

Turnieradministration mit

Dieses Dokument ist als PowerPoint-Präsentation erstellt. Die PDF-Version sollte nur dann verwendet werden, wenn keine Möglichkeit zum Abspielen der Präsentation im Original-Format besteht. In der PDF-Datei fehlt die Reihenfolge von Einblendungen und Bilder, die überlappen, können nicht vollständig angezeigt werden.



Dokumentation auf Basis Version 2.21.4

Ursprung und Zweck dieser Präsentation

Dieses Dokument ist ein Nachfolger der **Workshoppräsentation_V04 zu BA 2-19-55.ppsx** und enthält eine überarbeitete und erweiterte Beschreibung persönlicher Erkenntnisse über Bangolf Arena zu verschiedenen Turnierformen die im Wesentlichen durch Selbststudium, zahlreiche Tests und Anwendung in der Turnierleitung sowie dem Austausch mit anderen Anwendern entstanden sind. Es handelt sich nicht um ein Handbuch zur Software. Die jeweils aktuellste Version sowie Muster- und Übungsdateien stehen in meiner [Cloud](#) zur Verfügung.

In den Screen-Shots verwendete Namen wurden zufällig ausgewählt und stammen aus dem Spieler*innenverzeichnis des DMV, Ergebnisse wurden in fast allen Fällen vom Testsystem generiert und stehen nur in Einzelfällen in Verbindung zu Ergebnissen der Spieler*innen in einem Turnier.

- Das Dokument wurde als Präsentation zum Workshop erstellt.
- Es dient als Nachschlagewerk und Leitfaden.
- Es kann ein Selbststudium erleichtern.

Unter Angabe der Bezugsquelle darf dieses Dokument unverändert weitergegeben werden. Anregungen zur Ergänzung und Feedback gerne an bangolfarena@minigolfsport.de.

Hinweis

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit sowie in Darstellungen aus der Software wird in dieser Präsentation auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) teilweise verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

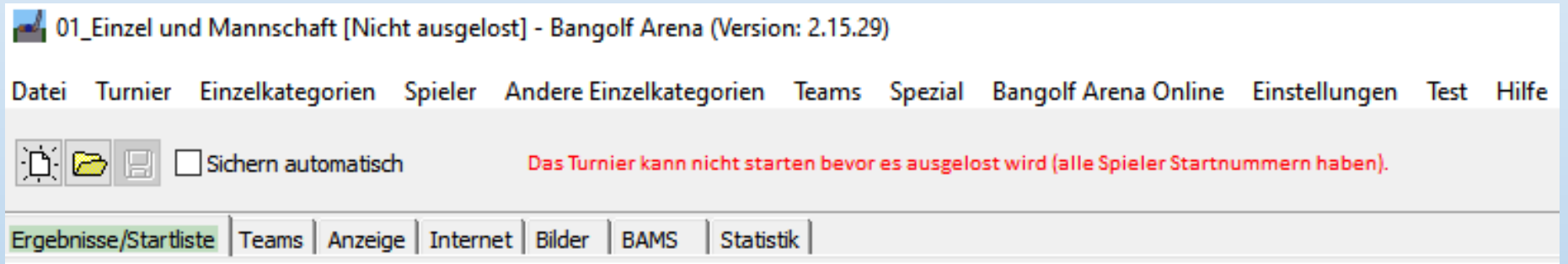
Inhalt / Navigation

- Begriffe und Funktionen dieser Datei [springen](#)
- Bezugsquelle und Installation [springen](#)
- Programmstart / Turnierarten [springen](#)
- **Einzelturnier mit Schlagzahlwertung** [springen](#)
 - (+ optional Teamturnier parallel) [springen](#)
 - Spieler*innen hinzufügen [springen](#)
 - Mannschaftswertung anlegen [springen](#)
 - optionale Turniereinstellungen [springen](#)
 - Auslosung Startreihenfolge [springen](#)
 - Startliste / Startplan erstellen [springen](#)
- **Teamturnier mit Wertung nach Schlägen** [springen](#)
 - Mannschaftswertung anlegen [springen](#)
 - Spieler*innen hinzufügen [springen](#)
 - Auslosung Startreihenfolge [springen](#)
 - Startliste / Startplan erstellen [springen](#)
- **Startgelder und Quittung** **NEU 2025!** [springen](#)
- Spielkarten / Protokolle drucken [springen](#)
- Internetverbindung für Live-Ergebnisse mit oder ohne Spieler*innen-Bilder [springen](#)
- Anzeige einrichten (Bildschirm / Beamer) [springen](#)
- Turnier starten [springen](#)
- Ergebnisse erfassen [springen](#)
- Tipps zum Registerblatt [Ergebnisse/Startliste] [springen](#)
- Spieler ändern (Status oder Kategorie) z. B. nicht gestartet, nicht beendet, disqualifiziert, ... [springen](#)
- Ermahnungen / Strafen hinzufügen [springen](#)
- Ersatzspieler einwechseln [springen](#)
- **Stechen / Platzierung ändern** **NEU 2024!** [springen](#)
- Turnierabbruch / Runden kürzen [springen](#)
- Punkte für Mannschaftstabelle berechnen [springen](#)
- DRL-Meldung erstellen [springen](#)
- Ergebnislisten / Turnierprotokoll erstellen und als PDF zusammenfassen [springen](#)
- **Einzel Knockout (Matchplay / Lochspiel) incl. Teilnehmer-Import aus Zählwettbewerb** [springen](#)
- **Turniere im Hauptturnier zusammenfassen (z. B. Saisontabelle im Ligenspielbetrieb)** [springen](#)

Begriffe und Funktionen in dieser Datei

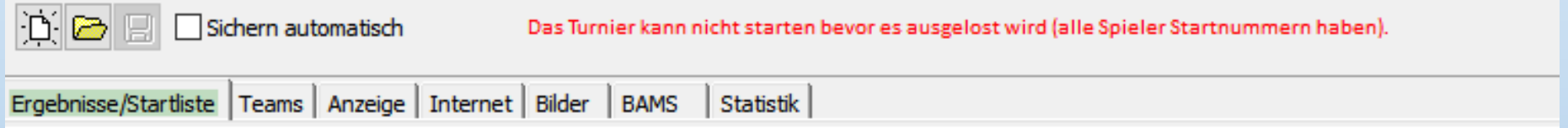
- Über den Link „[Inhalt / Navigation](#)“ rechts unten auf jeder Seite gelangst Du direkt zum Inhaltsverzeichnis und kannst über „[springen](#)“-Links hinter jedem Punkt des Inhaltsverzeichnisses zu einem anderen Thema wechseln.
- Verwendete Begriffe

Titelzeile →



Menü →

Funktionsleiste →



Registerblatt →

Schaltflächen →



Wie erhalte ich das Programm und welche Kosten entstehen?


- Bangolf Arena kann von allen WMF-Mitgliedern kostenlos genutzt werden.
- Downloadadresse: <http://www.isberginformation.com/eng/baindex.htm>
- Im März 2021 wurde das früher genutzte Spielberechtigungsverzeichnis „players.data“ durch Beitritt des DMV zu [Bangolf Arena Online](#) (BAO) ersetzt. Die Synchronisation der Spieler*innen und Anlagen erfolgt bei bestehender Internetverbindung regelmäßig im Hintergrund.
- Live-Ergebnis-Link auf der DMV-Homepage mindestens 14 Tage vor dem Turnier beantragen (Menü: Sportbetrieb → Turniersoftware → Turnierbeantragung) oder folgender Link:
<https://www.minigolfsport.de/sportbetrieb.php?subpage=21&s=11&t=Turnierbeantragung>
Die Bearbeitung des Antrags erfolgt durch: Harald Treitl, Internetabteilung Semutec® e.K.

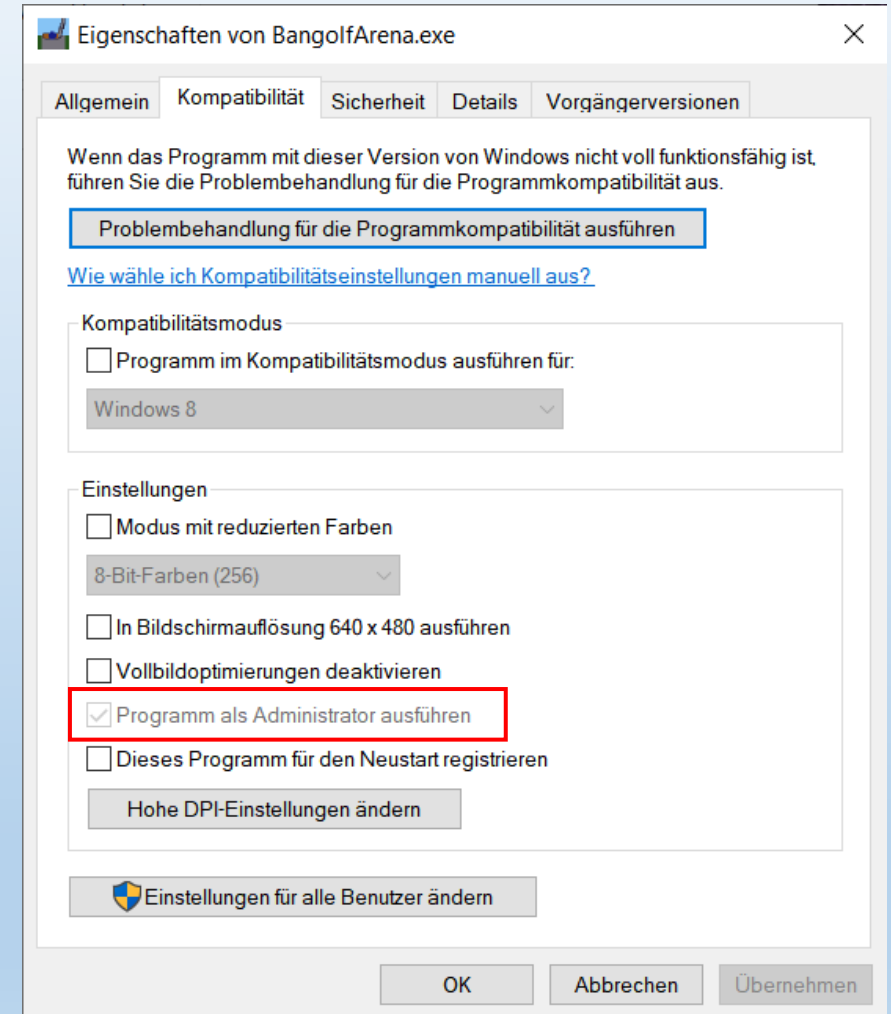
Installation und Spielerverzeichnis

- Für die Installation sind Administratorenrechte erforderlich.
- Das Verzeichnis kann frei gewählt werden. Ohne Angabe eines benutzerdefinierten Verzeichnisses wird je nach Betriebssystem [C:\Program Files \(x86\)\Isberg Information\Bangolf Arena](#) oder ähnlich angelegt. *)
- ... und schon geht's los.

* **Tipp für Fortgeschrittene:** Bei Nutzung mehrerer Anzeigemonitore für die Ergebnispräsentation am Platz über ein Netzwerk kann die Installation auf einem Laufwerk außerhalb des Windows-Verzeichnisses [C:\Program Files \(x86\)\](#) – z. B. unter [C:\Isberg Information\Bangolf Arena](#) – die Freigabe des Verzeichnisses „screen“ erleichtern.

Programmstart

- Bangolf Arena muss im Administratorenmodus gestartet werden. Dies kann durch Klick mit der rechten Maustaste auf **BangolfArena.exe** → **Eigenschaften** → **Kompatibilität** dauerhaft festgelegt werden.
- Alternativ die Datei **BangolfArena.exe** oder eine auf diese Datei bezogene Verknüpfung mit der rechten Maustaste anklicken und (ggf. über „Mehr“) **Als Administrator ausführen** auswählen.
- Verfügt die / der aktuell angemeldete Benutzer*in nicht über Administratorenrechte, so muss der Programmstart durch Eingabe des Administratorenkennworts bestätigt werden.
- Menü [Datei] → [Neues Turnier] oder in der Funktionsleiste  klicken.



Turnierarten

- Einzelturnier mit Schlagzahlwertung (+ optional Teamturnier parallel)
- Teamturnier mit Wertung nach Schlägen (+ optional Einzelkategorien)
- Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)
- Turnier mit Matches
- Teamturnier Knockoutsystem
- Hauptturnier

Grau dargestellte Turnierarten sind nicht Bestandteil dieser Präsentation.

Einzelturnier mit Schlagzahlwertung

(+ optional Teamturnier parallel)

Verwendung z. B. für:

- Pokalturniere (auch mit Mannschafts- und / oder Paarwertung)
- Liga- / Ranglistenspieltage mit Mannschaften und Einzelspielern mit Kategorienwertung
- Meisterschaften mit Schlagzahlwertung

Wissenswert:

- Für Meisterschaften mit Schlagzahl- und Matchplaywertung sind zwei unterschiedliche Turniere anzulegen! Es sind entsprechend auch zwei Live-Ergebnis-Links zu beantragen.

Turnier erstellen (Einzeltourier mit Schlagzahlwertung)

Erstelle Turnier

Turnierart auswählen

Einzeltourier mit Schlagzahlwertung (optional Teamturnier parallel)

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen (optional Einzelkategorien)

Einzel Cup (optional Teamturnier parallel)

Turnier mit Matches (jeder trifft jeden, Schweizer/Monrad oder jedes Matches)

Teamturnier Cupsystem

Das Turnier ist ein Hauptturnier, welches die Punkte von mehreren Teilturnieren zusammenfasst.

Ein Ergebnis (18 Bahnen) wird berechnet für repräsentierend

Ein Teamergebnis ist berechnet für repräsentierend

Qualifikation vor Cup wird als Einzeltourier oder Teamturnier behandelt.

Mixed wird als "Einzeltourier mit Schlagzahlwertung" gespielt, ein Ergebnis wird fürs Paar gewertet.

Best ball wird als "Einzeltourier mit Schlagzahlwertung" gespielt, ein Ergebnis wird fürs Team gewertet.

Vorige **Nächste** Ok Abbrechen

Erstelle Turnier

Name des Turniers

Veranstalter

Ausrichter

Anlage

System

Wählen Sie unter anderem Anlagen in: GER Die Welt

Anzahl Runden

Anfangsdatum Startzeit

Enddatum

Bahnen: a

Vorige Nächste Ok

Der hier angegebene Name des Turniers erscheint als **Titelzeile** in den Live-Ergebnissen.

Veranstalter ist z. B. für Meisterschaften oder den Mannschafts-spielbetrieb ein Verband, für Pokalturniere in der Regel ein Verein.

Ausrichter ist der mit der Durchführung beauftragte Verein (bei Pokalturnieren in der Regel = Veranstalter).

Wichtig: Veranstalter und Ausrichter bitte unbedingt entsprechend dem Vorschlag des Programms aus der Liste wählen. Durch Eingabe von Namensteilen wird die Trefferliste im Drop-Down zielgerichtet eingegrenzt und mit der Pfeilabwärts-Taste + Enter kann der richtige Wert schnell übernommen werden. Die identische Schreibweise zu BAO ist für die Anzeige der Logos im Kopf der Live-Ergebnisse zwingend.

Als Anlage(n) wird / werden die in BAO mit dem Ausrichter verknüpften Anlagen vorgeschlagen. Weicht der Spielort ab oder hat ein Ausrichter keine zugeordnete Anlage, so kann diese über **GER** oder international **Die Welt** ausgewählt werden.

Im Feld „Anzahl Runden“ ist der Wert incl. Zwischen- und Finalrunden – bei Kombiturnieren aller Systeme – anzugeben.

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Erstelle Turnier

Name des Turniers: 01_Einzel und Mannschaft
Veranstalter: BGC Neutraubling e.V. GER
Ausrichter: BGC Neutraubling e.V. GER
Anlage: Neutraubling Minigolf-Center Miniaturgolf GER
System: Miniaturgolf
Wählen Sie unter anderem Anlagen in: GER Die Welt

Anzahl Runden: 4
Anfangsdatum: 01.04.2024 Startzeit: 09:00
Enddatum: 01.04.2024

Nr	Name	Par
1	Gerade Bahn ohne Hindernisse	1
2	Doppelkeile	1
3	Brücke	1
4	Pyramiden	1
5	Stäbe	1
6	Aufaufkeil mit Zielfenster	1
7	Liegende Schleife	1
8	Rohr	1
9	Steilschräge ohne Hindernisse	1
10	Sprungschanze mit Netz	1
11	Doppelwellen	1
12	Winkel	1
13	Salto	1
14	Blitz	1
15	Mittelhügel	1
16	Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
17	Schräger Kreis mit Niere	1
18	Plateau	1

Par für diese Anlage: 18
Anlagen aus BAO sind konfiguriert in BAO

Sprache für die Bahnen: Vorgabe

Bahnen lokal ändern

Bahnen aktualisieren für Neutraubling Minigolf-Center Miniaturgolf von BAO

Vorrigte Nächste **Ok** Abbrechen

Seit 2023 stehen die Bahnen der lizenzierten Anlagen in BAO zur Verfügung und brauchen nicht manuell erfasst werden. Bei fehlenden Bahnennamen oder nach Umbau Meldung an bangolfarena@minigolfsport.de

Nach einer Anpassung in BAO die Schaltfläche [Bahnen aktualisieren für ... von BAO] klicken.

Werden die Bahnen dann noch nicht korrekt angezeigt, ist die Anlage im Dropdown nochmals neu auszuwählen. Eine Zeitverzögerung bei kurzfristig erfolgter Korrektur von einigen Minuten ist möglich.

Über die Schaltfläche [Bahnen lokal ändern] können kurzfristig Korrekturen vorgenommen werden. (Siehe nächste Folie.)

Die Einrichtung weiterer Anlagen für Kombiturniere erfolgt später unter dem Menü [Spezial] → [Mehrere Anlagen ...] Erläuterungen dazu folgen unter dem Punkt „Optionale Turniereinstellungen“. [Springen](#)

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Erstelle Turnier

Name des Turniers: 01_Einzel und Mannschaft
Veranstalter: BGC Neutraubling e.V. GER
Ausrichter: BGC Neutraubling e.V. GER
Anlage: Neutraubling Minigolf-Center Miniaturgolf GER
System: Miniaturgolf

Wählen Sie unter anderem Anlagen in: GER Die Welt

Anzahl Runden: 4

Anfangsdatum: 01.04.2024 Startzeit: 09:00
Enddatum: 01.04.2024

Bahnen: 18

Nr.	Name	Par
1	Gerade Bahn ohne Hindernisse	1
2	Doppelkeile	1
3	Brücke	1
4	Pyramiden	1
5	Stäbe	1
6	Aufaufkeil mit Zielfenster	1
7	Liegende Schleife	1
8	Rohr	1
9	Steilschräge ohne Hindernisse	1
10	Sprungschanze mit Netz	1
11	Doppelwellen	1
12	Winkel	1
13	Salto	1
14	Blitz	1
15	Mittelhügel	1
16	Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
17	Schräger Kreis mit Niere	1
18	Plateau	1

Par für diese Anlage: 18

Numer der Anlage (z.B. Vereine mit mehreren Filz-Anlagen): 1 Bahnen zuordnen

Vorige Nächste **Ok** Abbrechen

Wurde die Schaltfläche [Bahnen lokal ändern] geklickt, können die Bahnnamen überschrieben werden.

Das Programm verhält sich dann so, wie vor der Anlagenbereitstellung durch BAO:

Anlagen werden im Installationsverzeichnis von Bangolf Arena im Unterverzeichnis `courses` gespeichert. Der Name besteht aus dem **Anlagenamen**, dem **System** (0 = Filz, 1 = Miniaturgolf, 2 = Beton, 3 = MOS) und der Nummer der **Anlage** sowie der Dateiendung `.bgc` → **BGC Neutraubling e.V. _1_1.bgc**.

Der **Anlagenzähler** sollte nur vom Wert 1 abweichen, wenn zwei Anlagen desselben Systems vorhanden sind.

[Springe zurück zu Teamturnier](#)

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Einzelkategorien

Kategorien auswählen

- Schülerinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II
- Kategorie A
- Kategorie B
- Kategorie C
- Kategorie D
- Kategorie E
- Kategorie F
- Kategorie G
- Kategorie H
- Kategorie I
- Kategorie J
- Kategorie K
- Alle Spieler

3. Kategorien auswählen

Fragen?

Alle Kategorien ändern? **2. Mit „Ja“ bestätigen**

1. Verband wählen

Nur für Verbände ohne BAO

Alle Kategorien ändern (von BAO)

~~Alle Kategorien ändern für players.data~~

Schließen

- Belgium
- British Minigolf Association
- Dansk Minigolf Union
- Deutscher Minigolfsport Verband**
- Federação Portuguesa de Minigolfe
- Federazione Italiana Minigolf
- Svenska Bangolförbundet
- Swiss Minigolf
- World Minigolf Sport Federation
- Österreichischer Minigolf Sport Verband

Einzelkategorien

Kategorien auswählen

- Schülerinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II
- Kategorie A
- Kategorie B
- Kategorie C
- Kategorie D
- Kategorie E
- Kategorie F
- Kategorie G
- Kategorie H
- Kategorie I
- Kategorie J
- Kategorie K
- Alle Spieler

Kategorien im Turnier

Name	Stufe	Geschlec	Vom Alter	Bis Alter	Spieler	
Schülerinnen	Schw	Altersbasierend	Weiblich	1	15	0
Schüler	Schm	Altersbasierend	Männlich	1	15	0
Jugend weiblich	Jw	Altersbasierend	Weiblich	16	19	0
Jugend männlich	Jm	Altersbasierend	Männlich	16	19	0
Damen	D	Altersbasierend	Weiblich	20	45	0
Herren	H	Altersbasierend	Männlich	20	45	0
Seniorinnen I	Sw I	Altersbasierend	Weiblich	46	58	0
Senioren I	Sm I	Altersbasierend	Männlich	46	58	0
Seniorinnen II	Sw II	Altersbasierend	Weiblich	59	120	0
Senioren II	Sm II	Altersbasierend	Männlich	59	120	0

Fehlt eine Kategorie? Wählen Sie eine aus und benennen Sie sie um.

Erfolgt die Wertung nach diesen (internationalen) Kategorien, dann [Schließen] wählen.

Anpassung von Wertungskategorien wird auf den folgenden Seiten erläutert.

Alle Kategorien ändern (von BAO)

Deutscher Minigolfsport Verband

Alle Kategorien ändern für players.data

Schließen

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Einzelkategorien

Kategorien auswählen

- Schülerinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II
- Kategorie A
- Kategorie B
- Kategorie C
- Kategorie D
- Kategorie E
- Kategorie F
- Kategorie G
- Kategorie H
- Kategorie I
- Kategorie J
- Kategorie K
- Alle Spieler

Fehlt eine Kategorie? Wählen Sie eine aus und benennen Sie sie um.

Alle Kategorien ändern (von BAO)
 Deutscher Minigolfsport Verband

Kategorien im Turnier

Name	Stufe	Geschlec	Vom Alter	Bis Alter	Spieler	
Jugend weiblich	Jw	Altersbasierend	Weiblich	16	19	0
Jugend männlich	Jm	Altersbasierend	Männlich	16	19	0
Damen	D	Altersbasierend	Weiblich	20	45	0
Herren	H	Altersbasierend	Männlich	20	45	0
Seniorinnen I	Sw I	Altersbasierend	Weiblich	46	58	0
Senioren I	Sm I	Altersbasierend	Männlich	46	58	0
Seniorinnen II	Sw II	Altersbasierend	Weiblich	59	120	0
Senioren II	Sm II	Altersbasierend	Männlich	59	120	0

Stufe: Altersbasierend

Name: Jugend weiblich Text ggf. anpassen! Gekürzt: Jw

Geschlecht: Weiblich

Vom Alter: 16 Bis Alter: 19

Alle Kategorien ändern für players.data

Kategorien im Turnier

Name	Stufe	Geschlec	Vom Alter	Bis Alter	
Schülerinnen und Jugend weiblich	Schw/JW	Altersbasierend	Weiblich	1	19

Jugend weiblich
 Jugend männlich
 Damen
 Herren
 Seniorinnen I
 Senioren I
 Seniorinnen II
 Senioren II

Nach Anpassung aller zu ändernden Kategorien [Schließen] wählen.

Stufe: Altersbasierend

Name: Jugend weiblich Gekürzt: Jw

Geschlecht: Weiblich

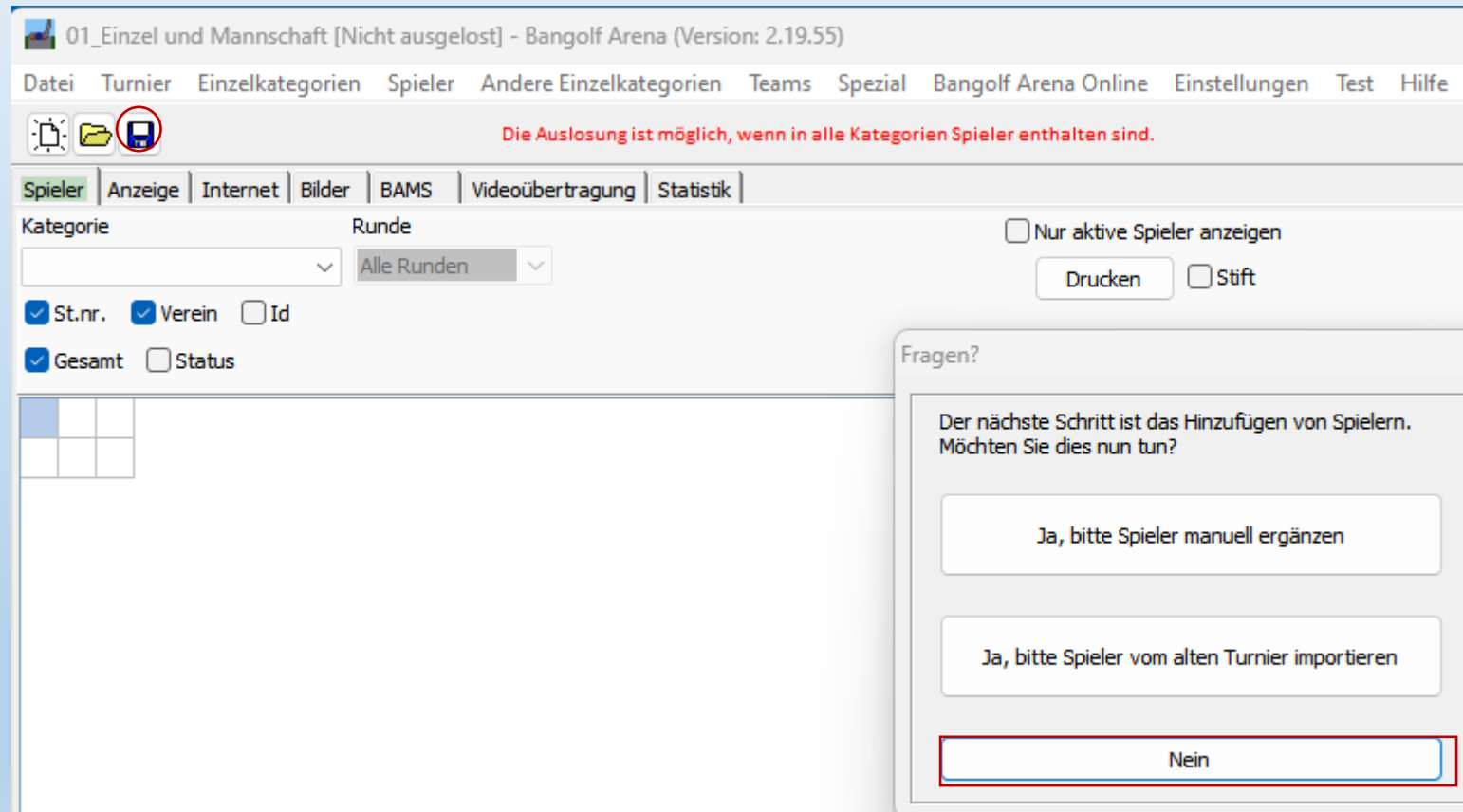
Vom Alter: 16 Bis Alter: 19

Schülerinnen
 Schüler
 Jugend weiblich
 Jugend männlich
 Damen
 Herren
 Seniorinnen I
 Senioren I
 Seniorinnen II
 Senioren II

Bei Bedarf ist eine Anpassung der Kategorien oder die Definition der Kategorien A bis K möglich. Hier anhand des Beispiels „keine separate Wertung für Schülerinnen“ dargestellt. Durch Veränderung des Feldes „Vom Alter“ werden Schülerinnen aus dem Spielerverzeichnis BAO anhand ihres Geburtsjahres automatisch in die Kategorie „Jugend weiblich“ (Name kann geändert werden) eingefügt.

Über Menü [Einzelkategorien] → [Einzelkategorien ...] kannst Du die Einstellung jederzeit wieder aufrufen.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)



Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Hinweis: Viele Angaben, die im Menü „Turniererstellung“ erfasst wurden, erscheinen in den Live-Ergebnissen unter dem Link Turnierinfo.

The screenshot shows a website interface for a tournament. At the top, there is a banner for 'WMF Gold Sponsors' with logos for SV Golf, 3, City, Fun-Sports, NIFO, Game 'N Fun, Sport Relogier, Miniature GOLF, M&G, and lusn gulfe. Below this is a navigation bar with '01_Einzel und Mannschaft' and 'BGC' logos. A blue-bordered popup window titled '01_Einzel und Mannschaft' is open, displaying the following information:

01_Einzel und Mannschaft

Hauptseite | Schülerinnen | Schüler | Jugend weiblich | Jugend männlich | Damen | Herren | Seniorinnen I | Senioren I | Seniorinnen II | Senioren II | Turnierinfo

Turnierinfo

Datum: 2024-04-01 Startzeit: 09:00

Veranstalter: BGC Neutraubling e.V.

Ausrichter: BGC Neutraubling e.V.

Anlage: Neutraubling Minigolf-Center Miniaturgolf

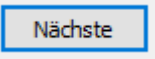
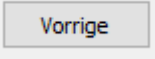
Turnierart: Einzelturnier mit Schlagzahlwertung

0 Spieler

Schülerinnen (0), Schüler (0), Jugend weiblich (0), Jugend männlich (0), Damen (0), Herren (0), Seniorinnen I (0), Senioren I (0), Seniorinnen II (0), Senioren II (0)

Hauptseite | Schülerinnen | Schüler | Jugend weiblich | Jugend männlich | Damen | Herren | Seniorinnen I | Senioren I | Seniorinnen II | Senioren II | Turnierinfo

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

- Bangolf Arena leitet dich über Popup-Fenster oder Fensterfolgen (Schaltflächen  oder ) durch den Prozess der Turniereinrichtung. Dieser Prozess kann beliebig unterbrochen und später wieder aufgenommen werden. Ein guter Grund dafür ist das **SICHERN** der Datei nach einem Arbeitsschritt.
- Das Turnier kann Zug um Zug, z. B. mit laufendem Eingang von Meldungen, angelegt und – bei Vorliegen eines Live-Ergebnis-Links – bereits die Teilnehmerliste veröffentlicht werden.
- Das Anlegen von Teams (Mannschaften, Paarwertung, etc.) kann flexibel, auch vor oder zwischen dem Hinzufügen von Spielern, erfolgen. Auch dieser Prozess kann beliebig unterbrochen und wieder aufgenommen werden.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Achtung: Nicht im Workflow enthalten ist das Menü [Turnier] → [Turniereinstellungen ...]. Nimm die Einstellungen gemäß Sportordnung, Durchführungsbestimmungen und Ausschreibung vor. Nicht alle Einstellungsmöglichkeiten sind für die aktuelle Turnierform relevant.

Die Sortierung „Schnitt und Status des Spielers“ bewirkt, dass z. B. Spieler*innen im Status „nicht beendet“ ans Ende der Liste bzw. ans Ende des bereits erreichten Cuts positioniert werden. Sollten bei der Turniereinrichtung z. B. Finalrunden nicht berücksichtigt worden sein, können hier Runden ergänzt werden.

**Umschalter für
Turnierart**

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Spieler*innen hinzufügen:

Über das Menü [Spieler] → [Spieler hinzufügen ...] können Teilnehmende

- aus Bangolf Arena Online (BAO) oder manuell hinzugefügt und entfernt
 - ggf. das repräsentierte Land ausgewählt
 - die Einzelkategorie angepasst
 - ggf. eine vorgegebene Startnummer zugeordnet
(Für die Erfassung vorgegebener Startnummern wird im Kapitel „Auslosung Startreihenfolge“ eine weitere Lösung vorgestellt.)
 - ein Handicap erfasst
 - ein Rang eingetragen (z. B. bei Startreihenfolge nach Rangliste die DRL-Platzierung)
- und, sofern bereits Mannschaften angelegt wurden,
- optional die Zuordnung zu einer Mannschaft erfasst werden.

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Erfolgt im Suchbereich **1** für mindestens eines der vier möglichen Suchkriterien eine Eingabe, so wird im Auswahlbereich **2** eine Trefferliste für den ausgewählten Verband aus BAO angezeigt.

Die Felder „Teamkategorie“ und „Team“ werden nur eingeblendet, wenn bereits Teams angelegt sind. Für Turniere, die gleichzeitig Einzelturnier sind, ist die Zuordnung der Spieler zu einer Mannschaft über Menü [Teams] besser geeignet.

Schritt 1: Suche Spieler **1**

Schritt 2: Suchergebnisse **2**

Schritt3: Spieler hinzufügen **3**

Spieler in ausgewählter Kategorie **4**

Ist die Startreihenfolge von der Ranglistenplatzierung abhängig, so kann hier die Platzierung erfasst werden. Später ist eine Änderung über das Menü [Spieler] → [Spieler ändern ...] möglich.

Aktualisierung erfolgt bei bestehender Internetverbindung automatisch im Hintergrund. Alternativ kann ein Download über „Manuell aktualisieren“ erfolgen.

Anzahl Spieler 0

Spieler von BAO aktualisiert: 05.11.2023 16:01:29

Manuell aktualisieren

Wird im Auswahlbereich **2** ein Eintrag per einfachem Mausklick angewählt, werden die Daten in den Bereich **3** übernommen, können dort angepasst und über [Spieler hinzufügen] in den Bereich **4** übergeben werden. Bei Auswahl mit Doppelklick im Auswahlbereich **2** wird Bereich **3** – und damit die Möglichkeit zur Anpassung der Daten – übersprungen und der Eintrag sofort in den Bereich **4** (Teilnehmer) übernommen.

[springe](#) zu Teamturnier

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Tipp:

Situation: Spieler wurde mit Doppelklick direkt in den Bereich 4 übergeben, startet jedoch in einer anderen Kategorie.

Lösung: Im Bereich 3, Feld „Einzelkategorie“ die bisherige Kategorie einstellen, Spieler im Bereich 4 anwählen und mit der Schaltfläche [Entferne Spieler] in den Bereich 3 übergeben. Im Bereich 3 Änderungen vornehmen und über die Schaltfläche [Spieler hinzufügen] wieder in den Bereich 4 übergeben.

Achtung: Wird ein Mannschaftsspieler entfernt, muss nach dem Hinzufügen der korrigierten Daten die Zuordnung zur Mannschaft erneut erfolgen.

Das Menü [Spieler] wurde erweitert! Mit [Spieler verschieben ...] kann die Kategoriezuordnung geändert werden, ohne eine Person zu entfernen und neu hinzuzufügen. Die Teamzugehörigkeit und ggf. bereits erfasste Ergebnisse bleiben erhalten.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Mannschaftswertung anlegen:

Über das Menü [Teams] → [Erstelle Teamturnier ...] können eine oder mehrere Teamwertungen parallel eingerichtet werden.

Zum Beispiel:

- Vereinsmannschaften
- Paarwertung
- Mannschaften einer oder mehrerer Kategorien

Ein Spieler kann mehreren Teams zugeordnet werden (z. B. Paarwertung Team A, Spieler 1 mit Spieler 2 sowie Team B, Spieler 1 mit Spieler 4) und gleichzeitig in verschiedenen Teamwertungen (z. B. Paarwertung und Vereinsmannschaften) vertreten sein.

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Teamturnier ändern

(1/3) Vorgabedaten für Teamturnier

Mannschaftsergebnis als zählen
Entferne schlechteste Runde

Max. Anzahl Spieler pro Team (einschließlich Ersatzspieler)

Anzahl der Spieler deren Ergebnis zählt

Anzahl spielender Ersatzspieler

Teamturnier von Runde

Teamturnier bis Runde

Die vorgeschlagenen Daten sind die Vorlage für neue Kategorien und Teams. Die Daten können in den nächsten Abschnitten geändert werden.

Vorrigte Nächste Schließen

Das Fenster 1 von 3 (1/3) dient lediglich zur Definition von Vorschlagswerten. Diese können im Bild 2/3 für jede Mannschaftskategorie angepasst / verändert werden. Nachträgliche Änderungen im Fenster 1/3 wirken nur für zukünftige Mannschaftskategorien und nicht auf bereits bestehende.

Mannschaftsergebnis als zählen

- Alle Ergebnisse zählen
- Alle Ergebnisse zählen
- Entferne schlechteste Runde
- Entferne schlechtestes Gesamtergebnis
- Entferne das Ersatzspielerergebnis
- Spieler gegen Spieler
- Mehr gewonnenen Bahnen

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Erstelle Teamturnier

(2/3) Teamkategorien

Name der Kategorie	Mannschaftsergebnis als zählen	Max. Spieler	Anzahl zählender	Spielender Ersatz	Von Runde	Bis Runde
gem. Vereinsmannschaften	Entferne schlechteste Runde	4	3	1	1	4

Punkte nach Runden

Punkte nach Punkte

Im Regelfall gewinnt das Team mit der niedrigsten Schlagzahl. Bitte überprüfe "Punkte nach Runden" ob nach einer oder mehreren Runden Punkte an die Teams vergeben werden sollen. Das Team mit der niedrigsten Schlagzahl erhält die meisten Punkte.

Normalerweise werden Punkte direkt in die Tabelle übernommen. Wird "Punkte nach Punkte" ausgewählt, werden die Punkte in der Tabelle aufgrund von "Punkten nach Runden" vergeben.

- Mit jedem Klick auf die Schaltfläche [Neue Mannschaftskategorie] wird in der Tabelle eine neue Zeile mit den Vorgaben aus Bild 1/3 erzeugt.
- Der Name der Kategorie „Mannschaftskategorie“ kann und sollte mit einer passenden Bezeichnung überschrieben werden. In den folgenden Spalten können die Vorschlagswerte ggf. ersetzt und für jede Mannschaftskategorie separat eingestellt werden.
- Die Ankreuzfelder „Punkte nach Runden“ und „Punkte nach Punkte“ werden z. B. für die Bundesliga verwendet und im Kapitel Teamturnier erläutert.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Teams anlegen und Mannschaftsspieler zuordnen:

Erstelle Teamturnier

(3/3) Teams Teamkategorie
gem. Vereinsmannschaften Hinzufügen vorhandener Team

Legen Sie den Teamnamen auf Bindestrich "-" fest, wenn der Teamname als Spielernamen angezeigt werden soll.

Nr.	Teamname	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Status
1	Club A_1	Andreas H_04	Fred Sm1_05	Hannes Sm1_04	Hans Sm2_01	Aktiv
2	Club A_2	Helge Jm_05	Inge D_05	Jakob Jm_02	Jonas H_05	Aktiv
3	Club B_1	Dagmar D_03	Doris D_04	Ellen Schw_02	Heinz Sm2_005	Aktiv
4	Club B_2	Mirco H_07	Monika Sw1_08	Peter Sm2_02	Ron Jm_04	Aktiv
5	Club C_1	Jana Sw1_09	Jim Sm1_02	Julian Jm_03	Klaus Sm2_03	Aktiv
6	Club C_2	Lena Schw_01	Lothar Sm1_09	Nils H_09	Norbert H_08	Aktiv
7	Club D_1	Elke Sw1_04	Heidi Schw_03	Ina D_06	Jan Sm1_07	Aktiv
8	Club D_2	Michael H_06	Paula Sw1_05	Renate Sw1_06	Sigfried Sm1_06	Aktiv
9	Club E_1	Arno H_11	Elli Sw1_02	Erna Sw2_01	Hanna Sw1_01	Aktiv
10	Club E_2	Jörg H_02	Jörg Sm1_08	Jutta Sw1_03	Luise Sw2_02	Aktiv

Zeige Spieler von Kategorie Status

Bereits hinzugefügte Spieler ausblenden

Suche Spieler in ausgewählter Kategorie

Club A, Rita Sw1_07
Club B, Luis Sm1_01
Club B, Silas Sm1_10
Club B, Sonja Schw_04
Club C, Silke D_01
Club D, Sören H_12
Club D, Stefan H_10
Club D, Tim Jm_01
Club D, Ulf Sm2_03
Club E, Helmut H_03
Club E, Igor Jm_06
Club E, Lukas Sm1_03
Club E, Ralf H_01
Club E, Sabine D_02
Club E, Tina D_07

Reihenfolge nach Vereinen

Im Fenster 3/3 eine Teamkategorie über das Drop-Down-Menü auswählen. Für das Hinzufügen von Teams gibt es mehrere Möglichkeiten:

1. Alle Spieler einer Mannschaft in der Liste rechts im Kasten mit gedrückter [STRG]-Taste nacheinander anklicken und anschließend auf die Schaltfläche [Spieler zu neuer Mannschaft hinzufügen] klicken. Als Mannschaftsname wird der Verein des obersten ausgewählten Spielers der Liste übernommen. Dieser Eintrag kann geändert werden.
2. Mit jedem Klick auf die Schaltfläche [Team hinzufügen] wird in der Tabelle eine neue Zeile erzeugt. Der Mannschaftsname „Team #“ kann und sollte mit einer passenden Bezeichnung überschrieben werden. Danach können die Spieler aus der Liste mit Doppelklick einzeln nacheinander oder durch Mehrfachauswahl mit gedrückter [STRG]-Taste und die aktiven Schaltflächen sinnentsprechend übernommen werden.

Tipp: Die Suche in der Spielerliste lässt sich durch Einstellungen in den Drop-Down-Menüs „Zeige Spieler von Kategorie“ oder „Reihenfolge ...“ sowie Eingabe des Namens **oder des Vereins** im Suchfeld erleichtern. Für die Zuordnung eines Spielers zu mehreren Teamwertungen ist unbedingt das Kästchen „Bereits hinzugefügte Spieler ausblenden“ zu entfernen.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Optionale Turniereinstellungen:

Über Menü können bei Bedarf folgende Spielvarianten oder besondere Vorkommnisse dargestellt werden:

1. [Einzelkategorien] Cut-Grenzen ...
z. B. für Zwischen- und Finalrunden (Teilnehmerreduzierung nach Platzierung nach angegebener Runde)
2. [Spezial] Handicap ...
für Runden- oder Gesamtergebnis
3. [Spezial] Mehrere Anlagen ...
für Kombiturniere wird hier die 2. und ggf. 3. Anlage definiert und die Runden dem zu spielenden System zugeordnet. Bei Einteilung in mehrere Turniergruppen erfolgt unter Menü [Einzelkategorien] → [Kategorien ändern ...] eine ggf. Abweichende Zuordnung je Kategorie.
4. [Spezial] Strafe hinzufügen ...
für Spieler, Mannschaft oder Dritte (Dieser Punkt wird [hier](#) beschrieben.)
5. [Spezial] Ausgabe von Ergebnissen ...

Grau dargestellte Punkte sind nicht Bestandteil dieser Präsentation.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Cut-Grenzen festlegen:

Menü [Einzelkategorien] → [Cut-Grenzen...]

Category: Senioren männlich I

Buttons: Neuer Cut, Cut entfernen

Nr.	Name	Runde	Anzahl verbliebener Spieler	Spieler mit gleichem Ergebnis berücksichtigen?
1	Finalrunde	3	3	Nicht mehr Spieler berücksichtigen

Buttons: Schließen

Text: Cuts gesetzt in diesem Fenster werden auf Ausdrucken, Webseiten und Bildschirm gezeigt.
Die Cuts benötigen jeweils eine Zeile auf Bildschirm.

Für jede Kategorie können mehrere Cut-Grenzen erfasst und mit Namen bezeichnet werden. In der Spalte „Runde“ ist die Runde, nach der eine Reduzierung des Teilnehmerfeldes vorgesehen ist, einzutragen. Weiterhin ist zwischen „Spieler mit gleichem Ergebnis berücksichtigen“ und „Nicht mehr Spieler berücksichtigen“ zu unterscheiden. Auskunft darüber gibt die Ausschreibung oder die entsprechende Durchführungsbestimmung des DMV.

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Mehrere Anlagen definieren:

Menü [Spezial] → [Mehrere Anlagen ...]

Mehrere Anlagen

Unterstützung für mehrere Anlagen aktivieren Anzahl Anlagen

Anlage Nr.

Anlage: GER

System:

Runden werden gespielt auf der Anlage

Runde	Anlage	System
1	Neutraubling Minigolf-Cente	Miniaturgolf
2	Neutraubling Minigolf-Cente	Miniaturgolf
3	Neutraubling Minigolf-Cente	Miniaturgolf
4	Neutraubling Minigolf-Cente	Miniaturgolf

Nr.	Name	Par.
1	Gerade Bahn ohne Hindernisse	1
2	Doppelkeile	1
3	Brücke	1
4	Pyramiden	1
5	Stäbe	1
6	Aufaufkeil mit Zielfenster	1
7	Liegende Schleife	1
8	Rohr	1
9	Steilschräge ohne Hindernisse	1
10	Sprungschanze mit Netz	1
11	Doppelwellen	1
12	Winkel	1
13	Salto	1
14	Blitz	1
15	Mittelhügel	1
16	Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
17	Schräger Kreis mit Niere	1
18	Plateau	1

Par für diese Anlage 18

Anlagen aus BAO sind konfiguriert in [BAO](#)

Sprache für die Bahnen

Mehrere Anlagen

Unterstützung für mehrere Anlagen aktivieren Anzahl Anlagen

Anlage Nr.

Anlage: GER

System:

Runden werden gespielt auf der Anlage

Runde	Anlage	System
1	Neutraubling Minigolf-Cente	Beton
2	Neutraubling Minigolf-Cente	Miniaturgolf
3	Neutraubling Minigolf-Cente	Beton
4	Neutraubling Minigolf-Cente	Miniaturgolf

Nr.	Name	Par.
1	Bahn 1	2
2	Bahn 2	2
3	Bahn 3	2
4	Bahn 4	2
5	Bahn 5	2
6	Bahn 6	2
7	Bahn 7	2
8	Bahn 8	2
9	Bahn 9	2
10	Bahn 10	2
11	Bahn 11	2
12	Bahn 12	2
13	Bahn 13	2
14	Bahn 14	2
15	Bahn 15	2
16	Bahn 16	2
17	Bahn 17	2
18	Bahn 18	1

Par für diese Anlage 35

Anlagen aus BAO sind konfiguriert in [BAO](#)

Sprache für die Bahnen

Als Anlage Nr. 1 wird die Anlage vorgegeben, unter der das Turnier eingerichtet wurde.

Anlage Nr. 2 kann hier aus den in BAO verfügbaren Anlagen ausgewählt werden.

In der Spalte „Anlage“ in der Rudentabelle wird über Drop-Down-Menü jeder Runde eine Anlage zugeordnet.

Tipp: Der Pfeil für das Drop-Down-Menü erscheint nicht, wenn das Feld blau hinterlegt ist. Durch erneuten Mausklick auf ein blau hinterlegtes Feld wird der Drop-Down-Pfeil sichtbar.

[Springe zurück zu Teamturnier](#)

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Mehrere Anlagen → Rundenreihenfolge je Kategorien zuordnen:

Menü [Einzelkategorien] → [Kategorien ändern ...]

Runde	Anlage	System
1	Neutraubling Minigol	Miniaturgolf
2	Neutraubling Minigolf-Ce	Beton
3	Neutraubling Minigolf-Ce	Miniaturgolf
4	Neutraubling Minigolf-Ce	Beton

Häufig werden die Teilnehmer an einem Kombiturnier in zwei Turniergruppen eingeteilt. Über dieses Menü kann die Reihenfolge der zu bespielenden Anlagen für jede Kategorie separat eingestellt werden.

In der Spalte „Anlage“ in der Rudentabelle wird über Drop-Down-Menü jeder Runde eine Anlage zugeordnet.

Tipp: Der Pfeil für das Drop-Down-Menü erscheint nicht, wenn das Feld blau hinterlegt ist. Durch erneuten Mausklick auf ein blau hinterlegtes Feld wird der Drop-Down-Pfeil sichtbar.

Achtung: Ist eine oder sind mehrere Kategorien in mehr als einer Turniergruppe vertreten, so kann die Reihenfolge der Anlagen nur einheitlich festgelegt werden. Für eine der Turniergruppen sind in diesem Fall die Ergebnisse in der Reihenfolge Runde 2, Runde 1, Runde 4, Runde 3, ff. zu erfassen.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Auslosung der Startreihenfolge / Startnummern zuordnen:

Menü [Turnier] → [Auslosung Startreihenfolge ...] → [Einzelkategorien]

(Mannschaftskategorien werden im Kapitel „Turnier erstellen (Teamturnier mit Wertung nach Schlägen)“ beschrieben.)

- Vor Auslosung der Startreihenfolge sind Kategorien ohne Teilnehmer über Menü [Einzelkategorien] → [Einzelkategorien...] durch Entfernen des Häkchens zu deaktivieren.
- Die Vergabe von Startnummern ist eine zwingende Voraussetzung, um ein Turnier starten zu können.
- Startnummern können vergeben **oder** ausgelost werden.
- Die Auslosung kann entweder über alle Kategorien in einem Schritt (je Kategorie oder über alle Kategorien gemischt) oder je Kategorie separat erfolgen.
- Die Auslosung kann vor dem Turnierstart beliebig oft wiederholt werden.
- Das Ergebnis der Auslosung kann nachträglich manuell verändert werden.
- Die Darstellung von Startgruppen und Erzeugung von Startplänen kann in Bangolf Arena nach Startnummer oder nach Ergebnis erfolgen. Startgruppen und Startpläne dürfen auch mit anderen Programmen erstellt werden, da diese für den Start des Turniers in Bangolf Arena nicht Voraussetzung sind.
- In Bangolf Arena stehen die Funktionen *Startliste* und *Startplan* zur Verfügung.
- Über das Registerblatt [Startreihenfolge] → Gruppengröße und Sondergruppe oder über das Registerblatt [Startplan] kann die Spielgruppenstärke und die Position möglicher 2er Gruppen (Anfang oder Ende) bestimmt werden.
- **NEU:** Gruppengröße und Sondergruppe können jetzt auch direkt im Fenster „Auslosung Startreihenfolge“ gewählt werden.

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Auslosung der Startreihenfolge / Startnummern zuordnen:

- Startreihenfolge der Kategorien festlegen (markieren und Pfeil auf- bzw. Pfeil abwärts)
- Kategorie im Drop-Down-Menü auswählen
- „Anzahl Spieler zwischen leerer Position“ bedeutet, dass nach der angegebenen Anzahl eine Startnummer nicht vergeben wird. Für fortlaufende Startnummern (ggf. je Kategorie) hier „0“ eintragen.
- Die Gruppengröße und die Position der Sondergruppe wählen.
- Die 3 Schaltflächen oberhalb der Liste sind für die **Auslosung** der Startreihenfolge bestimmt. Wird [Auslosung aller Kategorien, gemischte Startreihenfolge] gewählt, wird die Kategorie einzelner Spieler nicht berücksichtigt.
- Alternativ werden über den Bereich „Startnummern ändern“ unterhalb der Liste **Startnummern** je Kategorie oder insgesamt ohne Veränderung der in der Liste dargestellten Reihenfolge (entspricht der Erfassungsreihenfolge der Spieler je Kategorie beim Hinzufügen) **zugewiesen**.
- Über die Schaltflächen [Nach oben] oder [Nach unten] können ausgewählte Spieler innerhalb der Kategorie verschoben werden. Die Nummerierung verhält sich dabei dynamisch.
- Ist ein Spieler in der Liste ausgewählt, wird im unteren Bereich des Fensters die zusätzliche Option „Startnummer ändern für *Name*“ eingeblendet. Hier kann direkt eine **freie** Startnummer der eigenen Kategorie (gleiche 100er-Gruppe) zugewiesen werden.

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Startliste erstellen (einfache Variante nach Kategorien getrennt):

01_Einzel und Mannschaft [Ausgelost] - Bangolf Arena (Version: 2.21.4)

Startreihenfolge

St.rei.	St.nr.	Name	Verein	R1	R2	R3	R4	Diff	Gesamt
1	301	Sigfried Sm1_06	Club D						
2	302	Silas Sm1_10	Club B						
3	303	Lothar Sm1_09	Club C						
4	304	Jan Sm1_07	Club D						
5	305	Hannes Sm1_04	Club A						
6	306	Luis Sm1_01	Club B						
7	307	Lukas Sm1_03	Club E						
8	308	Jim Sm1_02	Club C						
9	309	Fred Sm1_05	Club A						
10	310	Jörg Sm1_08	Club E						

Rang der Spieler muss erfasst sein.

NEU!
Wenn durch Verschieben die Gruppeneinteilung durcheinander geraten ist, lässt sie dies jetzt mit einem Klick beheben.

- Über das Registerblatt [Startreihenfolge] kann je Kategorie die Spielgruppengröße und die Position der Sondergruppe (z. B. 2er Spielgruppe) separat verändert werden.
- Spieler*innen können innerhalb der Liste bewegt werden, die Startnummer bleibt – anders als im Auslosungsmenü – erhalten.
- Für die erste Runde wird diese Eingabe in der Regel mit der Schaltfläche [Sortieren nach Startnummern] übernommen.
- Über die Schaltfläche [Einen Schritt innerhalb der Startgruppe rotieren] können bei Bedarf neue Startlisten ab Runde 2 erzeugt werden.
- Über die Schaltfläche [Sortieren nach Ergebnissen] „Nach Runde #“ kann die Startreihenfolge nach der vorgegebenen Runde gestürzt werden.
- Die Schaltfläche [Startreihenfolge zurücksetzen] führt auf die Auslosung zurück.
- Über die Schaltfläche [Drucken] kann je Kategorie oder für alle Teilnehmer*innen eine Startliste gedruckt werden. Die Auswahl wird im Drop-Down „Kategorie“ vorgenommen.

Turnier erstellen (Einzeltournament mit Schlagzahlwertung)

Startliste erstellen (einfache Variante Kategorien gemischt bzw. fortlaufend):

The screenshot shows a web-based interface for creating a tournament. At the top, there are navigation tabs: 'Spieler', 'Startreihenfolge' (highlighted with a red box), 'Startplan', 'Teams', 'Anzeige', 'Internet', 'Bilder', 'BAMS', 'Videübertragung', and 'Statistik'. Below the tabs, there is a 'Kategorie' dropdown menu set to 'Alle Kategorien'. A red box highlights the 'Gemischte Startreihenfolge' checkbox, which is checked. Other checkboxes include 'St.nr.', 'Team', 'Spielerposition im Team', 'Verein', 'Id', 'Kategorie', 'Runden', 'Bahnen', 'Zwischensumme', 'Diff', 'Strafschläge', 'Gesamt', and 'Status'. A table lists 21 players with columns for 'St.rei.', 'St.nr.', 'Name', 'Verein', 'Kategorie', and 'R1-R4'. The second row (St.nr. 102) is highlighted with a blue background. To the right of the table is a 'Startreihenfolge ändern' panel with options to 'Sortiere Startreihenfolge' by 'Gruppengröße' (3), 'Sondergruppe' (Erster), and 'Beim sortieren rotieren' (0 schritte). There are buttons for 'Sortieren nach Startnummern', 'Sortieren nach Ergebnissen' (Nach Runde 1), 'Sortieren nach Rangliste' (Absteigend), 'Einen Schritt innerhalb der Startgruppen rotieren', 'Startgruppen ohne Sortierung neu erstellen', 'Spieler verschieben' (Nach oben, Nach unten), 'Startgruppen Bewegen' (Nach oben, Nach unten, Hinzufügen, Entferne), 'Sortieren nach Teams', and 'Startreihenfolge zurücksetzen'.

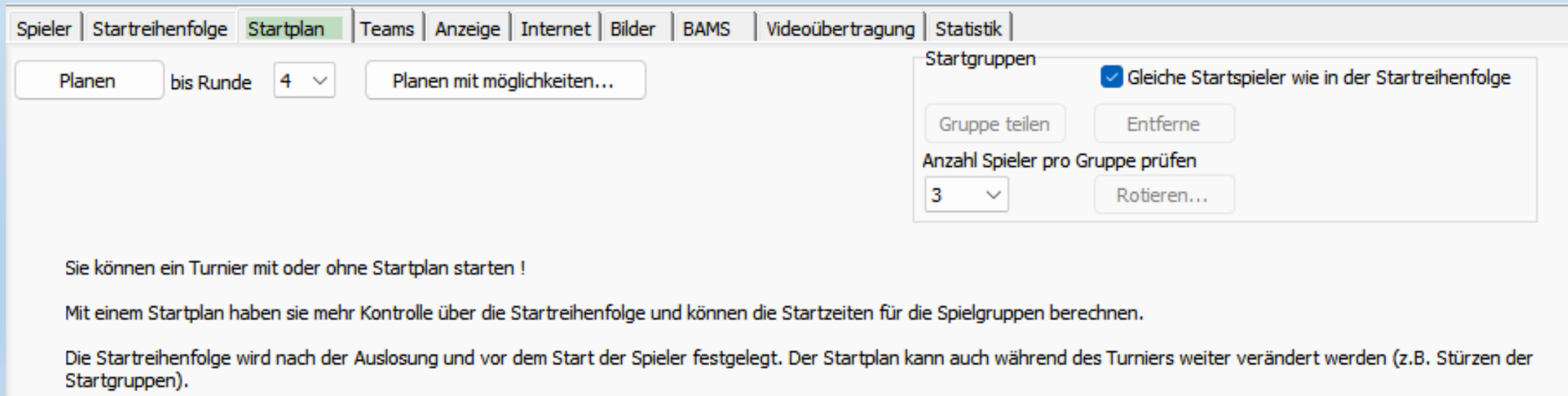
St.rei.	St.nr.	Name	Verein	Kategorie	R1	R2	R3	R4
1	101	Hans Sm2_01	Club A	Senioren männlich II				
2	102	Peter Sm2_02	Club B	Senioren männlich II				
3	103	Klaus Sm2_03	Club C	Senioren männlich II				
4	104	Ulf Sm2_04	Club D	Senioren männlich II				
5	105	Heinz Sm2_005	Club B	Senioren männlich II				
6	201	Luise Sw2_02	Club E	Senioren weiblich II				
7	202	Erna Sw2_01	Club E	Senioren weiblich II				
8	301	Sigfried Sm1_06	Club D	Senioren männlich I				
9	302	Silas Sm1_10	Club B	Senioren männlich I				
10	303	Lothar Sm1_09	Club C	Senioren männlich I				
11	304	Jan Sm1_07	Club D	Senioren männlich I				
12	305	Hannes Sm1_04	Club A	Senioren männlich I				
13	306	Luis Sm1_01	Club B	Senioren männlich I				
14	307	Lukas Sm1_03	Club E	Senioren männlich I				
15	308	Jim Sm1_02	Club C	Senioren männlich I				
16	309	Fred Sm1_05	Club A	Senioren männlich I				
17	310	Jörg Sm1_08	Club E	Senioren männlich I				
18	401	Hanna Sw1_01	Club E	Senioren weiblich I				
19	402	Paula Sw1_05	Club D	Senioren weiblich I				
20	403	Jana Sw1_09	Club C	Senioren weiblich I				
21	404	Monika Sw1_08	Club B	Senioren weiblich I				

- Wird auf dem Registerblatt [Startreihenfolge] das Feld „Gemischte Startreihenfolge“ angehakt und die Auslosung / Startnummernzuordnung erfolgte nach Kategorien getrennt, so wird jetzt mit Klick auf [Sortieren nach Startnummern] eine Gesamtstartliste erstellt, bei der ggf. erforderliche 2er-Gruppen nicht mehr je Kategorie gebildet werden und beim Kategoriwechsel keine Trennung erfolgt.
- Der Startlistendruck erfolgt fortlaufend.
- Mit Klick auf eine Tabellenzeile unterhalb einer fetten Linie werden die Schaltfläche [Nach oben], [Nach unten] und [Entferne] aktiv. Somit kann eine fette Linie verschoben oder entfernt werden. Ein Klick auf eine Zeile mit einfacher Linie oben aktiviert die Schaltfläche [Hinzufügen] und es kann eine fette Linien gesetzt werden.
- Spieler*innen können angeklickt und unter Beibehaltung der Startnummer mit den Schaltflächen „Spieler verschieben“ [Nach oben] bzw. [Nach unten] verschoben werden.
- **Achtung: Die Bewege-Funktionen ist nur bei „Gemischter Startreihenfolge“ kategorieübergreifend möglich!**

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

- Auf dem Registerblatt **[Startplan]** wird der Wert für „bis Runde“, sowie die **Gruppengröße** eingestellt.
- Entfernt man den Haken bei „Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge“, so kann zusätzlich die **Sondergruppe** neu festgelegt werden.
- **[Planen mit Möglichkeiten]** bietet neben diesen Werten zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten, aus denen eine umfassende Zeitplanung erstellt wird oder z. B. ein Massenstart dargestellt werden kann.
- Über **[Planen]** gelangt man ohne das Fenster zur Zeit- und Massenstarteinstellung direkt in das Startplanfenster.



Spieler | Startreihenfolge | **Startplan** | Teams | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Planen bis Runde 4 Planen mit Möglichkeiten...

Startgruppen Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge

Gruppe teilen Entferne

Anzahl Spieler pro Gruppe prüfen

3 Rotieren...

Sie können ein Turnier mit oder ohne Startplan starten !

Mit einem Startplan haben sie mehr Kontrolle über die Startreihenfolge und können die Startzeiten für die Spielgruppen berechnen.

Die Startreihenfolge wird nach der Auslosung und vor dem Start der Spieler festgelegt. Der Startplan kann auch während des Turniers weiter verändert werden (z.B. Stürzen der Startgruppen).

Turnier erstellen (Einzeltourier mit Schlagzahlwertung)

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

Die Funktion [Planen mit Möglichkeiten] eröffnet die Vorgabe planungsrelevanter Zeit- und Rundenparameter. Unter „Bis Runde“ sollte ggf. maximal die letzte Runde des Tages bzw. bis zu einem möglichen Stürzen der Startreihenfolge angegeben werden.

Die Definition der Zeit für eine Runde sowie die Pause zwischen den Runden ist bei Turnieren mit weniger als 18 Startgruppen besonders wichtig, da eine Startgruppe sonst bereits in die nächste Runde geschickt werden würde, obwohl die Vorrunde noch nicht beendet sein kann.

Prüfe den Vorschlag der Auswahl „Planen von“. Dort ist eine Auswahl zwischen „Einzelkategorien“ / „Teamkategorien“ / „Alle Kategorien“ / „Gemischte Startreihenfolge“ möglich.

Hier kann z. B. die Startreihenfolge von Kategorien noch einmal verändert oder für eine oder mehrere Kategorien separat geplant werden.

Darüber hinaus steht die Funktion „Massenstart“ mit individueller Auswahl der genutzten bzw. ausgelassenen Startbahnen zur Verfügung.

Wird der Massenstart aktiviert, erfolgt im Startplan bei aktiviertem Feld „Bahnen“ für jede Gruppe der Andruck der individuellen Startbahn.

Bestätige Deine Eingabe mit [Planen] und anschließend [Schließen].

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

The screenshot shows the 'Startplan' (Start Plan) interface. At the top, there are navigation tabs: 'Spieler', 'Startreihenfolge', 'Startplan', 'Teams', 'Anzeige', 'Internet', 'Bilder', 'BAMS', 'Videoübertragung', and 'Statistik'. Below these are buttons for 'Planen', 'bis Runde 4', 'Planen mit Möglichkeiten...', and 'Drucken'. On the right, there are settings for 'Startgruppen', including 'Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge' (checked), 'Gruppe teilen', 'Entferne', 'Anzahl Spieler pro Gruppe prüfen' (set to 3), and 'Rotieren...'. There are also buttons for 'Alle entfernen', 'Geplante entfernen', and 'Auswahl löschen'. On the left, there are controls for 'Bewegen Ulf Sm2_04' (Nach oben, Nach unten), 'Ändere Status' (Geplant), 'Suche Spieler', and 'Veröffentlichen...'. A sidebar on the far left lists 'Zeige' options: 'Spieler' (checked), 'Zeilennummer', 'Datum', 'Status', 'Startnr.', 'Verein', 'Einzelkategorie', 'Team', 'Spielerposition im Team', 'Teamkategorie', 'Bahnen', 'Rotation', 'Rang', and 'Unterschrift'. Below this is a 'Gehe zu' section with 'Anfang' and a list of navigation options: 'erster nicht begonnen', 'vorherigen Nichtspieler', 'nächster Nichtspieler', 'vorherige Runde', 'nächste Runde', and 'Ende'. The main table has columns: 'Zeit', 'Nr.', 'Verein', 'Einzelkategorie', 'Runde', 'Anlage', and 'Info'. The table contains 20 rows of data for rounds 09:00 to 09:35. Red boxes highlight the 'Zeit' column, the 'Rotieren...' button, the 'Auswahl löschen' button, and the 'Veröffentlichen...' button. Red arrows point from these boxes to explanatory text blocks.

Zeit	Nr.	Verein	Einzelkategorie	Runde	Anlage	Info
09:00		Senioren II		1		5 geplant Spieler
	101	Heinz Sm2_005	Club B	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	102	Klaus Sm2_03	Club C	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	103	Ulf Sm2_04	Club D	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:05	104	Hans Sm2_01	Club A	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	105	Peter Sm2_02	Club B	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:10		Senioren II		1		
09:10	201	Erna Sw2_01	Club E	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	202	Luis Sw2_02	Club E	Senioren II	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:15		Senioren I		1		10 geplant Spieler
09:15	301	Lothar Sm1_09	Club C	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	302	Hannes Sm1_04	Club A	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	303	Jan Sm1_07	Club D	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:20	304	Lukas Sm1_03	Club E	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	305	Jim Sm1_02	Club C	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	306	Silas Sm1_10	Club B	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:25	307	Jörg Sm1_08	Club E	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	308	Fred Sm1_05	Club A	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:30	309	Sven Sm1_06	Club D	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	310	Lars Sm1_01	Club B	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
09:35		Senioren I		1		9 geplant Spieler
09:35	401	Jana Sw1_09	Club C	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton
	402	Paula Sw1_05	Club D	Senioren I	1	Neutraubling Minigolf-Center Beton

Beim Planen mehrerer Runden kann über die Schaltfläche [Rotieren] die Rotation (Wechsel des Vorspielers) eingestellt und mit Aktivierung „Rotation“ angezeigt werden.

Hiermit kannst Du den Startplan (z. B. durchgeführte Tests) verwerfen und ggf. von vorne beginnen.

Eignet sich zur Ausgabe von Listen zur Ergebnisprotokollierung beim Einsatz von BAMS / Handys.

Verschieben einzelner, markierter, Personen unter Beibehaltung der Startnummer möglich.

- Nach Aktivierung „Zeige Spieler“ kann mit Doppelklick auf den ersten Eintrag in der Spalte „Zeit“ die vorgesehene Uhrzeit verändert werden. Bei Veränderungen (z. B. durch Unterbrechungen) kannst Du die Uhrzeit auch ab einer bestimmten Gruppe für alle folgenden auf diese Weise verändern. **Einige Einstellungen werden erst durch einen Klick auf [Planen] ausgeführt.**
- Wird „Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge“ deaktiviert, so können die Einstellungen zu Gruppengröße und Sondergruppe nochmals geändert werden.
- Die Schaltfläche [Auswahl löschen] entfernt mit gedrückter Maustaste in der Liste markierte Spieler/Gruppen.
- Die Schaltfläche [Veröffentlichen] beschreibe ich auf der nächsten Seite.
- Bevor Du ggf. erneut auf [Planen mit Möglichkeiten] gehst, empfehle ich [Geplante entfernen], da es sonst zu Fehlermeldungen kommen kann.
- Der Startplan kann gedruckt und / oder mit rechtem Mausklick z. B. in ein Tabellenkalkulationsprogramm kopiert werden.
- Probiere die vielfältigen Einstellungsmöglichkeiten selbst aus!

Turnier erstellen (Einzelturnier mit Schlagzahlwertung)

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

Veröffentlichen im Internet

Wenn sie auf "Veröffentlichen bei der nächsten Internet Aktualisierung" klicken, wird ein Startplan erstellt und beim nächsten Internet-Update veröffentlicht. Auf Bildschirmen wird immer der aktuelle Startplan angezeigt.

Die Farbmarkierung auf der Registerkarte Startplan zeigt den Status der Internet Aktualität an.

GELB: Der Startplan muss noch veröffentlicht werden, um die letzten Änderungen im Internet anzuzeigen.

GRÜN: Der aktuelle Startplan ist im Internet veröffentlicht.

Übertragung an Webseite
05.01.2020, Runde 1

Veröffentlichen bei der nächsten Internet Aktualisierung Entferne bei der nächsten Internet Aktualisierung Ab

- Ein Klick auf die Schaltfläche [Veröffentlichen] auf dem Registerblatt [Startplan] bietet Informationen über die Auswirkung sowie die Möglichkeit, eine nähere Bezeichnung des Startplans zu ergänzen.

- Im Internet wird die bis zum Turnierstart ohnehin angezeigte Startreihenfolge um einen Link zum Startplan ergänzt. Die damit verlinkte Datei ist nicht dynamisch und wird ausschließlich über die Schaltfläche [Veröffentlichen] aktualisiert bzw. entfernt.

Startreihenfolge

Startplan | Senioren männlich II | Senioren weiblich II | Senioren männlich I | Senioren weiblich I | Schüler weiblich | Schüler männlich | Jugend weiblich | Jugend männlich | Damen | Herren

Damen		
Nr.	Name	Verein
101	Julia Bublitz	BGSC Bochum 1978 e.V.
102	Stephanie Anton	1. BGC Rodalben 1977 e.V.

Startplan			
05.01.2020, Runde 1			
09:00 Damen			
Zeit	Spieler	Verein	Runde
09:00	Julia Bublitz	BGSC Bochum 1978 e.V.	1
	Stephanie Anton	1. BGC Rodalben 1977 e.V.	1
09:05			
09:05	Julia Bläsing-Drechsel	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	1
	Daniela Bauer	MSK Olching e.V.	1
	Diana Bräuer	MGC Marl 1960 e.V.	1
09:10 Herren			
Zeit	Spieler	Verein	Runde
09:10	Adam Ber	Minigolfclub Karlshagen e.V.	1
	Marcel Bort	BGC Heilbronn e.V.	1
	Patrick Bartholomä	1. MGC Kassel 1964 e.V.	1

- Einen ungültigen / überholten Startplan also immer möglichst zeitnah entfernen!

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Verwendung für:

- Liga- / Ranglistenspieltage mit Mannschaften und ggf. Einzelspieler (ohne Kategoriewertung bzw. außer Konkurrenz)
 - mit Streicher
 - mit Ersatzspieler
 - Wertung nach Schlagzahl
 - sowie zusätzliche Punktwertung nach Gesamtergebnis (z. B. Bundesliga) oder je Runde (bis 2023 in der 1. Bundesliga)

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Erstelle Turnier

Turnierart auswählen

- Einzelturnier mit Schlagzahlwertung (optional Teamturnier parallel)
- Teamturnier mit Wertung nach Schlägen (optional Einzelkategorie)
- Einzel Knockout (optional Teamturnier parallel)
- Turnier mit Matches (jeder trifft jeden, Schweizer/Monrad oder je...)
- Teamturnier Knockoutsystem

Das Turnier ist ein Hauptturnier, welches die Punkte von mehreren...

Ein Ergebnis (18 Bahnen) wird berechnet für repräsentieren

Ein Teamergebnis ist berechnet für repräsentieren

Qualifikation vor Knockout wird als Einzelturnier oder Teamturnier beh...

Mixed wird als "Einzelturnier mit Schlagzahlwertung" gespielt, ein Erge...

Best ball wird als "Einzelturnier mit Schlagzahlwertung" gespielt, ein Er...

Erstelle Turnier

Name des Turniers:

Veranstalter: GER

Ausrichter: GER

Anlage: GER

System:

Wählen Sie unter anderem Anlagen in:

Anzahl Runden:

Anfangsdatum: Startzeit:

Enddatum:

Bahnen:

Nr.	Name	Par
1	Gerade Bahn ohne Hindernisse	1
2	Doppelkeile	1
3	Brücke	1
4	Pyramiden	1
5	Stäbe	1
6	Auffaufkeil mit Zielfenster	1
7	Liegende Schleife	1
8	Rohr	1
9	Steilschräge ohne Hindernisse	1
10	Sprungschanze mit Netz	1
11	Doppelwellen	1
12	Winkel	1
13	Salto	1
14	Blitz	1
15	Mittelhügel	1
16	Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
17	Schräger Kreis mit Niere	1
18	Plateau	1

Par für diese Anlage:

Anlagen aus BAO sind konfiguriert in

Sprache für die Bahnen:

Bahnen aktualisieren für Neutraubling Minigolf-Center Miniaturgolf von BAO

Seit 2023 stehen die Bahnen der lizenzierten Anlagen in BAO zur Verfügung und brauchen nicht manuell erfasst werden. Bei fehlenden Bahnenamen oder nach Umbau Meldung an bangolfarena@minigolfsport.de

Nach einer Anpassung in BAO die Schaltfläche [Bahnen aktualisieren für ... von BAO] klicken.

Werden die Bahnen dann noch nicht korrekt angezeigt, ist die Anlage im Dropdown nochmals neu auszuwählen. Eine Zeitverzögerung bei kurzfristig erfolgter Korrektur von einigen Minuten ist möglich.




Über die Schaltfläche [Bahnen lokal ändern] können kurzfristig Korrekturen vorgenommen werden. (Beschreibung siehe [Einzelturnier](#))

Die Einrichtung weiterer Anlagen für Kombiturniere erfolgt später unter dem Menü [Spezial] → [Mehrere Anlagen ...] Erläuterungen dazu folgen unter dem Punkt „Optionale Turniereinstellungen“. [Springen](#)

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

02_Mannschaft [Nicht ausgelost] - Bangolf Arena (Version: 2.19.55)

Datei Turnier Einzelkategorien Spieler Andere Einzelkategorien Teams Spezial Bangolf Arena Online Einstellungen Test Hilfe

   Sicher automatisch Die Auslosung ist möglich, wenn in alle Kategorien Spieler enthalten sind.

Spieler | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik


Kategorie: Einzel | Runde: Alle Runden Nur aktive Spieler anzeigen

St.nr. Verein Id Drucken Stift

Gesamt Status

St.nr.	Name	Verein	Gesamt
--------	------	--------	--------

Fragen?

 Der nächste Schritt ist die Definition des Turnieres und das Hinzufügen von Teams. Möchten Sie dies nun tun?

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

WMF Gold Sponsors

SV Golf   Fun-Sports    Miniature GOLF  

 **02_Mannschaft** 

Aktualisiert: 2024-02-02 14:35
Anfangsdatum: 2024-04-01 Startzeit: 09:00

[Nach oben](#) | [Turnierinfo](#)

Dieses Turnier wird verwaltet von Bangolf Arena version 2.19.55

02_Mannschaft

[Hauptseite](#) | [Turnierinfo](#)

Turnierinfo

Datum: 2024-04-01 Startzeit: 09:00

Veranstalter: BGC Neutraubling e.V.

Ausrichter: BGC Neutraubling e.V.

Anlage: Neutraubling Minigolf-Center Miniaturgolf

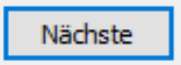
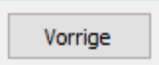
Turnierart: Teamturnier

0 Spieler

[Hauptseite](#) | [Turnierinfo](#)

Hinweis: Viele Angaben, die im Menü „Turniererstellung“ erfasst wurden, erscheinen in den Live-Ergebnissen unter dem Link Turnierinfo.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

- Bangolf Arena leitet dich über Popup-Fenster oder Fensterfolgen (Schaltflächen  oder ) durch den Prozess der Turniereinrichtung. Dieser Prozess kann beliebig unterbrochen und später wieder aufgenommen werden. Ein guter Grund dafür ist das **SICHERN** der Datei nach einem Arbeitsschritt.
- Das Anlegen von Teams kann flexibel erfolgen. Auch dieser Prozess kann beliebig unterbrochen und wieder aufgenommen werden.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Achtung: Nicht im Workflow enthalten ist das Menü [Turnier] → [Turniereinstellungen ...]. Nimm die Einstellungen gemäß Sportordnung, Durchführungsbestimmungen und Ausschreibung vor. Nicht alle Einstellungsmöglichkeiten sind für die aktuelle Turnierform relevant.

Die Sortierung „Schnitt und Status des Spielers“ bewirkt, dass z. B. Spieler im Status „nicht beendet“ ans Ende der Liste bzw. ans Ende des bereits erreichten Cuts positioniert werden.

Turniereinstellungen

Spieler sortieren nach

Schnitt

Par

Gesamtergebnis

Zeige par

Sortiere Gesamtliste nach

Schnitt

Schnitt und Status des Spielers

Gesamtergebnis und Status des Spielers

Punkte im Match

Sieg

Unentschieden

Ermittle die Spielerplatzierung durch Auszählen

Differenz

1., 2. ...

Ermittle die Teams- andere Einzelkategorien-platzierung durch Auszählen

Schläge

Strafpunkte für Teams

Enthält Strafpunkte für Ersatzspieler im Teamergebnis

Anzahl Runden

4

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Mannschaftswertung anlegen:

Über das Menü [Teams] → [Erstelle Teamturnier ...] können eine oder mehrere Teamwertungen parallel eingerichtet werden.

Zum Beispiel:

- Damenmannschaften
- Herrenmannschaften
- Einzelspieler*in (gemäß Generalausschreibung überregionale Ligen Punkt 8)

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Erstelle Teamturnier

(1/3) Vorgabedaten für Teamturnier

Mannschaftsergebnis als zählen
Alle Ergebnisse zählen

Max. Anzahl Spieler pro Team (einschließlich Ersatzspieler)

Anzahl der Spieler deren Ergebnis zählt

Anzahl spielender Ersatzspieler

Teamturnier von Runde

Teamturnier bis Runde

Die vorgeschlagenen Daten sind die Vorlage für neue Kategorien und Teams. Die Daten können in den nächsten Abschnitten geändert werden.

Vorrigte Nächste Schließen

Das Fenster 1 von 3 (1/3) dient lediglich zur Definition von Vorschlagswerten. Diese können im Bild 2/3 für jede Mannschaftskategorie angepasst / verändert werden. Nachträgliche Änderungen im Fenster 1/3 wirken nur für zukünftige Mannschaftskategorien und nicht auf bereits bestehende.

Mannschaftsergebnis als zählen

- Entferne schlechteste Runde
- Alle Ergebnisse zählen
- Entferne schlechteste Runde
- Entferne schlechtestes Gesamtergebnis
- Entferne das Ersatzspielerergebnis
- Spieler gegen Spieler
- Mehr gewonnenen Bahnen

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Erstelle Teamturnier

(2/3) Teamkategorien

Name der Kategorie	Mannschaftsergebnis als zählen	Max. Spieler	Anzahl zählender	Spielender Ersatz	Von Runde	Bis Runde
1. Liga Herren	Entferne das Ersatzspielerergebnis	8	6	2	1	4
1. Liga Damen	Entferne das Ersatzspielerergebnis	4	3	1	1	4
2. Bundesliga	Entferne schlechteste Runde	8	6	2	1	4

Punkte nach Runden Punkte nach Punkte

Im Regelfall gewinnt das Team mit der niedrigsten Schlagzahl. Bitte überprüfe "Punkte nach Runden" ob nach einer oder mehreren Runden Punkte an die Teams vergeben werden sollen. Das Team mit der niedrigsten Schlagzahl erhält die meisten Punkte.

Normalerweise werden Punkte direkt in die Tabelle übernommen. Wird "Punkte nach Punkte" ausgewählt, werden die Punkte in der Tabelle aufgrund von "Punkten nach Runden" vergeben.

- Mit jedem Klick auf die Schaltfläche [Neue Mannschaftskategorie] wird in der Tabelle eine neue Zeile mit den Vorgaben aus Bild 1/3 erzeugt.
- Der Name der Kategorie „Mannschaftskategorie“ kann und sollte mit einer passenden Bezeichnung überschrieben werden. In den folgenden Spalten können die Vorschlagswerte ggf. ersetzt und für jede Mannschaftskategorie separat eingestellt werden.
- Ist durch die Teilnahme von Jugendlichen z. B. ein zweiter Streicher möglich, so ist dies hier zu berücksichtigen.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Erstelle Teamturnier

(2/3) Teamkategorien Neue Teamkategorie Entferne Teamkategorie

Name der Kategorie	Mannschaftsergebnis als zählen	Max. Spieler	Anzahl zählender	Spielender Ersatz	Von Runde	Bis Runde
1. Liga Herren	Entferne das Ersatzspielerergebnis	8	6	2	1	4
1. Liga Damen	Entferne das Ersatzspielerergebnis	4	3	1	1	4
2. Bundesliga	Entferne schlechteste Runde	8	6	2	1	4

Punkte nach Runden

0,2,4... Für Teams mit gleichem Ergebnis werden die Punkte geteilt

0,1,2... Alle Teams mit gleichem Ergebnis erhalten die Punkte der bestplatzierten Team

Punkte nach Runden

Punkte nach Punkte

Nach Runde 1

Nach Runde 2

Nach Runde 3

Nach Runde 4

Im Regelfall gewinnt das Team mit der niedrigsten Schlagzahl. Bitte überprüfe "Punkte nach Runden" ob nach einer oder mehreren Runden Punkte an die Teams vergeben werden sollen. Das Team mit der niedrigsten Schlagzahl erhält die meisten Punkte.

Normalerweise werden Punkte direkt in die Tabelle übernommen. Wird "Punkte nach Punkte" ausgewählt, werden die Punkte in der Tabelle aufgrund von "Punkten nach Runden" vergeben.

Punkte nach Runden

Nach Runde 1

Nach Runde 2

Nach Runde 3

Nach Runde 4

Vorige Nächste Schließen

- In der 1. Bundesliga gilt die Ersatzspielerregelung. Die Einstellung erfolgt in Spalte 2.
- Die Ankreuzfelder „Punkte nach Runden“ wurden für die 1. Bundesliga bis 2023 für jede Runde markiert. Ab 2024 erfolgt die Punktevergabe wieder am Ende des Spieltages.
- Für die 2. Bundesliga ist z. B. nur die letzte Runde anzuwählen.
- Zusätzlich ist die Regel der Punktevergabe zu markieren.

Hinweis:

Die weitere Dokumentation erfolgt am Beispiel der 2. Bundesliga!

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Erstelle Teamturnier

(3/3) Teams

Teamkategorie: 2. Bundesliga

Neues Team hinzufügen Hinzufügen vorhandener Team

Status: Alle

Legen Sie den Teamnamen auf Bindestrich "-" fest, wenn der Teamname als Spielernamen angezeigt werden soll. Bereits hinzugefügte Spieler ausblenden

Nr.	Teamname	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6	Spieler 7	Spieler 8	Status
1	MSK Olching									Aktiv
2	ASV Pegnitz									Aktiv
3	TG Höchberg									Aktiv
4	MGC Murnau									Aktiv
5	BGC Neutraubling									Aktiv

Vor dem Fortsetzen SICHERN

Entferne Team | Entferne Spieler | <- Bewegen Spieler | Bewegen Spieler ->

Vorrig | Nächste | **Schließen**

Fragen?

Der nächste Schritt ist das Hinzufügen von Spielern. Möchten Sie dies nun tun?

Ja, bitte Spieler manuell ergänzen

Ja, bitte Spieler vom alten Turnier importieren

Nein

- Bei Turnieren mit mehreren Mannschaftskategorien zunächst die Kategorie auswählen.
- Mit jedem Klick auf die Schaltfläche [Team hinzufügen] wird in der Tabelle eine neue Zeile erzeugt.
- Der Mannschaftsname „Team #“ kann und sollte mit einer passenden Bezeichnung überschrieben werden.
- Die Option „Hinzufügen vorhandenes Team“ ist eine Besonderheit, die bei Einteilung in zwei Startgruppen (z. B. Senioren-Cup) Anwendung findet.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

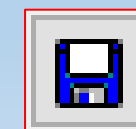
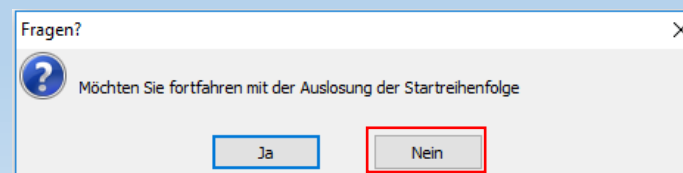
Spieler hinzufügen:

The screenshot shows the 'Spieler hinzufügen' dialog box in two steps:

- Schritt 1: Suche Spieler** (Step 1): Includes fields for Name, Verein (highlighted with a red box), Kategorie, Id, Verband (dropdown menu), and a 'Felder löschen' button.
- Schritt 2: Suchergebnisse** (Step 2): A large empty area for search results.
- Schritt 3: Spieler hinzufügen** (Step 3): Includes fields for Vorname, Nachname, Verein, Land, Ländercode, Einzelkategorie (dropdown), Id, Teamkategorie, Team (dropdown), Startnummer, Handicap, and Rang (highlighted with a red box). Buttons for 'Spieler hinzufügen' and 'Felder löschen' are at the bottom.
- Spieler in Einzel** (Step 4): A text area with instructions: 'Ist die Startreihenfolge von der Ranglistenplatzierung abhängig, so kann hier die Platzierung erfasst werden. Später ist eine Änderung über das Menü [Spieler] → [Spieler ändern ...] möglich.' Below it, a note states: 'Aktualisierung erfolgt bei bestehender Internetverbindung automatisch im Hintergrund. Alternativ kann ein Download über „Manuell aktualisieren“ erfolgen.' A 'Manuell aktualisieren' link is present. At the bottom, it shows 'Anzahl Spieler 0', 'Entferne Spieler', and a 'Schließen' button.

- Über das Menü [Spieler] → [Spieler hinzufügen ...] werden die Spieler aus Bangolf Arena Online (BAO) oder manuell durch Erfassung im Bereich **3** hinzugefügt.
- Im Suchfeld **1** bietet sich die Eingabe des Vereins und ggf. der Kategorie an, Id oder Name sind natürlich ebenfalls möglich.
- Wähle im Bildbereich **3** die Mannschaftskategorie und das jeweilige Team aus.
- Füge die Spieler jedes Teams mit Doppelklick im Bereich **2** zur Liste im Bereich **4** hinzu.

Allgemeine Erläuterungen im Kapitel Einzelturnier: [springen](#)



nicht vergessen!

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Teamturnier ändern

(3/3) Teams Teamkategorie
2. Bundesliga Hinzufügen vorhandener Team

Zeige Spieler von Kategorie: Alle Kategorien Status: Alle

Legen Sie den Teamnamen auf Bindestrich "-" fest, wenn der Teamname als Spielernamen angezeigt werden soll.

Bereits hinzugefügte Spieler ausblenden

Nr.	Teamname	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6
1	MSK Olching	Tobias Schwarz	Luis Buchwieser	Roland Kalka	Christiane Wamboldt	Jane Stucki	Christian Wamboldt
2	ASV Pegnitz	Yannick Hofmann	Andreas Kreuzer	Klaus Hofmann	Siegfried Bauer	Niklas Kreuzer	Fritz Lindner
3	TG Höchberg	Michaela Zwirlein	Nathalie-Inez Roth	Simone Limpus	Hannes Kandert	Frank Ziegler	Sven Herzberger
4	MGC Murnau	Daniel Ertl	Felix Gerhardt	Thomas Lojewski	Martin Bittner	Stefan Gruber	Elena Weber
5	BGC Neutraubling						

Vor dem Auslosen der Startreihenfolge SICHERN

Reihenfolge nach Vereinen

Ausgewählte Spieler zu ausgewähltem Team hinzufügen

Ausgewählte Spieler zu neuem Team hinzufügen

Neuen Spieler zu ausgewähltem Team hinzufügen...

Neuen Spieler zu neuem Team hinzufügen...

Entferne Team
Entferne Spieler
<- Bewegen Spieler
Bewegen Spieler ->

Vorrige
Nächste
Schließen

- Teamkategorie wählen
- Wurde beim Hinzufügen der Spieler*innen bereits das Team angegeben, so sind diese (wie hier in den Zeilen 1 bis 4) bereits positioniert.
- Wurde das Team bisher nicht angegeben, so markiere den Teamnamen, wähle die Teammitglieder einzeln oder gesammelt aus der Tabelle rechts aus und füge sie über die Schaltfläche [Ausgewählte Spieler zu ausgewähltem Team hinzufügen] ein.
- Die Reihenfolge innerhalb des Teams kann durch Anklicken von Personen mit den Schaltflächen [<- Bewegen Spieler] und [Bewegen Spieler ->] verändert werden.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Auslösung der Startreihenfolge / Startnummern zuordnen:

The screenshot shows the 'Auslösung Startreihenfolge' (Tournament Start Order) interface. It is divided into three main sections: 'Startreihenfolge' (Start Order), 'Teams (5)' (Teams), and 'Spieler (39)' (Players). The 'Startreihenfolge' section shows '2. Bundesliga' selected. The 'Teams' section lists five teams: 1 MSK Olching, 2 ASV Pegnitz, 3 TG Höchberg, 4 MGC Murnau, and 5 BGC Neutraubling. The 'Spieler' section lists 39 players. The interface includes several controls: 'Startnummern behalten' (Keep start numbers), 'Auslösung zurücksetzen' (Reset selection), 'Schließen' (Close), 'Schritt 1: Auslösung die Teams' (Step 1: Select teams), 'Schritt 2: Spieler verteilen' (Step 2: Distribute players), 'Startreihenfolge für den nächsten Spieler desselben Teams' (Start order for the next player of the same team) with options 'Identisch' (selected), 'Zufällig' (Random), and 'Rotiert' (Rotated), and 'Gruppengröße' (Group size) set to 3. The 'Sondergruppe' (Special group) is set to 'Erster' (First). The 'Startnummern ändern für die Spieler' (Change start numbers for players) section includes 'Erste Startnummer' (First start number) and an 'Ändere' (Change) button. A red status bar at the bottom indicates '39 Spieler sind zur Auslösung übrig' (39 players remain for selection).

Menü [Turnier] →

[Auslösung Startreihenfolge ...]

- Die Vergabe von Startnummern ist eine zwingende Voraussetzung, um ein Turnier starten zu können.
- Innerhalb einer Mannschaftskategorie wird zunächst die Reihenfolge der Mannschaften gelöst oder – in den Ligen ab dem 2. Spieltag in umgekehrter Reihenfolge der aktuellen Tabelle – gesetzt.
- Muss eine oder mehrere Mannschaften mit freier Spielposition 1 starten, so ist es erforderlich, alle Spieler dieser Mannschaft/en nach der Auslösung anzuklicken und um einen Mannschaftszyklus nach unten zu verschieben. Alternativ können die freien Positionen mit „Dummy“-Spielern belegt werden, die nach der Ermittlung der Startreihenfolge gelöscht werden müssen.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Startliste erstellen (einfache Variante):

The screenshot shows a web application interface for managing a tournament. At the top, there are navigation tabs: 'Spieler', 'Startreihenfolge', 'Startplan', 'Teams', 'Anzeige', 'Internet', 'Bilder', 'BAMS', 'Videoübertragung', and 'Statistik'. The 'Startreihenfolge' tab is active. Below the tabs, there are several controls: a 'Kategorie' dropdown menu set to 'Alle Kategorien', a 'Gemischte Startreihenfolge' checkbox, a 'Drucken' button (highlighted with a red box), and a 'Stift' checkbox. There are also several checked checkboxes: 'St.nr.', 'Team', and 'Spielerposition im Team'. Below these are more checkboxes for 'Kategorie', 'Runden', 'Bahnen', 'Zwischensumme', 'Diff', 'Strafschläge', 'Gesamt', and 'Status'. The main part of the interface is a table with the following data:

St.rei.	St.nr.	Name	Team	Pos	Gesamt
1	101	Tobias Schwarz	MSK Olching	1	
2	102	Yannick Hofmann	ASV Pegnitz	1	
3	103	Daniel Ertl	MGC Murnau	1	
4	104	Tim Reinisch	BGC Neutraubling	1	
5	105	Luis Buchwieser	MSK Olching	2	
6	106	Andreas Kreuzer	ASV Pegnitz	2	
7	107	Michaela Zwirlein	TG Höchberg	1	
8	108	Felix Gerhardt	MGC Murnau	2	
9	109	Steffen Ehrlich	BGC Neutraubling	2	
10	110	Roland Kalka	MSK Olching	3	
11	111	Klaus Hofmann	ASV Pegnitz	3	
12	112	Nathalie-Inez Roth	TG Höchberg	2	
13	113	Thomas Lojewski	MGC Murnau	3	
14	114	Thomas Schrettl	BGC Neutraubling	3	
15	115	Christiane Wamboldt	MSK Olching	4	
16	116	Siegfried Bauer	ASV Pegnitz	4	
17	117	Simone Limpus	TG Höchberg	3	
18	118	Martin Bittner	MGC Murnau	4	
19	119	Corina Reinisch	BGC Neutraubling	4	
20	120	Jane Stucki	MSK Olching	5	
21	121	Niklas Kreuzer	ASV Pegnitz	5	

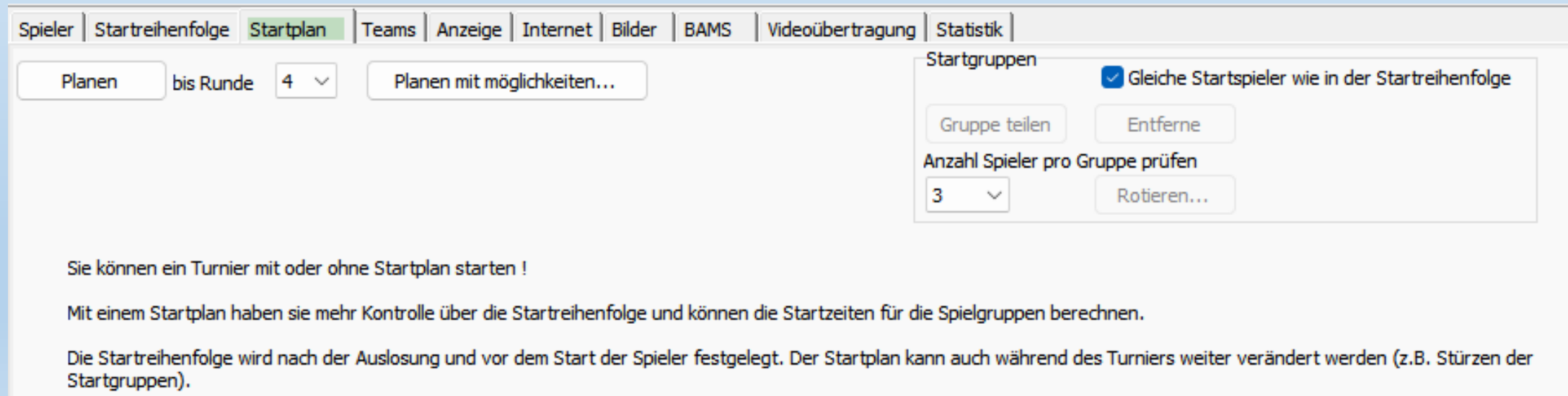
Below the table, there are several control panels: 'Startreihenfolge ändern' with instructions to choose 'Einzelkategorie' or change settings for mixed start order; 'Kategorie verschieben' and 'Spieler verschieben' with 'Nach oben' and 'Nach unten' buttons; 'Startgruppen' and 'Bewegen' with 'Nach oben', 'Nach unten', 'Hinzufügen', and 'Entferne' buttons; and a 'Sortieren nach Teams' button. At the bottom, there is a 'Startreihenfolge zurücksetzen' button.

- Auf dem Registerblatt [Startreihenfolge] kann die Gruppenzusammensetzung überprüft und über die Schaltfläche [Drucken] ein Aushang erstellt werden.
- **Für alle Startlisten gilt:**
Mit Klick auf eine Tabellenzeile unterhalb einer fetten Linie werden die Schaltfläche [Nach oben], [Nach unten] und [Entferne] aktiv. Somit kann eine fette Linie verschoben oder entfernt werden. Ein Klick auf eine Zeile mit einfacher Linie oben aktiviert die Schaltfläche [Hinzufügen] und es kann eine fette Linien gesetzt werden.
- Einzelne (angeklickte) Spieler*innen können unter Beibehaltung der Startnummer nach oben oder unten bewegt werden.
- Mit rechtem Mausklick im Bereich der Tabelle können die Daten kopiert und z. B. in einem Tabellenkalkulationsprogramm zur weiteren Verwendung eingefügt werden.

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

- Auf dem Registerblatt **[Startplan]** wird der Wert für „bis Runde“, sowie die **Gruppengröße** eingestellt.
- Entfernt man den Haken bei „Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge“, so kann zusätzlich die **Sondergruppe** neu festgelegt werden.
- **[Planen mit Möglichkeiten]** bietet neben diesen Werten zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten, aus denen eine umfassende Zeitplanung erstellt wird oder z. B. ein Massenstart dargestellt werden kann.
- Über **[Planen]** gelangt man ohne das Fenster zur Zeit- und Massenstarteinstellung direkt in das Startplanfenster.



Spieler | Startreihenfolge | **Startplan** | Teams | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Planen bis Runde 4 Planen mit möglichkeiten...

Startgruppen Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge

Gruppe teilen Entferne

Anzahl Spieler pro Gruppe prüfen

3 Rotieren...

Sie können ein Turnier mit oder ohne Startplan starten !

Mit einem Startplan haben sie mehr Kontrolle über die Startreihenfolge und können die Startzeiten für die Spielgruppen berechnen.

Die Startreihenfolge wird nach der Auslosung und vor dem Start der Spieler festgelegt. Der Startplan kann auch während des Turniers weiter verändert werden (z.B. Stürzen der Startgruppen).

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

Die Funktion [Planen mit Möglichkeiten] eröffnet die Vorgabe planungsrelevanter Zeit- und Rundenparameter. Unter „Bis Runde“ sollte ggf. maximal die letzte Runde des Tages bzw. bis zu einem möglichen Stürzen der Startreihenfolge angegeben werden.

Die Definition der Zeit für eine Runde sowie die Pause zwischen den Runden ist bei Turnieren mit weniger als 18 Startgruppen besonders wichtig, da eine Startgruppe sonst bereits in die nächste Runde geschickt werden würde, obwohl die Vorrunde noch nicht beendet sein kann.

Stelle die Auswahl „Planen von“ auf „Teamkategorien“.

Hier kann bei mehreren Teamkategorien z. B. die Startreihenfolge von Damen und Herren noch einmal verändert oder für eine oder mehrere Kategorien separat geplant werden.

Darüber hinaus steht die Funktion „Massenstart“ mit individueller Auswahl der genutzten bzw. ausgelassenen Startbahnen zur Verfügung.

Wird der Massenstart aktiviert, erfolgt im Startplan bei aktiviertem Feld „Bahnen“ für jede Gruppe der Andruck der individuellen Startbahn.

Bestätige Deine Eingabe mit [Planen] und anschließend [Schließen].

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

The screenshot shows the 'Startplan' (Start Plan) section of a tournament management software. The interface includes a top navigation bar, a left sidebar with filters, and a main table of matches. Red callout boxes highlight specific features:

- Drucken:** A button to print the start plan.
- Alle entfernen, Geplante entfernen, Auswahl löschen:** Buttons to remove all, planned, or selected entries.
- Rotieren...:** A button to rotate the start plan, which is explained as a way to change the starting player for multiple rounds.
- Veröffentlichen...:** A button to publish the start plan.
- Zeilennummer:** A checkbox to show line numbers in the match list.
- Rotieren:** A checkbox in the left sidebar to enable rotation between rounds.
- Gehe zu:** A section in the left sidebar with navigation options like 'Anfang', 'erster nicht begonnen', etc.

Zeit	Team	Runde	Info
09:00	2. Bundesliga	1	39 geplant Spieler
	Tobias Schwarz	MSK Olching	1
	Yannick Hofmann	ASV Pegnitz	1
	Daniel Ertl	MGC Murnau	1
09:05	Tim Reinisch	BGC Neutraubling	1
	Luis Buchwieser	MSK Olching	1
	Andreas Kreuzer	ASV Pegnitz	1
09:10	Michaela Zwirlein	TG Höchberg	1
	Felix Gerhardt	MGC Murnau	1
	Steffen Ehrlich	BGC Neutraubling	1
09:15	Roland Kalka	MSK Olching	1
	Klaus Hofmann	ASV Pegnitz	1
	Nathalie-Inez Roth	TG Höchberg	1
09:20	Thomas Lojewski	MGC Murnau	1
	Thomas Schrettl	BGC Neutraubling	1
	Christiane Wamboldt	MSK Olching	1
09:25	Siegfried Bauer	ASV Pegnitz	1
	Simone Limpus	TG Höchberg	1
09:30	Martin...	MGC Murnau	1

Eignet sich zur Ausgabe von Listen zur Ergebnisprotokollierung beim Einsatz von BAMS / Handys.

- Nach Aktivierung „Zeige Spieler“ kann mit Doppelklick auf den ersten Eintrag in der Spalte „Zeit“ die vorgesehene Uhrzeit verändert werden. Bei Veränderungen (z. B. durch Unterbrechungen) kannst Du die Uhrzeit auch ab einer bestimmten Gruppe für alle folgenden auf diese Weise verändern. **Einige Einstellungen werden erst durch einen Klick auf [Planen] ausgeführt.**
- Wird „Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge“ deaktiviert, so können die Einstellungen zu Gruppengröße und Sondergruppe nochmals geändert werden.
- Die Schaltfläche [Auswahl löschen] entfernt mit gedrückter Maustaste in der Liste markierte Spieler/Gruppen.
- Die Schaltfläche [Veröffentlichen] beschreibe ich auf der nächsten Seite.
- Bevor Du ggf. erneut auf [Planen mit Möglichkeiten] gehst, empfehle ich [Geplante entfernen], da es sonst zu Fehlermeldungen kommen kann.
- Der Startplan kann gedruckt und / oder mit rechtem Mausklick z. B. in ein Tabellenkalkulationsprogramm kopiert werden.
- Probiere die vielfältigen Einstellungsmöglichkeiten selbst aus!

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen

Startplan erstellen (Planen / Planen mit Möglichkeiten):

Veröffentlichen im Internet

Wenn sie auf "Veröffentlichen bei der nächsten Internet Aktualisierung" klicken, wird ein Startplan erstellt und beim nächsten Internet-Update veröffentlicht. Auf Bildschirmen wird immer der aktuelle Startplan angezeigt.

Die Farbmarkierung auf der Registerkarte Startplan zeigt den Status der Internet Aktualität an.

GELB: Der Startplan muss noch veröffentlicht werden, um die letzten Änderungen im Internet anzuzeigen.

GRÜN: Der aktuelle Startplan ist im Internet veröffentlicht.

Mitteilung

Startplan 01.04.2024 Spiletag in Neutraubling

Veröffentlichen bei der nächsten Internet Aktualisierung Entferne bei der nächsten Internet Aktualisierung Abbrechen

- Ein Klick auf die Schaltfläche [Veröffentlichen] auf dem Registerblatt [Startplan] bietet Informationen über die Auswirkung sowie die Möglichkeit, eine nähere Bezeichnung des Startplans zu ergänzen.

02_Mannschaft			
Hauptseite Turnierinfo Meine Ergebnisanzeige			
Startplan			
Startplan 01.04.2024 Spiletag in Neutraubling			
09:00 2. Bundesliga			
Zeit	Spieler	Team	Runde
09:00	Tobias Schwarz	MSK Olching	1
	Yannick Hofmann	ASV Pegnitz	1

- Im Internet wird die bis zum Turnierstart angezeigte Startreihenfolge durch die Anzeige der Teams ersetzt und um einen Link zum Startplan ergänzt. Die damit verlinkte Datei ist nicht dynamisch und wird ausschließlich über die Schaltfläche [Veröffentlichen] aktualisiert bzw. entfernt.

02_Mannschaft

Aktualisiert: 2024-02-02 16:42

Anfangsdatum: 2024-04-01 Startzeit: 09:00

Startplan

[Nach oben](#) | [Startplan](#) | [Turnierinfo](#) | [Meine Ergebnisanzeige](#)

MSK Olching

Tobias Schwarz

Yannick Hofmann

- Einen ungültigen / überholten Startplan also immer möglichst zeitnah entfernen!

Startgelder und Quittung

NEU 2025!

Menü [Spezial] → [Startgelder]

- Startgeld je Einzel- und Mannschaftskategorie vorgeben
- Zahlung je Spieler*in oder je Verein registrieren

Startgelder

- Senioren männlich II (Einzelkategorie)
- Senioren männlich I (Einzelkategorie)
- Senioren weiblich I (Einzelkategorie)
- Schüler weiblich (Einzelkategorie)
- Jugend männlich (Einzelkategorie)
- Damen (Einzelkategorie)
- Herren (Einzelkategorie)
- gem. Vereinsmannschaften (Teamkat)

Zahlung registrieren 13 EUR für Einzelkategorien

Zahlung entfernen 92 EUR

Bezahlt 92 EUR für Einzelkategorien

Bezahlt 26 EUR für Teamkategorien

Zahlung entfernen 26 EUR

Schließen

Startgelder

Spieler und Teams **Vereine**

Suche EUR

Kategorie	Startgeld	Gesamt	Bezahlt
Senioren männlich II (Einzelkategorie)	13	65	39
Senioren weiblich II (Einzelkategorie)	13	26	26
Senioren männlich I (Einzelkategorie)	13	130	130
Senioren weiblich I (Einzelkategorie)	13	117	91
Schüler weiblich (Einzelkategorie)	7	28	28
Jugend männlich (Einzelkategorie)	7	42	42
Damen (Einzelkategorie)	13	91	91
Herren (Einzelkategorie)	13	156	156
gem. Vereinsmannschaften (Teamkategorie)	13	130	130

Startgeld 785 EUR Bezahlt 733 EUR

Drucken Tabelle Schließen Drucken Tabelle Quittung

Spieler und Teams **Vereine**

Suche EUR

Teilnehmer	Startgeld	Bezahlt	
Club D	13	0	Zahlung registrieren...
Club A	131	131	Zahlung registrieren...
Club B	151	138	Zahlung registrieren...
Club C	131	118	Zahlung registrieren...
Club D	157	157	Zahlung registrieren...
Club E	202	189	Zahlung registrieren...

Startgelder und Quittung

NEU 2025!

Menü [Spezial] → [Startgelder]

- Quittung vereinsweise drucken (auch Auswahl einzelner Spieler*innen möglich)
- Tabelle für die Buchführung drucken

Spieler und Teams
 Vereine

Suche: EUR

Club E [Alle Vereine anzeigen](#)

Teilnehmer	Kategorie	Bezahlt	Auf Quittung anzeigen
Erna Sw2_01	Senioren weiblich II	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Luise Sw2_02	Senioren weiblich II	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Lukas Sm1_03	Senioren männlich I	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Jörg Sm1_08	Senioren männlich I	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Hanna Sw1_01	Senioren weiblich I	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Elli Sw1_02	Senioren weiblich I	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Jutta Sw1_03	Senioren weiblich I	0 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Igor Jm_06	Jugend männlich	7 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Sabine D_02	Damen	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Tina D_07	Damen	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>
Ralf H_01	Herren	13 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>

Zeige Einzelkategorien Teamkategorien 189 EUR

Startgelder - Quittung

Turnier: 01 Einzel und Mannschaft-Startgeld 2024-04-01
 Ausrichter: BGC Neutraubling e.V.

Verein: Club E

Teilnehmer	Kategorie	Bezahlt
Erna Sw2_01	Senioren weiblich II	13 EUR
Luise Sw2_02	Senioren weiblich II	13 EUR
Lukas Sm1_03	Senioren männlich I	13 EUR
Jörg Sm1_08	Senioren männlich I	13 EUR
Hanna Sw1_01	Senioren weiblich I	13 EUR
Elli Sw1_02	Senioren weiblich I	13 EUR
Igor Jm_06	Jugend männlich	7 EUR
Sabine D_02	Damen	13 EUR
Tina D_07	Damen	13 EUR
Ralf H_01	Herren	13 EUR
Jörg H_02	Herren	13 EUR
Helmut H_03	Herren	13 EUR
Arno H_11	Herren	13 EUR
Club E_1	gem. Vereinsmannschaften (Teamkategorie)	13 EUR
Club E_2	gem. Vereinsmannschaften (Teamkategorie)	13 EUR
Gesamt		189 EUR

Angelegt: 07.02.2025 21:01:44

Drucken

Überschrift

Startgelder

Anpassung

Links
 In die Mitte

Format bestimmen

Beispiel

Tabelle

Gitter 1

Spaltenüberschrift

Bold
 Italic
 Unterstreichen

Format bestimmen

Beispiel

Bereich

Alles

Auswahl
 Auswahl + Tabellenkopfeile
 Seite 1

Anzahl

Ränder

Links
 Rechts
 Nach oben
 Nach unten

Kategorie	Startgeld	Gesamt	Bezahlt
Senioren männlich II (Einzelkategorie)	13	65	52
Senioren weiblich II (Einzelkategorie)	13	26	26
Senioren männlich I (Einzelkategorie)	13	130	117
Senioren weiblich I (Einzelkategorie)	13	117	91
Schüler weiblich (Einzelkategorie)	7	28	28
Jugend männlich (Einzelkategorie)	7	42	42
Damen (Einzelkategorie)	13	91	91
Herren (Einzelkategorie)	13	156	156
gem. Vereinsmannschaften (Teamkategorie)	13	130	130

Immer dieses Dialogfenster zeigen

Seite 1
 Automatische Ansicht

Spielkarten / Protokolle drucken

Über das Menü [Turnier] → [Drucke Spielkarte] gibt es zwei Möglichkeiten Vordrucke mit den Spieler- und Turnierdaten zu füllen:

1. Mit der Auswahl „Name, Kategorie usw. auf Vordruck drucken.“ wird die Druckposition über Koordinaten bestimmt.
2. Mit der Auswahl „Drucke Spielprotokoll mit Microsoft Excel als Vorlage.“ Werden die ausgewählten Druckinhalte bestimmten Zellen eines Excel-Dokuments zugeordnet. Bangolf Arena bietet nur die Verwendung von xls-Dateien (Microsoft Excel 1997–2003 oder früher) an. Mit neueren Programmversionen erzeugte Excel-Dateien (xlsx-Dateien) können mit „Speichern unter ...“ in diesem Format gespeichert werden.

Für beide Varianten gilt:

- Die vorgenommenen Einstellungen können als Vorlage gespeichert (Verzeichnis [scorecards](#) im Installationsverzeichnis) und für weitere Turniere – ggf. mit Veränderungen – verwendet werden. Vorlagendatei mit Koordinaten = *.bgs, Vorlagendateien mit Excel = *.bgx + *.xls
- Für die Erfassung der Rundenergebnisse ist es sehr nützlich das Feld Name über die Auswahl „Startnr./Spielername“ zu füllen. **Tipp: Werden Protokolle von Spielern geliefert, lohnt sich der Aufwand, die Startnummer darauf zu vermerken.**
- Protokolle können für alle Spieler, je Kategorie, je Team oder einzeln gedruckt werden.

Wichtig: Im Betriebssystem sollte der Drucker von einem Nutzer mit Administratorenrechten als Standard-Drucker definiert werden. Eine Druckeränderung innerhalb Bangolf Arena oder ohne Administratorenrechte kann zu Schwierigkeiten beim Druck führen.

Spielkarten / Protokolle drucken

Beispiel für DMV-Protokoll mit Koordinaten:

Drucke Spielkarte Name, Kategorie usw. auf Vordruck drucken.

Drucken
 Kategorie Nur aktive Spieler
 Startnr. Größe reduzieren falls nötig
 Team Land

Vorlage C:\Program Files (x86)\Bangolf Arena\scorecards\DMV-Protokolle.bgs

Felder	X-Pos (mm)	Y-Pos (mm)	Max (mm)	Turnier
<input checked="" type="checkbox"/> Turnier	138	67	40	Musterliga
<input checked="" type="checkbox"/> Datum	182	67	19	
<input type="checkbox"/> Spielername				
<input type="checkbox"/> Startnummer				
<input checked="" type="checkbox"/> Startnr./Spielername	138	47	64	
<input checked="" type="checkbox"/> Spieler ID	182	57	20	
<input checked="" type="checkbox"/> Verein	138	57	40	
<input type="checkbox"/> Land <input type="checkbox"/> Gekürzt				
<input type="checkbox"/> Handicap				
<input checked="" type="checkbox"/> Kategorie <input checked="" type="checkbox"/> Gekürzt	138	77	15	
<input type="checkbox"/> Teamname				
<input checked="" type="checkbox"/> Nummer des Team	160	77	10	

Mehrere Spieler auf einer Seite
 Anzahl Spieler pro Reihe X Abstand (Anfang-Ende in mm)
 Anzahl Spieler pro Spalte Y Abstand (Anfang-Ende in mm)
 Format bestimmen
 Dies ist ein Beispiel

Beispiel für DMV-Protokoll mit Excel:

Drucke Spielkarte Drucke Spielprotokoll mit Microsoft Excel als Vorlage.

Drucken
 Kategorie Nur aktive Spieler
 Startnr. Größe reduzieren falls nötig
 Team Land

Vorlage C:\Program Files (x86)\Bangolf Arena\scorecards\DMV-Protokolle.bgs

Excel-Datei

Felder	Spalte	Reihe	Turnier
<input checked="" type="checkbox"/> Turnier	A	3	Musterliga
<input checked="" type="checkbox"/> Datum	D	3	
<input type="checkbox"/> Spielername	A	1	
<input type="checkbox"/> Startnummer			
<input checked="" type="checkbox"/> Startnr./Spielername	A	1	
<input checked="" type="checkbox"/> Spieler ID	D	2	
<input checked="" type="checkbox"/> Verein	A	2	
<input type="checkbox"/> Land <input type="checkbox"/> Gekürzt			
<input type="checkbox"/> Handicap			
<input checked="" type="checkbox"/> Kategorie <input checked="" type="checkbox"/> Gekürzt	A	4	
<input type="checkbox"/> Teamname			
<input checked="" type="checkbox"/> Nummer des Team	B	4	

Mehrere Spieler auf einer Seite
 Anzahl Spieler pro Reihe X Abstand (Anzahl Zellen)
 Anzahl Spieler pro Spalte Y Abstand (Anzahl Zellen)
 Format bestimmen
 Dies ist ein Beispiel

Verbindung zum Internet herstellen

Veröffentlichung von Live-Ergebnissen einrichten:

The screenshot shows the 'Internet' tab in a tournament management system. Key elements include:

- Navigation menu: Spieler, Startreihenfolge, Startplan, Teams, Anzeige, **Internet**, Bilder, BAMS, Videoübertragung, Statistik.
- Status: Das Turnier hat noch nicht begonnen, die Startliste wird auf der Webseite angezeigt.
- Protocol: FTP File Transfer Protocol.
- Options: **Passive mode** (checked), **Schnelle Übertragung** (checked).
- Fields: Mitteilung (empty), Turnierinfo (empty).
- Buttons: Mitteilung bearbeiten..., Turnierinfo bearbeiten...
- Display options: Zeige Startnummer, Zeige Startgruppen.
- Dropdown: **Spieler, die nicht gestartet sind**, DNS-Spieler in Turnierinfo anzeigen.
- Update settings: Aktualisieren nach 90 Sekunden.
- Form fields: **Erstelle Webseite und schicke sie zum Server**. Server: ba.minigolf-sport.de, Benutzer: baminig_23, **Erinnern** (checked), Verzeichnis: /. URL: http://ba.minigolf-sport.de/turnier4431s/result.htm. A large red 'X' is over the password field.
- Buttons: Aktualisieren Internet, Automatisches Update, Dateiübertragungsprotokoll zeigen, Update aller Seiten auslösen.
- Footer: Webseiten erstellen und lokal speichern (Dateien sind im Verzeichnis "Internet" gespeichert). Buttons: Webseiten lokal erstellen und anzeigen, Webseiten lokal erstellen, Zusammenfassung lokal erstellen und anzeigen.

- Wurde beim DMV die Veröffentlichung von Live-Ergebnissen beantragt, so sind die übermittelten Zugangsdaten im Bereich „Erstelle Webseite und schicke sie zum Server“ einzutragen.
- Die Übertragung geht schneller und störungsfrei, wenn der Haken für „Passive mode“ gesetzt wird.
- Im Feld „Mitteilung“ können Informationen, z. B. Regenunterbrechungen, Stechen, Wechsel, Rundenkürzung, etc. aufgelistet werden. Über [Mitteilung bearbeiten] gelangst Du zur Eingabe mittels einfachem HTML-Editor. Der Text wird im Kopf der Hauptseite der Live-Ergebnisse gezeigt.
- Über [Turnierinfo bearbeiten] kannst Du die bereits systemseitig aufgeführten Informationen unter dem Link „Turnierinfo“ in den Live-Ergebnissen z. B. um das Schiedsgericht und die Turnierleitung ergänzen.
- Über die Schaltfläche [Zusätzliche Präsentationseinstellungen] können Kategorien in der Internet-Anzeige deaktiviert werden.
- **Nach Ende des Turniers und Übertragung des finalen Ergebnisses sollte zur Vermeidung versehentlicher Änderungen das Passwort und der Haken im Feld „Erinnern“ entfernt werden.**

Spieler*innen-Bilder in Ergebnissen zeigen

Senioren I									
Platz	Name	Verein	R1	R2	R3	Schnitt	Diff	Ges	
	1 Sven Helldörfer	1. NMC Kelheim e.V.	29	26	32	29,0	6	87	
	2 Siegfried Bauer	BGC e.V. Bad Berneck	30	30	29	29,7	1	89	
	3 Christian Fuchs	1. NMC Kelheim e.V.	28	34	29	30,3	6	91	
	4 Uwe Grimme	1. NMC Kelheim e.V.	29	32	32	31,0	3	93	
	5 Manfred Biller	BGC Neutraubling e.V.	35	30	28	31,0	7	93	
	6 Martin Lischke	1. Mainzer MGC e.V.	31	33	30	31,3	3	94	
	7 Christian Wamboldt	Olchinger MSK e.V.	32	33	29	31,3	4	94	
	8 Udo Waldmann	1. BGC Landshut e.V.	33	30	33	32,0	3	96	
	9 Hans Jürgen Egger	BGC Neutraubling e.V.	34	32	30	32,0	4	96	
	10 Markus Haller	1. NMC Kelheim e.V.	30	35	32	32,3	5	97	

Einzelergebnis für

Manfred Biller, BGC Neutraubling e.V.



Kategorie: **Senioren I**
 Platzierung: **5**

	R1	R2	R3
1 Bahn 1	2	1	1
2 Bahn 2	1	2	1

Spieler*innen-Bilder in Ergebnissen zeigen

Bangolf-Arena-Online stellt Fotos bereit:

Neben der bereits seit vielen Jahren bestehenden Möglichkeit, Fotos mit exakter Abmessung in 2 Größen je Spielpassnummer einzubinden, können seit 2023 Bilder aus BAO komfortabel aktiviert werden. Jede*r Spieler*in mit BAO-Kontoverknüpfung kann sein / ihr Foto selbst hochladen. Eine effizientere Möglichkeit ist der Upload durch einen Administrator. Möchtest Du für Deine Vereinsspieler*innen oder ein Turnier Fotos zur Einbindung über BAO anlegen, sende bitte eine E-Mail an bangolfarena@minigolfsport.de.

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | Teams | Ermahnungen | Anzeige | Internet | **Bilder** | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Spielerbilder

Spielerbilder von Bangolf Arena Online (Empfohlen für beste Erfahrung)

Aktiviere Spielerbilder in Ergebnisliste

Aktiviere Spielerbilder auf den Detailseiten der Spieler

Ganzkörperbilder aktivieren auf den Detailseiten der Spieler

Suche nach aktualisierten Bildern

Ansicht

Spielerbilder von Anderer Server

Aktiviere Spielerbilder in Ergebnisliste (40x48)

URL

Aktiviere Spielerbilder auf den Detailseiten der Spieler

URL

Diese ältere Möglichkeit der Fotobereitstellung besteht unverändert fort.

Ansicht

Aktualisieren Internet

Automatisches Update Dateiübertragungsprotokoll zeigen Update aller Seiten auslösen

- Setze auf dem Registerblatt [Bilder] die gewünschten Haken zur Aktivierung von Spieler*innen-Bildern.
- Wurden Fotos erst nach dem Hinzufügen von Turnierteilnehmer*innen in BAO eingestellt, klicke auf die Schaltfläche [Suche nach aktualisierten Bildern].
- Durch Klick auf [Ansicht] wird eine Liste aller Teilnehmenden mit den aktuell verfügbaren Bildern angezeigt.
- Ist das Turnier bereits gestartet, so wechsele zum Registerblatt [Internet] und aktiviere für eine einmalige Übertragung „Update aller Seiten auslösen“ und klicke [Aktualisieren Internet]. Danach „Update aller Seiten auslösen“ wieder deaktivieren.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Die Registerkarte [Anzeige] bietet eine Vielzahl Einstellungsmöglichkeiten zur Präsentation der Ergebnisse und übernimmt damit die Funktion der Ergebnistafel. Es gibt drei Varianten des Aufbaus:

1. Anschluss direkt am PC (z. B. HDMI- oder COM-Schnittstelle) und Einstellung im Betriebssystem „Bildschirm erweitern“. Mit der Schaltfläche [Zeige Anzeige ##] wird die passende Frame-Datei aus dem Verzeichnis „screen“ im Installationsverzeichnis von Bangolf Arena [screen*.html](#) im Standard-Browser geöffnet. Das Fenster kann auf den erweiterten Bildschirm verschoben sowie mit [F11] auf Vollbild vergrößert werden.
2. Bei Einsatz eines HDMI- oder DisplayPort-Adapters zur Versorgung mehrerer HDMI-Ausgänge kann auch mehr als ein weiterer Bildschirm auf diese Weise mit weiteren Browserfenstern und unterschiedlichen Frame-Datei zur Anzeige genutzt werden. Es ist kein zusätzlicher Computer erforderlich.
3. Betrieb weiterer Computer im lokalen Netzwerk, über die ein Bildschirm / Beamer angesteuert wird. In diesem Fall ist der Zugriff dieser zusätzlichen Computer auf das Verzeichnis „screen“ im Installationsverzeichnis von Bangolf Arena zu ermöglichen. Die jeweils gewünschte Anzeigedatei [screen*.html](#), die in Bangolf Arena eingerichtet wurde, ist im Browser des / der zusätzlichen Computer/s aufzurufen.

Hinweis: Darstellungen mehrerer Anzeigen in einem Fenster werden über [screenFrame*.html](#) realisiert. Dateinamen mit „-“ zwischen den Ziffern bedeuten die horizontale Anzeigetrennung, fehlt der „-“ zwischen den Ziffern, so werden die Anzeigen nebeneinander dargestellt.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Grundwissen:

The screenshot shows the 'Anzeige' (Display) configuration page. At the top, there are tabs for 'Spieler', 'Startreihenfolge', 'Startplan', 'Teams', 'Anzeige', 'Internet', 'Bilder', 'BAMS', 'Videoübertragung', and 'Statistik'. Below the tabs, there are options for 'Standard' and 'Breit' display modes, and a note about using Ctrl +/- for browser zoom. A row of 9 numbered buttons (1-9) is visible, with button '1' highlighted in green. The main settings area includes options for 'Zeige Platzierung des Spielers', 'Anzahl pro Seite', 'Seitenwechsel nach', and 'Lange Seiten scrollen'. The 'Hauptpräsentation' section has radio buttons for '1: Bahnergebnis der laufenden Runde', '2: Alle Rundenergebnisse', 'Mitteilung', 'Wähle zwischen 1 und 2', 'KO-Matches/Qualifikation', 'Startreihenfolge', 'Startplan', and 'Ermahnungen/Strafen'. The 'Besondere Einstellungen' section includes checkboxes for 'Führende pro Kategorie anzeigen nach', 'Cut-Grenzen zeigen', and 'Nur aktive Spieler anzeigen'. The 'Einzelkategorien' section has a 'Teams' sub-section with a list of categories and checkboxes for 'Zeige nur diese Kategorien' and 'Zeige nie diese Kategorien'. A purple box highlights the 'Teams' sub-section, and a purple arrow points to a small inset window at the bottom right showing the selected category 'gem. Vereinsmannschaften (10 Teams)'.

- Es stehen bis zu 9 Anzeigen zur Verfügung, die einzeln aktiviert bzw. deaktiviert werden können.
- Sichtbar auf diesem Registerblatt sind jeweils nur die Einstellungen für die hellblau hinterlegte Anzeige.
- Die Ansicht wird durch Klicken auf eine beliebige Anzeigenummer 1 – 9 gewechselt.
- Ein grüner Punkt über der Anzeige kennzeichnet aktivierte Anzeigen.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Einstellungsbereiche:

Spieler | Startreihenfolge | Startplan | Teams | **Anzeige** | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Bildschirmeinstellungen automatisch ausführen
Standard **1** | Breit | Ctrl +/- drücken, um die Textgröße im Web-Browser anzupassen. Verschiebe die Begrenzungen zur Änderung der Bildschirmgröße. Drücke F11 zum Umschalten auf vollen Bildschirm. Einstellungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9 Aktiviere Anzeige 1 | Zeige Anzeige 1 | 12 | 1 2 | 5 6 | 56 | 78 | 123 | 1 23 | 12 13 | 125 345 | 123 456 | 1234 5678 | 123 456 789

Hauptinstellungen
Zeige Platzierung des Spielers **2** | 24
Anzahl pro Seite (Spieler/Matches/Teams) | 24
Seitenwechsel nach | 8 | Sekunden
 Lange Seiten scrollen | Beginnen nach | 6 | Sekunden

Besondere Einstellungen
 Führende pro Kategorie anzeigen nach | 7 | Reihungen
und dann anzeigen mindestens | 4 | Spieler in jeder Kategorie
 Cut-Grenzen zeigen | Nur aktive Spieler anzeigen

Hauptpräsentation
 1: Bahnergebnis der laufenden Runde
 2: Alle Rundenergebnisse
 Mitteilung
 Wähle zwischen 1 und 2
 KO-Matches/Qualifikation
 Startreihenfolge
 Startplan (am besten mit BAMS)
 Ermahnungen/Strafen

Zeige weitere Seiten
 Asse in Folge nach | 8 | Reihungen
 Bahnstatistik nach | 14 | Reihungen
 Tabelle und Matches | 10 | Matches
 Matches und Spieler

Teamturnier
 Teamturnier nach | 11 | Reihungen
 Teamname Spielernamen Runden
 Teams nach | 1 | Reihungen | 2 | Spalten

Umschalten der Einstellungen zwischen Bildschirmen
1 | und | 2 | Veränderung **6** | **4** Neustart Anzeige 1
Neustart aller Anzeige

Einzelkategorien Teams
 Zeige nur diese Kategorien
 Zeige nie diese Kategorien

SchülerInnen
 Jugend männlich
 Damen
 Herren
 Seniorinnen I
 Senioren I
 Seniorinnen II
 Senioren II

SchülerInnen
 Jugend männlich
 Damen
 Herren
 Seniorinnen I
 Senioren I
 Seniorinnen II
 Senioren II

Zeige folgende Teams
 gem. Vereinsmannschaften (10 Teams)

1. Die Schaltfläche [Standard] versucht eine automatische BildschirmEinstellung zu konfigurieren. Gelingt dies nicht, erscheint ein Info-Fenster.
2. Anzeigerauswahl, -aktivierung (grüner Punkt), Größen- und Zeitparameter.
3. Browserstart mit Auswahl der Anzeigekombination.
4. Refresh der Browseranzeige bricht die laufende Reihung ab und beginnt mit 1.
5. Für welche Kategorie/n und oder Teams gilt die Anzeige.
6. Hier können aktive Anzeigen getauscht werden. Nützlich, wenn die Anzeige bereits eingerichtet ist, man sich jedoch für eine andere Anordnung entscheidet.
 - Ohne roten Rahmen = Was wird ggf. wie oft angezeigt.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Das Prinzip:

- Die ausgewählten Inhalte einer Anzeige werden seitenweise erstellt.
- Lange Seiten (z. B. Kategorien mit vielen Teilnehmern) können automatisch gescrollt werden.
- In einer Anzeige können einzelne, mehrere oder alle Seiten (z. B. Kategorien, Teams, Statistiken, Meldungen) zusammengefasst werden.
- Je mehr Seiten in einer Anzeige zusammengefasst werden, desto länger dauert ein Durchlauf-Zyklus (eine Reihung).
- Im Browser können Anzeigen horizontal und / oder vertikal angeordnet werden (Anzeigekombination).
- Die Größe der einzelnen Fenster lässt sich durch Verschieben der Trennlinien verändern.

Senioren männlich II - Startreihenfolge		
Startnr.	Name	Verein
101	Günter Noack	1. MGC Mainz e.V.
102	Anton Grabrucker	OMGC Ingolstadt e.V.
103	Heinz Löbel	OMGC Ingolstadt e.V.
104	Klaus Reinisch	BGC Neutraubling e.V.

Senioren weiblich II - Startreihenfolge		
Startnr.	Name	Verein
201	Hildegard Reinisch	BGC Neutraubling e.V.
202	Elfriede Grabrucker	OMGC Ingolstadt e.V.
203	Frauke Eilts	MSK Olching e.V.

Senioren männlich I - Startreihenfolge		
Startnr.	Name	Verein
301	Roman Kobisch	1. MGC Mainz e.V.
302	Manfred Biller	BGC Neutraubling e.V.
303	Klaus Perlich	OMGC Ingolstadt e.V.
304	Christian Wamboldt	MSK Olching e.V.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Das Vorgehen:

- Es lohnt sich der Versuch, über die Schaltfläche [Standard] eine automatische Bildschirmeinstellung zu konfigurieren. Bei Turnieren mit vielen Kategorien führt dies allerdings dazu, dass der Bildschirm in viele einzelne Fenster unterteilt wird und nur wenige Zeilen einer Kategorie gleichzeitig sichtbar sind.

Entspricht die automatische Konfiguration nicht Deiner Vorstellung, beginne mit folgenden Schritten:

- Überlege, wie viele Anzeigen zur Darstellung sinnvoll sind und was auf der verfügbaren Hardware abgebildet werden kann.
- Sollen Mitteilungen und / oder Startlisten in der Anzeige gezeigt werden oder werden diese auf Papier veröffentlicht?
- Welche Kategorien können in einer Anzeige zusammengefasst werden?
- Welche Statistiken möchtest Du präsentieren?

Die Vielfalt der Möglichkeiten der Darstellung macht es erforderlich, die Anzeigeeinstellungen für nahezu jedes Turnier neu zu konfigurieren. Aus diesem Grund werden auf den folgenden Seiten nur Funktionen und keine Gesamtlösungen beschrieben. Probiere verschiedene Einstellungen aus und sammle Erfahrung!

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Einstellwerte:

Haupteinstellungen

Aktiviere Anzeige 1

Zeige Platzierung des Spielers

Anzahl pro Seite (Spieler/Matches/Teams)

Seitenwechsel nach Sekunden

Lange Seiten scrollen Beginnen nach Sekunden

- Wähle eine Anzeige und setze den Haken im Feld „Aktiviere Anzeige #“.
 - Der Wert für „Zeige Platzierung des Spielers“ bestimmt, bis zu welcher Platzierung je Kategorie die Liste gezeigt wird. Es sollte die Anzahl Spieler der teilnehmerstärksten Kategorie dieser Anzeige eingesetzt werden.
 - Der Wert für „Anzahl pro Seite (Spieler / Matches / Teams)“ bestimmt, wie lang eine Seite maximal sein darf. Werden für eine Kategorie mehr Zeilen benötigt als hier angegeben wurde, so wird die Kategorie auf mehrere Seiten aufgeteilt.
- Seitenwechsel nach # Sekunden gibt die Zeitspanne an, nach der eine neue Seite eingeblendet wird.
 - „Lange Seiten scrollen“ sollte nur aktiviert werden, wenn die Anzeige nur eine Kategorie (also 1 Seite) beinhaltet. Die Seite wird dann nach der angegebenen Zeit automatisch gescrollt. Wird die Funktion in einer Anzeige mit mehreren Seiten (Kategorien) genutzt, so kann es vorkommen, dass Seiten innerhalb der Anzeige übersprungen werden, da blättern und scrollen innerhalb einer Anzeige von der Programmierung nicht vorgesehen wurde.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Einstellwerte:

Einzelkategorien Teamkategorien

Zeige nur diese Kategorien

- Schülerinnen
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II

Zeige nie diese Kategorien

- Schülerinnen
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II

Einzelkategorien Teamkategorien

Zeige folgende Teamkategorien an

- gem. Vereinsmannschaften (10 Teams)

gem. Vereinsmannschaften
Max. Anzahl Teams in der Anzeige

10

- Auf den Registerblättern [Einzelkategorien] und [Teams] stehen die im Turnier aktiven Kategorien zur Auswahl. **Wichtig:** Je Anzeige beide Registerblätter überprüfen / einstellen.
- Wird eine Anzeige z. B. nur für die Teamwertung eingerichtet, so sind auf dem Registerblatt [Einzelkategorien] die Felder in der Spalte „Zeige nie diese Kategorie“ alle mit Haken zu versehen.
- Für die Teamkategorie kann hier die maximale Anzahl Teams in der Anzeige begrenzt werden.

Anzeige für Bildschirm / Beamer einrichten

Einstellwerte:

The image shows a screenshot of a tournament management software interface with several settings panels:

- Besondere Einstellungen:**
 - Führende pro Kategorie anzeigen nach Reihenungen
 - und dann anzeigen mindestens Spieler in jeder Kategorie
 - Cut-Grenzen zeigen
 - Nur aktive Spieler anzeigen
- Zeige:**
 - Verein
 - Differenz
 - Spielerbilder
 - Startgruppen
 - Entfernte Runden
 - Letzte erfasste Ergebnisse
- Hauptpräsentation:**
 - 1: Bahnergebnis der laufenden Runde
 - 2: Alle Rundenergebnisse
 - Mitteilung
 - Wähle zwischen 1 und 2
 - KO-Matches/Qualifikation
 - Startreihenfolge
 - Startplan (am besten mit BAMS)
 - Ermahnungen/Strafen
- Mitteilung:**
 - Mitteilung nach Reihenungen
- Zeige weitere Seiten:**
 - ASSE in Folge nach Reihenungen
 - Bahnstatistik nach Reihenungen
 - Tabelle und Matches Matches
 - Matches und Spieler
- Teamturnier:**
 - Teamturnier nach Reihenungen
 - Teamname Spielernamen Runden
 - Teams nach Reihenungen Spaltes

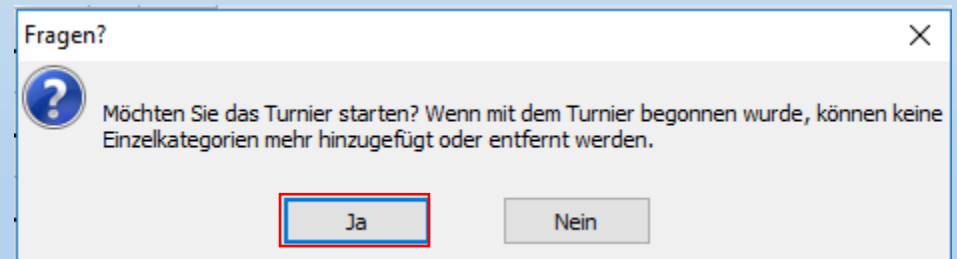
Die hier abgebildeten Einstellmöglichkeiten sind im Wesentlichen von den aktivierten Kategorien / Mannschaftskategorien und dem Status des Turniers (nicht gestartet oder gestartet) abhängig und weitestgehend selbsterklärend oder laden zum Ausprobieren ein.

- Eine Reihung bezeichnet den Zyklus in dem jede Seite der Anzeige 1 x gezeigt wurde.
- „Führende pro Kategorie anzeigen“ kann bei großen Teilnehmerzahlen sinnvoll sein.
- „Nur aktive Spieler anzeigen“ unterdrückt z. B. die Leistung von Teilnehmern sofort, nachdem ein Cut nicht erreicht wurde.

Turnier starten

Turnierstart vorbereiten und ausführen:

- Grundeinstellungen prüfen:
Menü [Einstellungen] → [Dezimalstriche] → [Schnitt] und [Bahnenstatistik] auf 3 stellen.
Diese Einstellung wird mit der Turnierdatei gespeichert und ist bei Neuanlage eines Turniers einmalig vorzunehmen.
- Menü [Turnier] → [Ändere Turnier ...]
– Rundenzahl prüfen
- Menü [Einzelkategorien] → [Einzelkategorien ...]
– Kategorien ohne Teilnehmer deaktivieren (Sonst lässt sich das Turnier nicht starten.)
- Sicherungskopie der nicht gestarteten *.bgm-Datei erstellen.
- Menü [Turnier] → [Turnier starten]
- Das neue Registerblatt [Ergebnisse darstellen] wird angezeigt.
- Das Feld „**Sichern automatisch**“ unterhalb der Menüleiste anhängen.



Ergebnisse erfassen

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | Teams | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Teamkollege auswählen

Startnummer: 101

Id: heinsm2_

Runde: 1

Spieler: 101 Heinz Sm2_005 Club B Team: Club B_1

Kategorie: Senioren II

Ergebnisse

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	11	12	13	14	15	16	17	18

Strafschläge: 0

Rundenergebnis: 0

Gesamtergebnis: 0

Strafe hinzufügen...

Ergebnis registrieren

Aktualisieren Internet

Spieler beendet oder startet nicht: Wähle "Spieler ändern ..." und passe den Status

Spieler ändern...

Team aus dem Wettbewerb nehmen, falls ein Spieler während des Turniers beendet.

Nach registriertem Ergebnis

Nächsten Spieler auswählen

- Registerblatt [Ergebnisse darstellen] auswählen.
- Über die Startnummer oder die Id die/den Spieler*in auswählen.
- Runde prüfen / auswählen und Spielernamen prüfen.
- Unter / Über der Bahnnummer das Ergebnis eintippen (nach Eingabe einer Ziffer springt der Cursor direkt in die nächste Bahn).
- Rundenergebnis mit Protokoll abgleichen.
- [Ergebnis registrieren] → danach wird direkt die nächste Startnummer angezeigt. Bei Verwendung des Startplans mit Rotation wird automatisch die/der nächste Spieler*in vorgeschlagen.
- Ergebniskorrekturen sind jederzeit möglich! → Startnummer oder Id sowie Runde wählen, Ergebnis korrigieren und [Ergebnis registrieren].
- Regelmäßig (z. B. nach jeder Protokollmappe) [Aktualisieren Internet] klicken.

Hinweis: Auf dem Registerblatt [Internet] besteht die Möglichkeit, das Feld „Automatisches Update“ zu aktivieren. Diese Möglichkeit nutze ich ausschließlich bei der Ergebniserfassung per Handy (BAMS).

Tipps zum Registerblatt [Einzelergebnis]

Ergebnislisten werden auf dem Registerblatt [Einzelergebnis] dargestellt.

Achtung: Auch auf dem Registerblatt [Startreihenfolge] sind die Einzelergebnisse sichtbar, die Sortierung entspricht jedoch unverändert der Startreihenfolge und nicht der Platzierung.

Das Einfügen von Zwischensummen und die Sortierung nach dieser Spalte kann auch zur Ermittlung von Qualifikationen z. B. für einen späteren Matchplay-Wettbewerb genutzt werden. **Achtung bei Schlaggleichheit!!**

Siehe dazu auch Tipp unter [Runden kürzen!](#)

Platz	St.nr.	Name	Verein	B1	E2	Sum	B3	Sum	E4	ESchnitt	BSchnitt	ESum	BSum	Diff	Gesamt
1	103	Ulf Sm2_04	Club D	28	23	51	29	80		23,000	28,500	23	57	1	80
2	105	Peter Sm2_02	Club B	32	20	52	29	81		20,000	30,500	20	61	3	81
3	102	Klaus Sm2_03	Club C	29	26	55	31	86		26,000	30,000	26	60	2	86
4	101	Heinz Sm2_005	Club B	36	21	57	30	87		21,000	33,000	21	66	6	87
5	104	Hans Sm2_01	Club A	35	22	57	35	92		22,000	35,000	22	70	0	92

Spieler ändern (Status / Kategorie)

Menü [Spieler] → [Spieler ändern ...] oder Registerblatt [Ergebnisse darstellen] + Schaltfläche [Spieler ändern]

Grundeinstellung je Teilnehmer ist der Status „Aktiv“. Eine automatische Änderung erfolgt z. B. bei der Verwendung von Cut-Grenzen auf „Nicht qualifiziert“. Manuelle Änderungen sind z. B. für folgende Ereignisse möglich / erforderlich:

- Teilnehmer startet oder beendet nicht.
- Teilnehmer wird disqualifiziert.
- Ein Stechen um den Einzug z. B. in Zwischen- oder Finalrunde (Cut) wird vom schlechter gelisteten Spieler gewonnen (Sieger auf „Aktiv“ setzen, Unterlegenen auf „Nicht qualifiziert“ setzen).

Durch Klick auf die Schaltfläche [Aktualisieren] wird die Eingabe wirksam.

Tipp: In diesem Fenster können auch persönliche Spielerdaten korrigiert oder ergänzt werden.

Über Menü [Spieler] → [Spieler verschieben ...] kann die Zuordnung zur Kategorie verändert werden. Dabei bleibt die Mannschaftszugehörigkeit und bereits erfasste Ergebnisse erhalten.

Ermahnungen / Strafen hinzufügen

Menü [Spezial] → [Strafe hinzufügen ...] oder Registerblatt [Ergebnisse darstellen] + Schaltfläche [Strafe hinzufügen]

Name (eines dieser Felder ausfüllen)

Spieler Team Freier Text

105 Peter Sm2_02 105 Peter Sm2_02, Club B_2

Runde Bahn Stufe Strafschläge Grund

3 12 vA Spielprotokollführung

Ok Abbrechen

In diesem Fenster kann einem Spieler **oder** einem Team **oder** einer dritten Person eine Ermahnung / Strafe hinzugefügt werden.

- Es wird ein neues Registerblatt [Verwarnung / Strafen] erstellt, über das erfolgte Einträge bearbeitet oder gelöscht werden können. Weiterhin ist über die Schaltfläche [Druck] ein Ausdruck (z. B. für einen Aushang) möglich.
- Erfasste Strafpunkte werden dem Spieler- und / oder dem Teamergebnis direkt hinzugerechnet.
- Die Live-Ergebnisse erhalten einen zusätzlichen Link „Verwarnung / Strafen“. Eine zusätzliche Erfassung im Textfeld „Mitteilung“ zur Darstellung im Kopf der Hauptseite der Live-Ergebnisse ist in der aktuellen Programmversion nicht erforderlich.

Stufe

vA

A

A+1

B+2

D+5

Team foul

Verlorene Bahn

Anstelle einer Auswahl aus dem Drop-Down kann in Stufe und Grunde auch frei gewählter Text erfasst werden!

Grund

Spielprotokollführung

Kettenruf

Lautstärke

Unsportliches Verhalten

Regelverstoß

Spielprotokollführung

Zeit

Unerlaubtes Betreten

Sonstiges

Ergebnis

Ergebnis | [Verwarnung/Strafen](#) | [Gesamtliste](#) | [Bahnenstatistik](#) | [Mannschaftsstatistik](#) | [MeistenASSE in Folge](#)

Ersatzspieler einwechseln

Menü [Teams] → [Wechsel ...] Beachte hierzu die IntSpR, insbesondere Pkt. 9, Abs. 6 und Pkt. 15.

Wechsel eines Spielers

Kategorie: Damen Team: Team 2 Neuer Wechsel Entferne Wechsel

Nr.	Ausgewechselt (Spieler 1)	Eingewechselt (Spieler 2)	Runde	Bahn	Spieler 1 Bahnergebnis	Spieler 2 Bahnergebnis
1	Rebecca Hoch	Maike Haupt	2	18	2	

~~Bitte für die ein- und ausgewechselten Spieler eintragen: Runde und Bahn. Eintragen sämtlicher Schläge der ein- und ausgewechselten Spieler an der Bahn.~~

Falls der ausgewechselte Spieler die Bahn beendet hat, kann die Auswechslung an dieser oder der nächsten Bahn eingetragen werden. Einer der Spieler muss an dieser Bahn dann 0 Schläge eingetragen bekommen.

Schließen

- Nach Auswahl der Mannschaftskategorie und des Teams, in dem der Wechsel vollzogen wurde, die Schaltfläche [Neuer Wechsel] klicken.
- In der Liste entsteht eine neue Zeile, in der per Drop-Down die Aus- und Einzuwechselnden Spieler ausgewählt werden.
- Wird als Runde und Bahn die vom ausgewechselten Spieler zuletzt ins Teamergebnis einfließende Bahn eingestellt, so ist dessen Ergebnis als 1. Bahnergebnis einzutragen (Bahn nicht beendet = 7). Das 2. Bahnergebnis = 0.
- Wird als Runde und Bahn die vom eingewechselten Spieler zuerst ins Teamergebnis einfließende Bahn eingestellt, so ist dessen Ergebnis als 2. Bahnergebnis einzutragen und das 1. Bahnergebnis = 0.
- Die Variante der Addition zweier Spieler für ein Bahnergebnis ist nach IntSpR nicht mehr möglich.

Stechen / Platzierung ändern

NEU 2024!

Über das Menü [Spezial] → [Stechen ...] ist die Erfassung der Stechbahnen möglich

Stechen

Stechen in diesem Dialog wird am besten mit BAMS behandelt. Es ist möglich, diese Funktionalität manuell ohne BAMS zu verwenden. Manuelles Stechen könnte auch dadurch gehandhabt werden, dass man einfach die Ergebnisliste der Spieler oder Teams ändert und keine Ergebnisse registriert. Diese Funktion erfordert, dass Ergebnisse registriert werden.

Neues Stechen ?

- Kategorie und Spieler*innen auswählen und ggf. für weitere Kategorien wiederholen und schließen

Kategorie auswählen

Senioren männlich II (Einzelkategorie)
Senioren weiblich II (Einzelkategorie)
Senioren männlich I (Einzelkategorie)
Senioren weiblich I (Einzelkategorie)
Schüler weiblich (Einzelkategorie)
Jugend männlich (Einzelkategorie)
Damen (Einzelkategorie)
Herren (Einzelkategorie)
gem. Vereinsmannschaften (Teamkategorie)

Spieler auswählen

1 Peter Sm2_02 (86)
 1 Ulf Sm2_04 (86)
 3 Hans Sm2_01 (89)
 4 Heinz Sm2_005 (93)
 5 Klaus Sm2_03 (96)

Abbrechen Wähle

Abbrechen Wähle

Stechen

Stechen in diesem Dialog wird am besten mit BAMS behandelt. Es ist möglich, diese Funktionalität manuell ohne BAMS zu verwenden. Manuelles Stechen könnte auch dadurch gehandhabt werden, dass man einfach die Ergebnisliste der Spieler oder Teams ändert und keine Ergebnisse registriert. Diese Funktion erfordert, dass Ergebnisse registriert werden.

Neues Stechen ?

Name	Stufe	Für Rang	Status	Teilnehmer
Stechen, Senioren männlich II Platzierung 1 - 2	Einzel	1 - 2 zu Senioren männlich II	Nicht begonnen	Peter Sm2_02, Ulf Sm2_04
Stechen, Senioren männlich I Platzierung 1 - 2	Einzel	1 - 2 zu Senioren männlich I	Nicht begonnen	Sigfried Sm1_06, Lothar Sm1_09
Stechen, Senioren weiblich I Platzierung 1 - 2	Einzel	1 - 2 zu Senioren weiblich I	Nicht begonnen	Hanna Sw1_01, Ell Sw1_02
Stechen, Schüler weiblich Platzierung 1 - 3	Einzel	1 - 3 zu Schüler weiblich	Nicht begonnen	Sonja Schw_04, Heidi Schw_03, Lena Schw_01

Schließen

Stechen / Platzierung ändern

NEU 2024!

Es wird eine neue Registerkarte mit den Stechen je Kategorie erstellt:

Platz	Nr.	Name	Verein	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	R5	Ges	Status	
	504	Sonja Schw_04	Club B																					Aktiv	
	503	Heidi Schw_03	Club D																						Aktiv
	502	Lena Schw_01	Club C																						Aktiv

Die Ergebnisse sind je Spieler*in auf der Registerkarte [Ergebnisse darstellen] auf die zusätzlich erzeugte Runde zu erfassen. Endet das Turnier nach 4 Runden, werden die Stechen als Runde 5 dargestellt.

Stechen / Platzierung ändern

NEU 2024!

Datei Turnier Einzelkategorien Spieler Andere Einzelkategorien Teams Spezial Bangolf Arena Online Einstellungen Test Hilfe

Sichern automatisch

Ergebnisse darstellen Einzelergebnis Startreihenfolge Startplan Andere Einzelkategorien/Teams/Stechen Anzeige Internet Bilder BAMS Videoübertragung Statistik

Startnummer: 504
Id: sonjschw
Runde: 5
Spieler: 504 Sonja Schw_04 Club B Team: Club B_2
Kategorie: Schüler weiblich

Spieler in Stechen auswählen

Stechen, Schüler weiblich Platzierung 1 - 3	
504 Sonja Schw_04	0
503 Heidi Schw_03	0
502 Lena Schw_01	0

Ergebnisse

Strafschläge: 0

Stech-Runde	
Bahn	1 2 3 4 5 6 7 8 9
	0 0 0 0 0 0 0 0 0
	0 0 0 0 0 0 0 0 0
	10 11 12 13 14 15 16 17 18

Rundenergebnis: 0
Gesamtergebnis: 93

Strafe hinzufügen... Ergebnis registrieren

Spieler beendet oder startet nicht: Wähle "Spieler ändern ..." und passe den Status
Spieler ändern... Aktualisieren Internet

Team aus dem Wettbewerb nehmen, falls ein Spieler während des Turniers beendet.

- Startnummer und Runde wählen („Spieler in Stechen auswählen“ erscheint)
- Ergebnis erfassen und registrieren
- Weitere Teilnehmer*in auswählen
- Ergebnis erfassen und registrieren
- ...

Stechen / Platzierung ändern

NEU 2024!

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | **Andere Einzelkategorien/Teams/Stechen** | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Kategorie: Stechen, Schüler weiblich Platzierung 1 - 3 | Spieler: Alle Spieler

Platzierung Verein Stift

Startnr.

Stechen: Beendet
Stechen: 3 Nicht begonnen, 1 Beendet

Platz	Nr.	Name	Verein	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	R5	Ges	Status
1	504	Sonja Schw_04	Club B	1	2	1																4	4	Nicht aktiv
2	503	Heidi Schw_03	Club D	1	2	2																5	5	Nicht aktiv
3	502	Lena Schw_01	Club C	2																		2	2	Nicht aktiv

en weiblich II | Senioren männlich I | ~~Senioren weiblich I~~ | Schüler weiblich | Ju
en | **Stechen** | ~~Gesamtliste~~ | ~~Bahnenstatistik~~ | ~~Teamsstatistik~~ | ~~Asse~~ | ~~Turnierinf~~

Schüler weiblich										
Platz	Name	Verein	R1	R2	R3	R4	Schnitt	Diff	Ges	
1	Sonja Schw_04	Club B	23	26	22	22	23,3	4	93	Stechen
2	Heidi Schw_03	Club D	21	22	27	23	23,3	6	93	Stechen
3	Lena Schw_01	Club C	29	21	22	21	23,3	8	93	Stechen
4	Ellen Schw_02	Club B	24	23	27	25	24,8	4	99	

Stechen

Stechen, Senioren männlich II Platzierung 1 - 2 [Nicht begonnen]

Platz	Name	Verein	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
?	Peter Sm2_02	Club B																		
?	Ulf Sm2_04	Club D																		

Stechen, Senioren männlich I Platzierung 1 - 2 [Nicht begonnen]

Platz	Name	Verein	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
?	Sigfried Sm1_06	Club D																		
?	Lothar Sm1_09	Club C																		

Stechen, Senioren weiblich I Platzierung 1 - 2 [Nicht begonnen]

Platz	Name	Verein	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
?	Hanna Sw1_01	Club E																		
?	Elli Sw1_02	Club E																		

Stechen, Schüler weiblich Platzierung 1 - 3 [Beendet]

Platz	Name	Verein	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Sonja Schw_04	Club B	1	2	1															
2	Heidi Schw_03	Club D	1	2	2															
3	Lena Schw_01	Club C	2																	

Die Erfassung in den Mitteilungen ist damit nicht erforderlich.

Stechen / Platzierung ändern

Spielerplatzierung ändern

Kategorie
Senioren I

Mit diesem Dialog kann die Spielerplatzierung manuell korrigiert werden, z.B. bei Stechen usw.

Aktuelle Reihenfolge	Name	Ergebnis	Neue Reihenfolge
1	Hannes Sm1_04	84	
2	Luis Sm1_01	88	3
3	Sigfried Sm1_06	88	4
4	Jan Sm1_07	88	2
5	Silas Sm1_10	90	
6	Fred Sm1_05	91	
7	Lukas Sm1_03	91	
8	Jim Sm1_02	93	
9	Lothar Sm1_09	95	
10	Jörg Sm1_08	102	

Schließen

Wird die Funktionalität zur Erfassung von Stechen nicht genutzt, steht unverändert das bisherige Verfahren zur Verfügung:

- Über das Menü [Spieler] → [Spielerplatzierung ändern ...] ist nach Auswahl der Kategorie die Änderung der Reihenfolge nach einem Stechen in der Spalte „Neue Reihenfolge“ einzutragen und mit der Schaltfläche [Schließen] zu bestätigen.
- Auf dem Registerblatt [Internet] im Feld „Mitteilung“ ist ein entsprechender Text zu erfassen und – falls „Automatisches Update“ nicht aktiv ist – mit [Aktualisieren Internet] zu bestätigen.
- Auf dem Registerblatt [Anzeige] im Feld „Mitteilung“ ist ein entsprechender Text zu erfassen und in eine aktive Anzeige einzubinden.
- Den Eintrag im Turnierprotokoll nicht vergessen!

Turnierabbruch / Runden kürzen

Kategorien ändern

Kategorie
Senioren II

Anzahl Runden
3

Runden werden gespielt auf der Anlage

Runde	Anlage	System
1	Neutraubling Minigolf-Ce	Beton
2	Neutraubling Minigolf-Ce	Miniaturgolf
3	Neutraubling Minigolf-Ce	Beton
4	Neutraubling Minigolf-Ce	Miniaturgolf

Ok

Über das Menü [Einzelkategorien] → [Kategorien ändern ...] ist nach Auswahl der betroffenen Kategorie/n die zu wertende Anzahl Runden auszuwählen und mit der Schaltfläche [OK] zu bestätigen.

Eine **Kürzung der Mannschaftswertung** wird über das Menü [Teams] → [Mannschaftsturnier ändern] → [Vorige] im Fenster 2/3 in der Tabellenspalte „Bis Runde“ erfasst.

Trage die Kürzung auf dem Registerblatt [Internet] im Feld „Mitteilung“, auf dem Registerblatt [Anzeige] im Feld „Mitteilung“ und im Turnierprotokoll ein.

Bereits (teilweise) für die gekürzte Runde erfasste Ergebnisse werden in den Ergebnislisten lediglich ausgeblendet. Auf dem Tabellenblatt [Ergebnisse darstellen] und im Internet unter Einzelergebnis des Spielers bleibt die gekürzte Runde erhalten.

Tipp: Diese Funktion kann Dich „retten“, falls Du nach einer Zählspielrunde, die als Qualifikation für ein Matchplay gewertet wird, bereits Ergebnisse späterer Finalrunden erfasst hast. Du solltest aus Sicherheitsgründen in diesem Fall jedoch in einer Kopie der BGM-Datei die Rundenkürzung durchführen und die Original-BGM-Datei für den regulären Spielbetrieb weiterführen.

Punkte für Mannschaftstabelle berechnen

Teamturnier ändern

(2/3) Teamkategorien Neue Teamkategorie Entferne Teamkategorie

Name der Kategorie	Mannschaftsergebnis als zählen	Max. Spieler	Anzahl zählender	Spielender Ersatz	Von Runde	Bis Runde
Vereinsmannschaften	Entferne schlechteste Runde	8	6	2	1	4

Punkte nach Runden Punkte nach Punkte

- Nach Runde 1
- Nach Runde 2
- Nach Runde 3
- Nach Runde 4

Im Regelfall gewinnt das Team mit der niedrigsten Schlagzahl. Bitte überprüfe "Punkte nach Runden" ob nach einer oder mehreren Runden Punkte an die Teams vergeben werden sollen. Das Team mit der niedrigsten Schlagzahl erhält die meisten Punkte.

Normalerweise werden Punkte direkt in die Tabelle übernommen. Wird "Punkte nach Punkte" ausgewählt, werden die Punkte in der Tabelle aufgrund von "Punkten nach Runden" vergeben.

Punkte nach Runden

0,2,4... Für Teams mit gleichem Ergebnis werden die Punkte geteilt

0,1,2... Alle Teams mit gleichem Ergebnis erhalten die Punkte der bestplatzierten Team

Vorige Nächste Schließen

Bereits bei der Einrichtung der Teamkategorien kann für jede Kategorie eigenständig die Punktevergabe angelegt werden. Dies ist über das Menü Teams → Teamturnier ändern ... jederzeit nachzuholen.

Zum **Bild (2/3) Teamkategorien** gelangt man in diesem Fall über die Schaltfläche [Vorige].

- Klicke die Teamkategorie – ggf. nochmals – an (falls sie bereits blau hinterlegt ist) und lege rechts die Methode und den Zeitpunkt der Punktevergabe (Nach Runde #) fest.
- Anschließend unten links die Auswahl für das Verhalten bei gleichem Ergebnis treffen und [Schließen] klicken.

Punkte für Mannschaftstabelle berechnen

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | **Teams** | Tabelle | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoubertragung | Statistik

Kategorie: Vereinsmannschaften | Teams: Alle Teams

Beendete Runde: Runde 1, Runde 2, Runde 3, Runde 4

Platzierung, Verein, Startnr., Teamname, Wechsel, Zwischensumme, Spieler, Einzelergebnis, Status, Anzahl der gespielten Runden

Platz	Name	R1	R2	R3	R4	Ges	Schnitt	Diff
1 BGC Neutraubling e.V.								
	Pasi Aho		23	20	26	69	23,000	
	Corina Reinisch	25	24	21	23	93	23,250	
	Klaus jr. Reinisch	25	25	25	25	100	25,000	
	Tim Reinisch	24	22		27	73	24,333	
	Steffen Ehrlich	24	20	24	23	91	22,750	
	Manfred Biller							
	Hans Jürgen Egger	22		19	26	67	22,333	
	Reiner Weinberger	22	26	22		70	23,333	
		142	140	131	150	563	23,458	19
	Punkte					6		
2 MGC Murnau am Staffelsee e.V.								
	Thomas Lojewski	25	25		26	76	25,333	
	Christian Bittner	29	26	21	25	101	25,250	
	Tobias Wagener		25	24		49	24,500	
	Daniel Ertl	23		21	23	67	22,333	
	Elena Weber	25	26		25	76	25,333	
	Stefan Gruber			24		24	24,000	
	Felix Gerhardt	23	24	23	21	91	22,750	
	Frederick Mießner	25	21	21	22	89	22,250	
		150	147	134	142	573	23,875	16
	Punkte					4		

Nach Abschluss des Turniers bzw. nach jeder Runde mit Punktwertung ist auf dem Registerblatt [Teams] der Haken für die Beendete Runde zu setzen, nach der die Punktevergabe erfolgt.

In der Tabelle wird dadurch die Zeile Punkte eingefügt und der Wert je Team eingetragen.

Auf dem Registerblatt [Tabelle] und in den Live-Ergebnissen wird die Punktwertung ebenfalls dargestellt.

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | Teams | **Tabelle**

Kategorie: Vereinsmannschaften

Platz	Team	Schläge	Punkte
1	BGC Neutraubling e.V.	563	6
2	MGC Murnau am Staffelsee e.V.	573	4
3	TG Höchberg von 1862 Bahngolf e.V.	589	2
4	ASV Pegnitz e.V. Abt. Minigolf	605	0

Vereinsmannschaften								
Platz	Team	R1	R2	R3	R4	Schnitt	Gesamt	Punkte
1	BGC Neutraubling e.V.	142	140	131	150	23,458	563	6
2	MGC Murnau am Staffelsee e.V.	150	147	134	142	23,875	573	4
3	TG Höchberg von 1862 Bahngolf e.V.	149	157	141	142	24,542	589	2
4	ASV Pegnitz e.V. Abt. Minigolf	152	151	152	150	25,208	605	0

[Springe zu Hauptturnier](#)

Punkte für Mannschaftstabelle erfassen

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | Teams | **Tabelle** | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videübertragung

Kategorie: Vereinsmannschaften

Tabelle bearbeiten...

Platz	Team	Schläge	Punkte
1	BGC Neutraubling e.V.	563	6
2	MGC Murnau am Staffelsee e.V.	573	4
3	TG Höchberg von 1862 Bahngolf e.V.	589	2
4	ASV Pegnitz e.V. Abt. Minigolf	605	0

- Fügen Sie die Anzahl ... aktivieren, das Bahnen-system auswählen und [Gespielte Bahnen für ein Turnier hinzufügen] klicken.
- Nur die Differenz zwischen bereits vergebener und gewünschter Punktzahl in Spalte „Punkte“ eintragen.
- Keine Schläge eintragen, da die Werte zu den bereits in der Tabelle stehenden Zahlen addiert werden.

Weicht das Punktsystem von den Möglichkeiten im Programm ab, kann die Punktevergabe über das Registerblatt [Tabelle] und die Schaltfläche [Tabelle bearbeiten ...] erfolgen.

Wichtig: Das Registerblatt [Tabelle] erscheint nur, wenn bereits eine Punktvergabe durch das Programm vorgenommen wurde.

[Springe zu Hauptturnier](#)

Tabelle bearbeiten

Hier ist es möglich, Punkte oder Sonstiges in eine von Bangolf Arena automatisch erstellte Tabelle hinzufügen.

Kategorie: Vereinsmannschaften

Fügen Sie die Anzahl der gespielten Bahnen hinzu, um die richtigen Farben zu erhalten

Gespielte Bahnen für ein Turnier hinzufügen **Miniaturgolf**

Die letzten 4 Spalten sind die Anzahl der gespielten Bahnen pro System

Name	Gespielte Matches	Schläge	Punkte	Filzgolf	Miniaturgolf	Beton	MOS
BGC Neutraubling e.V.	0	0	4	0	432	0	0
MGC Murnau am Staffelsee e.V.	0	0	4	0	432	0	0
TG Höchberg von 1862 Bahngolf e.V.	0	0	4	0	432	0	0
ASV Pegnitz e.V. Abt. Minigolf	0	0	4	0	432	0	0

Schließen

Platz	Team	Schläge	Punkte
1	BGC Neutraubling e.V.	563	10
2	MGC Murnau am Staffelsee e.V.	573	8
3	TG Höchberg von 1862 Bahngolf e.V.	589	6
4	ASV Pegnitz e.V. Abt. Minigolf	605	4

DRL-Meldung erstellen

Vorbereitung:

- Es ist zweckmäßig, zunächst von der Seite [DMV-Seite Formulare und Service](#) die aktuelle „Ergebnismeldung für Deutsche Rangliste (ZIP-Datei)“ abzurufen, da das hinterlegte Spielerverzeichnis mehrmals jährlich aktualisiert wird. Die Verwendung älterer Versionen kann zu fehlenden Spielerverknüpfungen in der Darstellung führen, die dann manuell ergänzt werden müssten .
- Entpacke die Zip-Datei und öffne erst die DRL_Daten.xls (**Bearbeitung aktivieren!**) und anschließend die DRL_Ergebnismeldung_Excel.xls oder DRL_Ergebnismeldung_OpenOffice.xls (**ebenfalls Bearbeitung aktivieren!**)
- Fülle im Kopfbereich der DRL_Ergebnismeldung_*.xls die Turnierdaten aus und speichere die Eingaben.
- Öffne / Erstelle anschließend eine neue, leere xls- oder xlsx-Datei, die als Zwischenablage der Daten aus Bangolf Arena dienen wird.

DRL-Meldung erstellen

Platz	Name	Id	Schnitt	Gesamt
1	Sven Helldörfer	GER-49900	29,000	87
2	Daniel Ertl	GER-64551	29,333	88
2	Christoph Grübl	GER-31872	29,333	88
4	Siegfried Bauer	GER-46532	29,667	89
4	Dominik Schlauch	GER-63701	29,667	89
6	Dominik Schirmer	GER-67481	30,000	90
7	Christian Fuchs	GER-49798	30,333	91
8	Heinz Löbel	GER-29299	30,667	92
8	Oswald Heller	GER-30650	30,667	92
8	Stefan Grabrucker	GER-40381	30,667	92
8	Wolfgang Bäurle	GER-38226	30,667	92
12	Uwe Grimme	GER-463	31,000	93
12	Bernd Heublein	GER-38602	31,000	93

- Wähle das Registerblatt [Einzelergebnis] und nimm die Einstellungen exakt gemäß nebenstehender Abbildung vor.
Ausnahme: Haben die Teilnehmer unterschiedliche Rundenanzahlen in der Wertung, wähle zusätzlich „Runden“.
- Klicke im Bereich der Tabelle mit der rechten Maustaste und wähle „Kopieren“.
- Wechsle in die neue xls- oder xlsx-Datei, klicke in Zelle A1 und füge die Ergebnisse aus Bangolf Arena mit [STRG]+[v] oder mit rechter Maustaste und „Einfügen“ ein.

DRL-Meldung erstellen

	A	B	C	D	E
1	Platz	Name	Id	Schnitt	Gesamt
2	1	Sven Helldörfer	GER-49900	29	87
3	2	Daniel Ertl	GER-64551	29,333	88
4	2	Christoph Grübl	GER-31872	29,333	88
5	4	Siegfried Bauer	GER-46532	29,667	89
6	4	Dominik Schlauch	GER-63701	29,667	89
7	6	Dominik Schirmer	GER-67481	30	90
8	7	Christian Fuchs	GER-49798	30,333	91
9	8	Heinz Löbel	GER-29299	30,667	92
10	8	Oswald Heller	GER-30650	30,667	92
11	8	Stefan Grabrucker	GER-40381	30,667	92
12	8	Wolfgang Bäurle	GER-38226	30,667	92
13	12	Uwe Grimme	GER-463	31	93
14	12	Bernd Heublein	GER-38602	31	93
15	12	Manfred Biller	GER-46401	31	93
16	15	Markus Grabrucker	GER-25675	31,333	94
17	15	Martin Lischke	GER-33730	31,333	94
18	15	Christian Wamboldt	GER-40495	31,333	94
19	15	Benedikt Grundmüller	GER-66884	31,333	94
20	19	Willi Helmschmidt	GER-6117	31,667	95
21	20	Thomas Lojewski	GER-33631	32	96
22	20	Udo Waldmann	GER-43576	32	96

- Lösche alle Zeilen von Spielern, die keinen Spielpass (Id) des DMV besitzen oder aus anderen Gründen für die DRL nicht zu werten sind. Personen, die das Turnier nicht beendet haben, sind durch die Kennzeichnung „Nur aktive Spieler anzeigen“ bereits ausgeschlossen.
- Kopiere die Spalte Id ab Zeile 2 bis zum Ende und füge diese über „[Inhalte einfügen](#) → [Werte](#)“ in der Datei DRL_Ergebnismeldung_*.xls in die Spalte „Pass“ ein.
- Wiederhole diesen Vorgang mit der Spalte Gesamt (E), deren [Werte](#) Du in die gleichnamige Spalte der DRL_Ergebnismeldung_*.xls [einfügst](#). Prüfe den ersten und letzten Eintrag in der Zieldatei, ob Id und Ergebnis zueinander passen. Schließlich kann man beim Einfügen leicht die falsche Zeile erwischt haben und die Ergebnisse wären versetzt.
- Zuletzt ist noch die Anzahl gespielter Runden einzutragen.

Tipp:

Werden nach dem Einfügen in der DRL_Ergebnismeldung_*.xls keine Namen angezeigt, lass die Datei mit Taste [F9] neu berechnen.

Wird hinter einer Passnummer in der Spalte „Name“ [nicht bekannt] angezeigt, verfare entsprechend der Anleitung in DRL_Daten.xls, die eine umfassende Dokumentation zu Handhabung und Versand enthält.

Ergebnislisten erstellen

Überblick:

In der Sportordnung unter Punkt 18 ist die Erstellung und Verteilung von Turnierprotokoll und Ergebnislisten geregelt. Zusätzlich sind in Generalausreibungen weitergehende Regelungen getroffen (z. B. Generalausreibungen überregionale Ligen Punkt 23).

Im [Downloadbereich der DMV-Homepage](#) stehen folgende Formulare zur Verfügung:

- **Formulare für den DMV-Ligenspielverkehr:**
Ergebnismeldung überregionale Ligen für DMV-Homepage
- **Formulare für Turniere:** Turnierprotokoll

Die Möglichkeiten, diese Meldepflichten zu erfüllen, sind vielfältig. Drei Ansätze werde ich hier beschreiben.

Ergebnislisten erstellen

Turnierprotokoll:

Das Turnierprotokoll wird als ausfüllbares Dokument zur Verfügung gestellt. Für die Bearbeitung ist Adobe Acrobat Reader **DC** erforderlich.

Wird das Turnierprotokoll nach dem Ausfüllen in diesem Format versendet, sind durch den Empfänger – auch unbeabsichtigte – Veränderungen möglich (es bleibt editierbar).

Vorteile bietet es, das ausgefüllte Protokoll in eine PDF-Datei zu drucken.

- Dazu muss auf Betriebssystemebene ein PDF-Drucker eingerichtet sein.
- Die durch einen Druckertreiber erzeugte PDF-Datei kann mit anderen PDF-Dateien zusammengefügt werden.
- Die Anzeige mit einfachen PDF-Readern ist möglich.
- Eine unbeabsichtigte Änderung dieser Datei ist ausgeschlossen.

Ergebnislisten erstellen

Ergebnislistenausgabe aus Bangolf Arena:

Ergebnisse darstellen | **Einzelergebnis** | Startreihenfolge | Startplan | Teams | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung

Kategorie: Seniorinnen I | Runde: Alle Runden

St.nr. Team Verein Id

Runden Bahnen Zwischensumme Anlagensumme Diff Gesamt Par Status

Nur aktive Spieler anzeigen

Drucken Stift

Drucken Dialog:

Überschrift
Gesamtliste

Anpassung: Links In die Mitte

Format bestimmen: **Beispiel**

Tabelle: Gitter 1

Spaltenüberschrift: Bold Italic Unterstreichen

Format bestimmen: **Beispiel**

Bereich: Alles Auswahl Auswahl + Tabellenkopfzeile Seite 1

Ränder: Links 100 Rechts 100 Nach oben 400 Nach unten 100

Drucken Immer dieses Dialogfenster zeigen Automatische Ansicht

Seite 1

Gesamtliste Preview:

Platz	Name	Verein	Id	Kategorie	B1	E2	B3	E4	Summe	Dif	Gesamt
1	Jana Sw1_09	Club C	janasw1_	29	25	32	20				
2	Renate Sw1_06	Club D	renasw1_	33	25	31	20				
3	Paula Sw1_05	Club D	paulsw1_	32	24	30	24				
4	Elke Sw1_04	Club D	elkesw1_	32	25	30	24				
5	Elli Sw1_02	Club E	ellisw1_	33	25	29	24				
6	Jutta Sw1_03	Club E	juttsw1_	33	23	34	23				
7	Hanna Sw1_01	Club E	hannsw1_	31	25	34	23				
8	Rita Sw1_07	Club A	ritasw1_	32	21	37	25				
9	Monika Sw1_08	Club B	monisw1_	37	25	34	24				

- Aus den Registerblättern [Einzelergebnis] und [Teams] ist je Kategorie das Drucken von Ergebnislisten möglich.
- Im Menü [Datei] → [Druckereinstellungen ...] kann das Format und die Ausrichtung (hoch oder quer) eingestellt werden.
- Nach Auswahl der Kategorie sind noch die gewünschten Spalten auszuwählen (Id = Spielpassnummer).
- Über die Schaltfläche [Drucken] wird ein Fenster für die Gestaltung des Ausdrucks geöffnet. Im Feld „Überschrift“ kann zusätzlich zur Kategorie der Turniernamen und das Datum erfasst werden.
- Wird als Standarddrucker ein PDF-Drucker verwendet, können die damit erzeugten Dokumente später in einer Datei zusammengefügt werden.

Ergebnislisten erstellen

Ergebnisexport aus Bangolf Arena:

Ergebnisse darstellen **Einzelergebnis** Startreihenfolge Startplan Teams Anzeige Internet Bilder BAMS Videoübertragung

Kategorie: Seniorinnen I Runde: Alle Runden Nur aktive Spieler anzeigen

St.nr. Team Verein Id Stift

Runden Bahnen Zwischensumme Anlagensumme Diff Gesamt Par Status

Platz	Name	Verein	Id	B1	E2	B3	E4	ESchnitt	BSchnitt	ESum	BSum	Diff	Gesamt	Status
1	Jana Sw1_09	Club C	janasw1_	29	25	32	20	22,500	30,500	45	61	8	106	Aktiv
2	Renate Sw1_06	Club D	renasw1_	33	25	31	20	22,500	32,000	45	64	7	109	Aktiv
3	Paula Sw1_05	Club D	paulsw1_	32	24	30	24	24,000	31,000	48	62	2	110	Aktiv
4	Elke Sw1_04	Club D	elkesw1_	32	25	30	24	24,500	31,000	49	62	3	111	Aktiv
5	Elli Sw1_02	Club E	ellisw1_	33	25	29	24	24,500	31,000	49	62	5	111	Aktiv
6	Jutta Sw1_03	Club E	juttsw1_	33	23	34	23	23,000	33,500	46	67	1	113	Aktiv
7	Hanna Sw1_01	Club E	hannsw1_	31	25	34	23	24,000	32,500	48	65	5	113	Aktiv
8	Rita Sw1_07	Club A	ritasw1_	32	21	37	25	23,000	34,500	46	69	9	115	Aktiv
9	Monika Sw1_08	Club B	monisw1_	37	25	34	24	24,500	35,500	49	71	4	120	Aktiv

- Aus den Registerblättern [Einzelergebnis] und [Teams] ist je Kategorie auch ein Export der Ergebnisse möglich. Diese Funktion wurde bereits zur Erstellung der DRL-Meldung genutzt.
- Nach Auswahl der Kategorie sind auch hierbei die gewünschten Spalten auszuwählen (Id = Spielpassnummer).
- Klicke im Bereich der Tabelle mit der rechten Maustaste und wähle „Kopieren“.
- Wechsle in das gewünschte Zielprogramm (z. B. Excel) und füge die Ergebnisse aus Bangolf Arena mit [STRG]+[v] oder mit rechter Maustaste und „Einfügen“ ein. Die Farben der Ergebnisse bleiben dabei leider nicht erhalten.

Ergebnislisten erstellen

Ergebnislisten aus htm-Dateien (Internet) nach MS Excel übernehmen oder direkt drucken:

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | Teams | Anzeige | **Internet** | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Das Turnier hat begonnen, Ergebnisse und Statistiken siehe Webseite.

Mitteilung

Turnierinfo

FTP File Transfer Protocol

Passive mode

Schnelle Übertragung

Mitteilung bearbeiten...

Turnierinfo bearbeiten...

Zeige Startnummer Zeige Startgruppen

Spieler, die nicht gestartet sind

DNS-Spieler in Ergebnissen anzeigen

Zusätzliche Präsentationseinstellungen

Automatisches Update für den Webbrowser

Aktualisieren nach 90 Sekunden

Zeit wie oft der Web-Benutzer nach neuen Seiten suchen darf. Zeit erhöhen, wenn Server stark belastet ist

Erstelle Webseite und schicke sie zum Server

Server Benutzer Passwort Erinnern Verzeichnis

URL

http://---/result.htm

Test URL

Aktualisieren Internet Automatisches Update Dateiübertragungsprotokoll zeigen Update aller Seiten auslösen

Webseiten erstellen und lokal speichern (Dateien sind im Verzeichnis "Internet" gespeichert)

Webseiten lokal erstellen und anzeigen Webseiten lokal erstellen Zusammenfassung lokal erstellen und zeigen

Verwenden Sie den Chrome-Webbrowser, um Webseiten optimal zu drucken

Bevorzugst Du mehr Gestaltungsfreiraum für Deine Ergebnisliste, so bestehen 2 Möglichkeiten Daten aus htm-Dateien zu kopieren. Punkt 3. ermöglicht die Erzeugung einer PDF-Datei:

1. Bei der Veröffentlichung von Live-Ergebnissen öffne diese im Browser und kopiere dort je Kategorie in ein Tabellenkalkulationsprogramm. Dabei bleiben die Farben und die Hyperlinks z. B. auf die Einzelergebnisse erhalten und können später auch aus einer PDF-Ergebnisliste ausgewählt werden. (siehe nächste Seite)
2. Gehe auf das Registerblatt [Internet] und klicke die Schaltfläche [Webseiten lokal erstellen und anzeigen]. Hierbei verweisen die Hyperlinks auf Deine lokale Festplatte und sind in der späteren Ergebnisliste wertlos.
3. Über die Schaltfläche [Zusammenfassung lokal erstellen und zeigen] wird eine Darstellung aufgebaut, die über die Druckfunktion auf einen PDF-Drucker (z. B. Microsoft print to PDF) eine Datei – allerdings ohne Spieler-Id – erzeugt.

Ergebnislisten erstellen

Ergebnislisten aus htm-Dateien (Internet) nach MS Excel übernehmen:

Senioren männlich II | Senioren weiblich II | Senioren männlich I | Senioren weiblich I | Schüler weiblich | Schüler männlich | Jugend weiblich | Jugend männlich | Damen | Herren | Teams - 4er Vereinsmannschaften | Teams - Paarwertung | Gesamtliste | Bahnenstatistik | Mannschftsstatistik | MeistenASSE in Folge

Herren										
Platz	Name	Verein	R1	R2	R3	R4	Schnitt	Diff	Ges	
1	Danny Hense	SG Arheilgen Abt. Bahnengolf	23	22	24	24	23,3	2	93	
2	Patrick Bothmann	MGC Dormagen-Brechten e.V.	25	26	25	21	24,3	5	97	
3	Achim Braungart Zink	SG Arheilgen Abt. Bahnengolf	25	24	23	26	24,5	3	98	
4	Marcel Noack	1. MGC Mainz e.V.	25	23	25	26	24,8	3	99	

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Herren									
2	Platz	Name	Verein	R1	R2	R3	R4	Schnitt	Diff	Ges
3	1	Danny Hense	SG Arheilgen Abt. Bahnengolf	23	22	24	24	23,300	2	93
4	2	Patrick Bothmann	MGC Dormagen-Brechten e.V.	25	26	25	21	24,300	5	97
5	3	Achim Braungart Zink	SG Arheilgen Abt. Bahnengolf	25	24	23	26	24,500	3	98
6	4	Marcel Noack	1. MGC Mainz e.V.	25	23	25	26	24,800	3	99
7										

- Über die Links in den htm-Dateien auf die verschiedenen Kategorien und Statistiken gelangst Du zur Anzeige aller verfügbaren Daten.
- Überstreiche eine Tabelle mit gedrückter Maustaste und kopiere diese z. B. mit der Tastenkombination STRG+C in den Zwischenspeicher. Anschließend füge diese Daten in eine Excel Datei ein (STRG+V).
- Wiederhole diesen Schritt für jede Tabelle, die in die Ergebnisliste übernommen werden soll.

Hinweis:

Kopiere nur Tabellen mit gleicher Spaltenzahl in dasselbe Tabellenblatt! Nutze z. B. Für Teamergebnisse ein zweites Tabellenblatt und z. B. für die Teamstatistik ein drittes Tabellenblatt in Excel. Nur so lässt sich die Spaltenbreite zweckmäßig anpassen.

- Formatiere den Schnitt auf 3 Nachkommastellen und wähle die optimale Spaltenbreite. Nur bei Übernahme der Daten von einer lokal erstellten htm-Datei sollten die [Hyperlinks](#) entfernt werden.

Ergebnislisten erstellen

Ergebnislisten aus htm-Dateien (Internet) nach MS Excel übernehmen:

Platz	Name	Id	Schnitt
1	Christoph Grübl	GER-31872	29,3
2	Daniel Ertl	GER-64551	29,3
3	Dominik Schlauch	GER-63701	29,7
4	Dominik Schirmer	GER-67481	30,0
5	Stefan Grabrucker	GER-40381	30,7
6	Wolfgang Bäurle	GER-38226	30,7
7	Bernd Heublein	GER-38602	31,0



	A	B	C	D	E	F	G	H
37	Platz	Name	Id	Verein	Schnitt	Diff	Ges	
38	1	Christoph Grübl	31872	1. NMC Kelheim e.V.	29,3	3	88	n. St.
39	2	Daniel Ertl	64551	MGC Murnau am Staffelsee e.V.	29,3	2	88	n. St.
40	3	Dominik Schlauch	63701	BGC e.V. Bad Berneck	29,7	2	89	

Die noch fehlende Spielpassnummer kann durch Einfügen einer Spalte (z. B. zwischen Name und Verein) ergänzt werden.

- Die Daten können je Kategorie oder aus der Gesamtliste aus dem Bangolf Arena-Registerblatt [Einzelergebnis] übernommen werden. Klicke dazu mit der rechten Maustaste in den Bereich der Tabelle, wähle kopieren und füge diese Daten in einen freien Tabellenbereich oder in eine Hilfsdatei in Excel ein.
- Kopiere anschließend die Id aus den eingefügten Daten mit der Funktion „Inhalte einfügen → Werte“ in die neue Spalte der jeweiligen Ergebnistabelle.
ODER: Nutze z. B. die Funktion „SVERWEIS“, um den Spielern die Spielpassnummer aus der Hilfsdatei zuzuordnen.
- Die Nutzung von Kopf- und/oder Fußzeilen sowie das Einfügen von Seitenumbrüchen (Menü Seitenlayout → Umbrüche) ermöglichen eine schnelle Gestaltung.
- Zum Abschluss speichere (speichern unter) jedes Tabellenblatt in eine PDF-Datei.

Tipp:

Druckeinstellungen, z. B. „Alle Spalten auf eine Seite“, werden bei der Erzeugung von PDF-Dateien übernommen.

Ergebnislisten erstellen

Ergebnislisten aus verschiedenen PDF-Dateien zu einem Dokument zusammenfügen:

Zum Versand der Ergebnisliste an den DMV ergebnislisten@minigolfsport.de sowie den Verteiler nach Sportordnung (SpO – S2), Punkt 18, eignet sich das PDF-Format besonders.

Mit einem PDF-Creator können PDF-Dateien aus unterschiedlichen Quellen und mit unterschiedlichen Formaten (z. B. hoch und quer) zu einem Dokument zusammengefügt werden.

Ich persönlich bevorzuge hierfür den Einsatz der Freeware PDF24© (<https://de.pdf24.org/>) und füge damit

- Deckblatt
- Turnierprotokoll
- Gesamtergebnisliste
- Kategorieergebnisse
- Mannschaftsergebnisse
- Teamstatistik etc.

in einer einzigen Datei zusammen.

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Verwendung z. B. für:

- Matchplaywertung für Einzelspieler (KO-Baum)
 - JLP
 - DM
 - DSM

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Erstelle Turnier

Turnierart auswählen

- Einzelturnier mit Schlagzahlwertung (optional Teamturnier parallel)
- Teamturnier mit Wertung nach Schlägen (optional Einzelkategorien)
- Einzel Knockout (optional Teamturnier parallel)
- Turnier mit Matches (jeder trifft jeden, Schweizer/Monrad oder jedes Matches)
- Teamturnier Knockoutsystem

Das Turnier ist ein Hauptturnier, welches die Punkte von mehreren Teiltournieren zusammenfasst

Ein Ergebnis (18 Bahnen) wird berechnet für repräsentierend

Ein Teamergebnis ist berechnet für repräsentierend

Qualifikation vor Knockout wird als Einzelturnier oder Teamturnier behandelt.

Mixed wird als "Einzelturnier mit Schlagzahlwertung" gespielt, ein Ergebnis wird fürs Paar gewertet

Best ball wird als "Einzelturnier mit Schlagzahlwertung" gespielt, ein Ergebnis wird fürs Team gewertet

Name des Turniers

Veranstalter GER

Ausrichter GER

Anlage GER

System

Wählen Sie unter anderem Anlagen in: [GER](#) [Die Welt](#)

Anzahl Runden Anzahl Qualifikations Runden

Max. Anzahl Spieler je Kategorie in KO-System

Anfangsdatum Startzeit

Enddatum

Bahnen

Nr.	Name	Par
1	Pyramiden	1
2	Brücke	1
3	Doppelwellen	1
4	Labyrinth	1
5	Stumpfe Kegel	1
6	Schräger Kreis mit Niere	1
7	Doppelkeile	1
8	Winkel	1
9	Sprungschanze mit Netz	1
10	Passagen	1
11	Rohr	1
12	Liegende Schleife	1
13	Plateau	1
14	Mittelhügel	1
15	Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
16	Salto	1
17	Stäbe	1
18	Blitz	1

Par für diese Anlage

Anlagen aus BAO sind konfiguriert in [BAO](#)

Sprache für die Bahnen

In diesem Beispiel wird der KO-Wettbewerb über zwei Anlagen mit je 9 Bahnen im **Matchplay** ausgetragen. Die zweite Anlage und die zu spielenden Bahnen werden später festgelegt.

Im Feld „Anzahl Runden“ ist der Wert für die teilnehmerstärkste Kategorie anzugeben. Die max. Anzahl Spieler je Kategorie im KO-System wird daraus berechnet.

Fragen?

Sieger in der KO-Paarung ist Spieler mit

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Einzelkategorien

Kategorien auswählen

- Schülerinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II
- Kategorie A
- Kategorie B
- Kategorie C
- Kategorie D
- Kategorie E
- Kategorie F
- Kategorie G
- Kategorie H
- Kategorie I
- Kategorie J
- Kategorie K
- Alle Spieler

3. Kategorien auswählen

Fragen?

Alle Kategorien ändern? **2. Mit „Ja“ bestätigen**

1. Verband wählen

Alle Kategorien ändern (von BAO)

Nur für Verbände ohne BAO

- Belgium
- British Minigolf Association
- Dansk Minigolf Union
- Deutscher Minigolfsport Verband**
- Federação Portuguesa de Minigolfe
- Federazione Italiana Minigolfe
- Svenska Bangolförbundet
- Swiss Minigolf
- World Minigolf Sport Federation
- Osterreichischer Minigolf Sport Verband

Einzelkategorien

Kategorien auswählen

- Schülerinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II
- Kategorie A
- Kategorie B
- Kategorie C
- Kategorie D
- Kategorie E
- Kategorie F
- Kategorie G
- Kategorie H
- Kategorie I
- Kategorie J
- Kategorie K
- Alle Spieler

Kategorien im Turnier

Name	Stufe	Geschlec	Vom Alter	Bis Alter	Spieler	
Seniorinnen I	Sw I	Altersbasierend	Weiblich	46	58	0
Senioren I	Sm I	Altersbasierend	Männlich	46	58	0
Seniorinnen II	Sw II	Altersbasierend	Weiblich	59	120	0
Senioren II	Sm II	Altersbasierend	Männlich	59	120	0

Fehlt eine Kategorie? Wählen Sie eine aus und benennen Sie sie um.

Wählen Sie eine Kategorie im Turnier aus, um Testspieler hinzuzufügen.

Erfolgt die Wertung nach diesen (internationalen) Kategorien, dann [Schließen] wählen.

Anpassung von Wertungskategorien wird auf den folgenden Seiten erläutert.

Alle Kategorien ändern (von BAO)

Deutscher Minigolfsport Verband

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Einzelkategorien

Kategorien auswählen

- Schülerrinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II
- Kategorie A
- Kategorie B
- Kategorie C
- Kategorie D
- Kategorie E
- Kategorie F
- Kategorie G
- Kategorie H
- Kategorie I
- Kategorie J
- Kategorie K
- Alle Spieler

Fehlt eine Kategorie? Wählen Sie eine aus und benennen Sie sie um.

Testmodus

Erstelle Spieler zu Seniorinnen I

Rang

Erstelle

Alle Kategorien ändern (von BAO)

Deutscher Minigolfsport Verband

Kategorien im Turnier

Name	Stufe	Geschlec	Vom Alter	Bis Alter	Spieler
Seniorinnen I Sw I	Altersbasierend	Weiblich	46	58	0
Senioren I Sm I	Altersbasierend	Männlich	46	58	0
Senioren II Sm II	Altersbasierend	Männlich	59	120	0

Stufe: Altersbasierend

Name: Seniorinnen **Text ggf. anpassen!** | Gekürzt: Sw | Geschlecht: Weiblich

Vom Alter: 46 | Bis Alter: 120

Aktualisieren | Abbrechen

Nach Anpassung aller zu ändernden Kategorien [Schließen] wählen.

Felder öffnen

Stufe: Altersbasierend

Name: Seniorinnen I | Gekürzt: Sw I | Geschlecht: Weiblich

Vom Alter: 46 | Bis Alter: 58

Aktualisieren | Abbrechen

- Schülerrinnen
- Schüler
- Jugend weiblich
- Jugend männlich
- Damen
- Herren
- Seniorinnen I
- Senioren I
- Seniorinnen II
- Senioren II

Bei Bedarf ist eine Anpassung der Kategorien oder die Definition der Kategorien A bis K möglich. Hier anhand des Beispiels „Zusammenfassung der Wertung für Seniorinnen I und II“ dargestellt. Durch Veränderung des Feldes „Bis Alter“ werden Seniorinnen beider Altersklassen aus dem Spielerverzeichnis BAO anhand ihres Geburtsjahres automatisch in die Kategorie „Seniorinnen“ (Name kann geändert werden) eingefügt. Über Menü [Einzelkategorien] → [Einzelkategorien ...] kannst Du die Einstellung jederzeit wieder aufrufen.

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

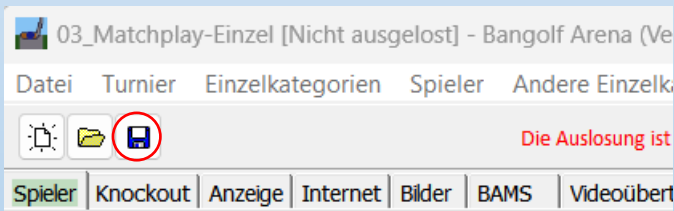
Fragen?

Der nächste Schritt ist das Hinzufügen von Spielern.
Möchten Sie dies nun tun?

Ja, bitte Spieler manuell ergänzen

Ja, bitte Spieler vom alten Turnier importieren

Nein



Vor dem Hinzufügen von Spielern gibt es zwei Punkte zu beachten:

- Spielerplatzierung nach der Qualifikationsrunde
- Regeln zur Besetzung des KO-Baums

Dazu hat der DMV im Frühjahr 2019 ein verbindliches Matchplay Setzschema herausgegeben welches dem der WMF entspricht:

[Matchplay Setzschema DMV 2019.pdf](#)

Hinweis für Turniere, die nicht mit Handys (BAMS) gespielt werden können:

Für diese Turnierform habe ich ein Excel-Tool zur automatischen Generierung von Spielprotokollen aus einer Baumstruktur entwickelt sowie eine Übersicht der Startbahnverteilung (Kombianlage, 4 Kategorien) erstellt. Dieses Tool berücksichtigt in der Baumstruktur die Regeln zum Vorspieler durch alle Runden und es wird z. B. auf dem Protokoll die jeweilige Startbahn der Paarung als 1. Bahn gedruckt. Bei Interesse sende eine E-Mail an Matchplay-Tool@gmx.de und Du erhältst sofort die Zugangsdaten zum Download mit Anleitung.

Wichtig: Prüfe vor jedem Turnier die Version und fordere eine Woche vor dem Start über diese Mail ein aktuelles Spielerverzeichnis zur Nutzung des Tools an.

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Über das Menü [Spezial] → [Mehrere Anlagen ...] erfolgt die Auswahl der zu spielenden Bahnen:

1. Setze den Haken im Feld „Unterstützung für 18 Bahnen von 2 Anlagen aktivieren“.
2. Wähle Anlage 1 und 2 aus (tippe z. B. Olching und die Auswahl wird automatisch auf passende Treffer reduziert).
3. Klicke die zu spielenden Bahnen in der gewünschten Reihenfolge an.
4. Bei internationalen Turnieren ist eine Vorgabe der Sprache sinnvoll.

18 Bahnen aus 2 Anlagen

Unterstützung für 18 Bahnen von 2 Anlagen aktivieren

Anlage 1

Olching Feursstraße Miniaturgolf

System: Miniaturgolf Präfix: M

Nr.	Name	Par
1	Pyramiden	1
2	Brücke	1
3	Doppelwellen	1
4	Labyrinth	1
5	Stumpfe Kegel	1
6	Schräger Kreis mit Niere	1
7	Doppelkeile	1
8	Winkel	1
9	Sprungschanze mit Netz	1
10	Passagen	1
11	Rohr	1
12	Liegende Schleife	1
13	Plateau	1
14	Mittelhügel	1
15	Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
16	Salto	1
17	Stäbe	1
18	Blitz	1

Sprache für die Bahnen: Vorgabe

Anlage 2

Olching Feursstraße Filzgolf

System: Filzgolf Präfix: F

Nr.	Name	Par
1	Doppeltor	2
2	Steigung mit Mitteloch	2
3	Winkel	2
4	Deutscher Absatz	2
5	Kästen	2
6	Fischgräte	2
7	Gentleman	2
8	Mittelhügel	2
9	Örkelljunga	2
10	Mulde	2
11	Geldkasten	2
12	Seitentore	2
13	Schräger Hügel mit Tor	2
14	Einfachtor	2
15	Optische Täuschung	2
16	Zwillingstore	2
17	Rinne	2
18	Briefkasten mit Ass-Box	2

Sprache für die Bahnen: Vorgabe

Anlage zu dieses Turnier

Name: Olching Feursstraße Miniaturgolf/Olching Feursstraße Filzgolf

System: MOS

Bahnen

Nr.	Name	Par
1	M01 Pyramiden	1
2	M03 Doppelwellen	1
3	M05 Stumpfe Kegel	1
4	M06 Schräger Kreis mit Niere	1
5	M08 Winkel	1
6	M11 Rohr	1
7	M13 Plateau	1
8	M15 Gerade Bahn mit Zielkreisfenster	1
9	M18 Blitz	1
10	F01 Doppeltor	2
11	F03 Winkel	2
12	F04 Deutscher Absatz	2
13	F06 Fischgräte	2
14	F07 Gentleman	2
15	F09 Örkelljunga	2
16	F12 Seitentore	2
17	F15 Optische Täuschung	2
18	F17 Rinne	2

Schließen

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Hinweis: Viele Angaben, die im Menü „Turniererstellung“ erfasst wurden, erscheinen in den Live-Ergebnissen unter dem Link Turnierinfo.

WMF Gold Sponsors



 **03_Matchplay-Einzel** 

Aktualisiert: 2024-02-03 18:42
Anfangsdatum: 2024-02-04 Startzeit: 09:00

[Nach oben](#) | [Seniorinnen](#) | [Senioren I](#) | [Senioren II](#) | [Turnierinfo](#)

03_Matchplay-Einzel

[Hauptseite](#) | [Seniorinnen](#) | [Senioren I](#) | [Senioren II](#) | [Turnierinfo](#)

Turnierinfo

Datum: 2024-02-04 Startzeit: 09:00
Veranstalter: Olchinger MSK e.V.
Ausrichter: Olchinger MSK e.V.

Anlage: Olching Feursstraße Miniaturgolf/Olching Feursstraße Filzgolf (MOS)

Turnierart: Einzel Knockout

0 Spieler

Seniorinnen (0), Senioren I (0), Senioren II (0)

[Hauptseite](#) | [Seniorinnen](#) | [Senioren I](#) | [Senioren II](#) | [Turnierinfo](#)

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Achtung: Nicht im Workflow enthalten ist das Menü [Turnier] → [Turniereinstellungen ...]. Nimm die Einstellungen gemäß Sportordnung, Durchführungsbestimmungen und Ausschreibung vor. Nicht alle Einstellungsmöglichkeiten sind für die aktuelle Turnierform relevant.

Turniereinstellungen

Spieler sortieren nach
 Schnitt
 Par
 Gesamtergebnis

Zeige par

Sortiere Gesamtliste nach
 Schnitt
 Schnitt und Status des Spielers
 Gesamtergebnis und Status des Spielers

Punkte im Match
Sieg
Unentschieden

Ermittle die Spielerplatzierung durch Auszählen
 Differenz
 1., 2. ...

Mindestanzahl an Runden in Gesamtliste
1

Sieger in Match
 Dem niedrigsten Rundenergebnis
 Mehr gewonnenen Bahnen

Ermittle die Teams- andere Einzelkategorien-platzierung durch Auszählen
Schläge

Strafpunkte für Teams
 Enthält Strafpunkte für Ersatzspieler im Teamergebnis

Anzahl Runden
5
Runde hinzufügen

Ok

+1 = 6 Runden erhöht z. B. von max. 32 auf max. 64 Teilnehmer je Kategorie

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Spieler hinzufügen:

Spieler hinzufügen

Schritt 1: Suche Spieler

Name Verein

Kategorie Id

Verband
Deutscher Minigolfsport Verband [GER]

Felder löschen

Rang von BAO

Schritt 3: Spieler hinzufügen

Einen Spieler mit Doppelklick auf das Suchergebnis hinzufügen oder manuell einfügen/ändern:

Vorname Nachname

Verein

Land Ländercode

Einzelkategorie (3 von 3) Id

Letzte Kategorie merken, wenn keine passende Kategorie gefunden wird

Startnummer (nur bei vorgegebener Auslosung)

Handicap Rang

Spieler hinzufügen Felder löschen

Schritt 2: Suchergebnisse

Spieler in ausgewählter Kategorie

Anzahl Spieler 0 Entferne Spieler

Spieler von BAO aktualisiert: 03.02.2024 15:16:57
Manuell aktualisieren

Schließen

Menü [Spieler] → [Spieler hinzufügen ...] Die Grundfunktion entspricht dem Hinzufügen von Spielern bei einem Einzelturnier mit Schlagzahlwertung und wird hier nicht erneut beschrieben.

Geht dem Matchplay ein Qualifikationsturnier voraus, können die qualifizierten Spieler*innen importiert werden.

- Bei manueller Erfassung ist es vorteilhaft, jedem Spielenden den Rang einzutragen, so kann die Baumbesetzung automatisiert erfolgen und die Bestimmung des Vorspielenden ab Runde 2 wird erleichtert.
- Eine weitere Möglichkeit ist die Erfassung der Teilnehmenden je Kategorie in der Reihenfolge der Besetzung des Baums.
- Nach jeder Kategorie bzw. nach Erfassung aller Spieler mit [Schließen] bestätigen, nicht auslösen und sichern.

Fragen?

Möchten Sie fortfahren mit der Auslosung der Startreihenfolge

Ja Nein

Datei Turnier Spieler Spezial Teams

Sichern automatisch

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Spiel um Platz 3:

Kategorien ändern

Kategorie
Seniorinnen

Anzahl Runden
5

Runden werden gespielt auf der Anlage

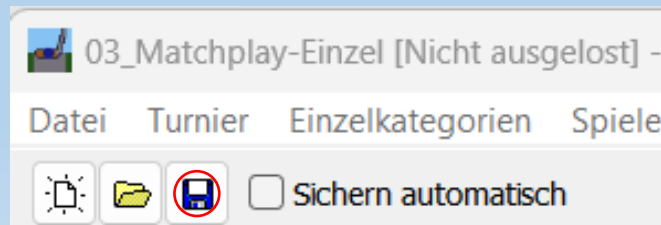
Runde	Anlage	System
1	Olching Feursstraße Min	MOS
2	Olching Feursstraße Min	MOS
3	Olching Feursstraße Min	MOS
4	Olching Feursstraße Min	MOS
5	Olching Feursstraße Min	MOS

In dieser Kategorie findet ein Stechen um den 3.Rang statt

Ok

Im Menü [Einzelkategorien] → [Kategorien ändern ...] ist je Kategorie gemäß Ausschreibung bzw. Durchführungsbestimmungen das Spiel um Platz 3 an- bzw. abzuwählen.

- Die Anzahl der Runden für Kategorien mit weniger als der maximalen Starterzahl kann hier reduziert werden, dies hat jedoch nach meinen bisherigen Erkenntnissen keine Auswirkung.
- Sind alle Kategorien eingestellt, mit [Ok] bestätigen.



Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Auslosung Startreihenfolge

Kategorie: Anzahl Spieler zwischen leerer Position: Art der Auslosung: WMF KO-Baum

101 VR 1 Muster 1, MGC Muster e.V. [1]
102 VR 32 Muster 2, MGC Muster e.V. [32]
103 VR 16 Muster 3, MGC Muster e.V. [16]
104 VR 17 Muster 4, MGC Muster e.V. [17]
105 VR 9 Muster 5, MGC Muster e.V. [9]
106 VR 24 Muster 6, MGC Muster e.V. [24]
107 VR 8 Muster 7, MGC Muster e.V. [8]
108 VR 25 Muster 8, MGC Muster e.V. [25]
109 VR 5 Muster 9, MGC Muster e.V. [5]
110 VR 28 Muster 10, MGC Muster e.V. [28]
111 VR 12 Muster 11, MGC Muster e.V. [12]
112 VR 21 Muster 12, MGC Muster e.V. [21]
113 VR 13 Muster 13, MGC Muster e.V. [13]
114 VR 20 Muster 14, MGC Muster e.V. [20]
115 VR 4 Muster 15, MGC Muster e.V. [4]
116 VR 29 Muster 16, MGC Muster e.V. [29]
117 VR 3 Muster 17, MGC Muster e.V. [3]
118 VR 30 Muster 18, MGC Muster e.V. [30]
119 VR 14 Muster 19, MGC Muster e.V. [14]
120 VR 19 Muster 20, MGC Muster e.V. [19]
121 VR 11 Muster 21, MGC Muster e.V. [11]
122 VR 22 Muster 22, MGC Muster e.V. [22]
123 VR 6 Muster 23, MGC Muster e.V. [6]
124 VR 27 Muster 24, MGC Muster e.V. [27]
125 VR 7 Muster 25, MGC Muster e.V. [7]
126 VR 26 Muster 26, MGC Muster e.V. [26]
127 VR 10 Muster 27, MGC Muster e.V. [10]
128 VR 23 Muster 28, MGC Muster e.V. [23]
129 VR 15 Muster 29, MGC Muster e.V. [15]
130 VR 18 Muster 30, MGC Muster e.V. [18]
131 VR 2 Muster 31, MGC Muster e.V. [2]
132 VR 31 Muster 32, MGC Muster e.V. [31]

Startnummern behalten

Startreihenfolge

Senioren I
Senioren II
Seniorinnen

Startnummern ändern für die Spieler Anzahl Spieler: 32

Anzahl Spieler zwischen leerer Position:

0 Spieler sind zur Auslosung übrig

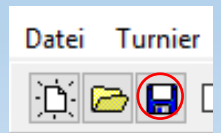
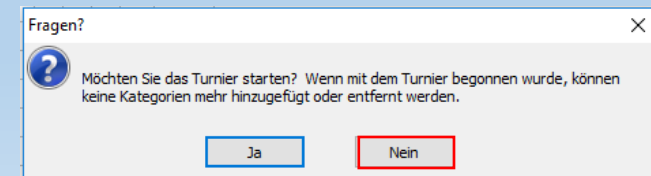
Auslosung Startreihenfolge:

Menü [Turnier] → [Auslosung Startreihenfolge ...]

Als erstes wähle die Startreihenfolge der Kategorien aus.

Für die Auslosung gemäß DMV-Reglement (auch WMF) nach Auswahl der Kategorie die „Art der Auslosung“ auf „Analog Rangliste“ einstellen. Danach erscheint das Wahlfeld „WMF KO-Baum“ und muss aktiv sein.

- Die „Anzahl der Spieler zwischen leerer Position“ setze ich jeweils auf 0.
- Mit der Schaltfläche [Auslosung Kategorie] je Kategorie die Startnummern vergeben.
- Das Verschieben einzelner Personen ist möglich, sollte jedoch nicht erforderlich sein.
- Zum Abschluss [Schließen] und nicht starten.



Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Startplan → Planen mit Möglichkeiten: Massenstart

Spieler | Startreihenfolge | **Startplan** | Knockout | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Planen bis Runde 1 **Planen mit Möglichkeiten...**

Startgruppen Gleiche Startspieler wie in der Startreihenfolge

Gruppe teilen Entferne

Anzahl Spieler pro Gruppe prüfen 2 Rotieren...

Sie können ein Turnier mit oder ohne Startplan starten !

Mit einem Startplan haben sie mehr Kontrolle über die Startreihenfolge und können die Startzeiten für die Spielgruppen berechnen.

Die Startreihenfolge wird nach der Auslosung und vor dem Start der Spieler festgelegt. Der Startplan kann auch während des Turniers weiter verändert werden (z.B. Stürzen der Startgruppen).

Für den Matchplay-Startplan erzeugt die Schaltfläche [Planen] keine sinnvollen Ergebnisse. Nutze ausschließlich [Planen mit Möglichkeiten ...] oder verzichte auf einen Startplan und nutze den später beschriebenen [Ausdruck des KO-Baums aus Bangolf Arena](#) oder [aus htm-Dateien](#). Dabei können jedoch – im Gegensatz zum Startplan – die Startbahnen eines Massenstarts nicht mit ausgegeben werden.

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Startplan → Planen mit Möglichkeiten: Massenstart

Planen mit Möglichkeiten

Start planen ab: 04.02.2024 09:00

Keine Spieler planen nach: 18:00

Zeit für eine Runde: 01:00

Startgruppenintervall (mm:ss): 05:00

Von Runde: 1 Bis Runde: 1 Knockout-Runde: Von Startnummer: Bis Startnummer: Maximale Anzahl Startgruppen:

Planen von: Einzelkategorien Teamkategorien Alle Kategorien Gemischte Startreihenfolge

Reihenfolge für Einzelkategorien

Senioren I Senioren II Seniorinnen

Massenstart

Olching Feursstraße Miniaturgolf/Olching Fe... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 Löschen Alle Vorschlägen

Knockout von der Bahn aus starten

Bewegen Sie den Mauszeiger über die Kästchen, um die Namen der Bahnen anzuzeigen

Planen Schließen

- Stelle die Zeitparameter nach den aktuellen Gegebenheiten ein. Da jeweils nur 1 Runde geplant werden kann, sind die gestrichelt umrandeten Werte nicht wesentlich.
- Wähle von Runde 1 bis Runde 1 und die zuerst startende Kategorie.
- Setze den Haken für „Massenstart“, entferne den Haken vor den Bahnen 1 und 18, die gemäß DMV-Setzschema keine Startbahnen sind und bestätige mit [Planen].
- Wiederhole diese Schritte für jede Kategorie, für ihre 1. Runde.
Beachte: Treten mehrere Kategorien mit 32 Startenden an, so muss die jeweilige Startzeit so gewählt werden, dass die Anlage frei ist. Zwei Kategorien mit je 16 Startenden können z. B. gleichzeitig in die 1. Runde starten.
- Hat eine Kategorie eine Runde beendet, so kann für diese bereits der Startplan für die Folgerunde (von Runde 2 bis Runde 2) erstellt werden.

Achtung: Die Vorspielerregelung wird von Bangolf Arena nicht berücksichtigt und ist auf den Protokollen oder bei der Handyprogrammierung manuell zu berücksichtigen.

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

KO-Baum aus Bangolf Arena drucken: Registerblatt [Knockout] → KO-Baum → Rang

16 - bitte teilen-Finale	R1	8 - bitte teilen-Finale	R2	Viertelfinale	R3	Halbfinale	R4	Finale	R5	Sieger
1 VR 11 Muster 1		---								
32 VR 32 Muster 2										
16 VR 16 Muster 3		---								
17 VR 17 Muster 4										
9 VR 9 Muster 5		---								
24 VR 24 Muster 6										
8 VR 8 Muster 7		---								
25 VR 25 Muster 8										
5 VR 5 Muster 9		---								
28 VR 28 Muster 10										
12 VR 12 Muster 11		---								
21 VR 21 Muster 12										
13 VR 13 Muster 13		---								
20 VR 20 Muster 14										

- Wähle die Kategorie, klicke auf [Drucken], zähle die Paarungen, die auf eine Seite passen und brich den Vorgang ab. Damit keine Paarung auf zwei Seiten aufgeteilt wird, markiere anschließend in der Tabelle mit gedrückter linker Maustaste die Anzahl Paarungen für die erste Druckseite.

Drucken

Überschrift
Senioren männlich I

Anpassung
 Links In die Mitte

Format bestimmen
Beispiel

Tabelle
 Gitter 1

Spaltenüberschrift
 Bold Italic Unterstreichen

Format bestimmen
Beispiel

Bereich
 Alles
 Auswahl
 Auswahl + Tabellenkopfeile
 Seite 1

Ränder
Links 50 Rechts 50 Nach oben 100 Nach unten 100

Immer dieses Dialogfenster zeigen

Ansicht Automatische Ansicht

Seite 1

- Klicke [Drucken] → „Auswahl + Tabellenkopfeile“ und passe bei Bedarf z. B. Schriftart und Ränder an → [Drucken].
- Wiederhole diese Schritte für die verbleibenden Paarungen und Kategorien.

Wichtig: Die Startbahnen bei Anwendung des Massenstarts sind nur im Startplan und nicht im KO-Baum ersichtlich.

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

KO-Baum aus htm-Dateien drucken:

The screenshot shows a printer interface for a tournament bracket. The main content area displays a bracket diagram titled "DSM Matchplay-Muster" with "Startreihenfolge" and "Senioren männlich I". The bracket table has columns for "16 - bitte teilen-Finale", "8 - bitte teilen-Finale", "Viertelfinale", "Halbfinale", "Finale", and "Sieger". The "Hintergrundgrafiken" checkbox in the "Optionen" section is checked and highlighted with a red box. A red arrow points from this checkbox to the "VR 13 Muster 13" row in the bracket table.

16 - bitte teilen-Finale	8 - bitte teilen-Finale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale	Sieger
VR 1 Muster 1					
VR 32 Muster 2					
VR 16 Muster 3					
VR 17 Muster 4					
VR 9 Muster 5					
VR 24 Muster 6					
VR 8 Muster 7					
VR 25 Muster 8					
VR 5 Muster 9					
VR 28 Muster 10					
VR 12 Muster 11					
VR 21 Muster 12					
VR 13 Muster 13					
VR 20 Muster 14					
VR 4 Muster 15					
VR 29 Muster 16					
VR 3 Muster 17					
VR 30 Muster 18					
VR 14 Muster 19					
VR 19 Muster 20					
VR 11 Muster 21					
VR 22 Muster 22					
VR 6 Muster 23					
VR 27 Muster 24					
VR 7 Muster 25					
VR 26 Muster 26					
VR 10 Muster 27					

Registerblatt [Internet] → [Webseiten lokal erstellen und anzeigen]

Hier kann über die Druckfunktion je nach verwendetem Browser und Ausgabegerät mit oder ohne Farbhinterlegungen gedruckt werden. Auch hier fehlt die Angabe der Startbahn.

The screenshot shows the same printer interface as the first image, but with the "Hintergrundgrafiken" checkbox in the "Optionen" section unchecked and highlighted with a red box. A red arrow points from this checkbox to the "VR 13 Muster 13" row in the bracket table.

16 - bitte teilen-Finale	8 - bitte teilen-Finale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale	Sieger
VR 1 Muster 1					
VR 32 Muster 2					
VR 16 Muster 3					
VR 17 Muster 4					
VR 9 Muster 5					
VR 24 Muster 6					
VR 8 Muster 7					
VR 25 Muster 8					
VR 5 Muster 9					
VR 28 Muster 10					
VR 12 Muster 11					
VR 21 Muster 12					
VR 13 Muster 13					
VR 20 Muster 14					
VR 4 Muster 15					
VR 29 Muster 16					
VR 3 Muster 17					
VR 30 Muster 18					
VR 14 Muster 19					
VR 19 Muster 20					
VR 11 Muster 21					
VR 22 Muster 22					
VR 6 Muster 23					
VR 27 Muster 24					
VR 7 Muster 25					
VR 26 Muster 26					
VR 10 Muster 27					

Einzel Knockout (+ optional Teamturnier parallel)

Matchplay-Spielkarten / Protokolle drucken:

Drucke Spielkarte

Drucken
 Kategorie: Senioren I Nur aktive Spieler Ansicht Drucken
 Startnr. Größe reduzieren falls nötig
 Team Land Drucken

Vorlage C:\Program Files (x86)\Bangolf Arena\scorecards\Demo Matchplay.bgs
Neue Vorlage Öffne Vorlage Vorlage speichern Vorlage speichern unter Druckerinfos

Felder

Felder	X-Pos (mm)	Y-Pos (mm)	Max (mm)	Turnier
<input checked="" type="checkbox"/> Turnier	10	10	60	03_Matchplay-Einzel
<input type="checkbox"/> Datum				
<input type="checkbox"/> Veranstalter				
<input type="checkbox"/> Ausrichter				
<input checked="" type="checkbox"/> Spielername	10	20	60	
<input checked="" type="checkbox"/> Startnummer	30	30	20	
<input type="checkbox"/> Startnr./Spielername				
<input type="checkbox"/> Spieler ID				
<input type="checkbox"/> Verein				
<input type="checkbox"/> Land <input type="checkbox"/> Gekürzt				
<input type="checkbox"/> Handicap				
<input checked="" type="checkbox"/> Kategorie <input checked="" type="checkbox"/> Gekürzt	10	30	20	
<input type="checkbox"/> Teamname				
<input type="checkbox"/> Nummer des Team				

Mehrere Spieler auf einer Seite
Anzahl Spieler pro Reihe: 2 X Abstand (Anfang-Ende in mm): 80
Anzahl Spieler pro Spalte: 1 Y Abstand (Anfang-Ende in mm):
Format bestimmen
Dies ist ein Beispiel
Format ändern

Vorriges Schließen

Drucke Spielkarte

03 Matchplay-Einzel	03 Matchplay-Einzel
VR 1 Muster 1	VR 32 Muster 2
Sm I 101	Sm I 102

Spieler 1 von 32

Vorriges Schließen

Menü [Turnier] → [Drucke Spielkarte ...]

Bisher gibt es keine einheitlichen Protokollvorlagen für Matchplay-Turniere.

Bangolf Arena bietet die Möglichkeit eigene Vordrucke zu personalisieren. Hier bietet sich die Einstellung „Mehrere Spieler auf einer Seite“ an, so dass die Bahnergebnisse einer Paarung direkt nebeneinander protokolliert werden können.

Mit dem Feld „Nur aktive Spieler“ können jeweils Protokolle für die nächste Runde der im Turnier verbliebenen Spieler ausgegeben werden.

Hinweis: Vorspieler und Startbahn können nicht angegeben werden.

Alternative mit MS Excel:
Mail an Matchplay-Tool@gmx.de

Einzel Knockout – Internetverbindung herstellen

Diese Funktion ist bereits in einem eigenen Kapitel beschrieben und wird hier nicht erneut dargestellt.

Im Feld „Mitteilung“ ist darüber hinaus die Veröffentlichung der zu spielenden Bahnen bei Kombianlagen sinnvoll, da in der Darstellung „Matches“ lediglich Bahn 1 bis 18 angezeigt werden.

Erst in der Detailsicht einzelner Spielergebnisse werden die Bahnenbezeichnungen zum Ergebnis angezeigt.

Hinweis:

Die in der Abbildung gezeigten Ergebnisse wurden mit dem Testmodus erzeugt und entsprechen nicht den KO-Regeln.

Verlorene Bahnen, die nicht zu Ende gespielt wurden, sind im Turnier mit 7 einzutragen!

DSM Matchplay-Muster																			
Senioren männlich II Senioren weiblich II Senioren männlich I Senioren weiblich I Matches ASSE																			
Matches																			
Senioren männlich II 8 - bitte teilenFinale [Beendet]	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Siege
VR 1 Sm2-01 MGC Muster e.V.	2	1	3	1	3	2	3	1	2	2	1	3	3	1	1	2	1	2	7
VR 16 Sm2-02 MGC Muster e.V.	2	2	3	2	3	2	2	3	3	2	1	2	3	2	3	3	1	2	2
Senioren männlich II 8 - bitte teilenFinale [Beendet]	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Siege
VR 8 Sm2-03 MGC Muster e.V.	1	2	3	3	1	1	2	3	2	3	1	2	2	3	2	1	1	3	4
VR 9 Sm2-04 MGC Muster e.V.	2	3	1	3	1	2	1	2	1	1	3	1	1	1	1	1	1	3	9
Senioren männlich II 8 - bitte teilenFinale [Beendet]	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Siege
VR 5 Sm2-05 MGC Muster e.V.	3	1	2	1	3	1	1	1	2	1	2	2	2	1	2	3	3	3	9
VR 12 Sm2-06 MGC Muster e.V.	2	2	3	3	3	3	3	1	2	3	1	3	1	3	3	1	2	1	6

DSM Matchplay-Muster					
Senioren weiblich II Senioren männlich I Senioren weiblich I					
Einzelergebnis für					
VR 1 Sm2-01, MGC Muster e.V.					
Kategorie: Senioren männlich II					
Platzierung: 1					
	R1	R2	R3	R4	R5
1 Bahn 1					
2 Bahn 2					
3 Bahn 5					
4 Bahn 8					
5 Bahn 9					
6 Bahn 12					
7 Bahn 13					
8 Bahn 14					
9 Bahn 15					
10 Doppelkeile mit Steg					
11 Brücke					
12 Pyramiden					
13 Auflaufkeil mit Zielfenster					
14 Steilschräge ohne Hindernisse					
15 Doppelwellen					
16 Winkel					
17 Salto					
18 Gerade Bahn mit Zielkreisfenster					
Summe					
	Schnitt:				
	Gesamtergebnis:				

Einzel Knockout – Anzeige einrichten

Ergebnisse darstellen | Einzelergebnis | Startreihenfolge | Startplan | Knockout | **Anzeige** | Internet | Bilder | BAMS | Videoübertragung | Statistik

Bildschirmeinstellungen automatisch ausführen
 Standard | Breit | Ctrl +/- drücken, um die Textgröße im Web-Browser anzupassen. Verschiebe die Begrenzungen zur Änderung der Bildschirmgröße. Drücke F11 zum Umschalten auf vollen Bildschirm. Einstellungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9 Aktiviere Anzeige 1 Zeige Anzeige 1 12 1 2 5 6 56 78 123 1 23 12 3 12 125 123 1234 123 456 5678 456 789

Haupteinstellungen
 Zeige Platzierung des Spielers
 Anzahl pro Seite (Spieler/Matches/Teams)
 Seitenwechsel nach Sekunden
 Lange Seiten scrollen Beginnen nach Sekunden

Besondere Einstellungen
 Führende pro Kategorie anzeigen nach Reihungen
 und dann anzeigen mindestens Spieler in jeder Kategorie
 Cut-Grenzen zeigen Nur aktive Spieler anzeigen

Zeige
 Verein
 Differenz
 Spielerbilder
 Startgruppen
 Entfernte Runden
 Letzte erfasste Ergebnisse

Hauptpräsentation
 1: Bahnergebnis der laufenden Runde
 2: Alle Rundenergebnisse
 Mitteilung
 Wähle zwischen 1 und 2
 KO-Matches/Qualifikation
 Startreihenfolge
 Startplan (am besten mit BAMS)
 Ermahnungen/Strafen

Zeige weitere Seiten
ASSE in Folge nach Reihungen
Bahnstatistik nach Reihungen
Tabelle und Matches Matches
Matches und Spieler

KO-Baum Von Bis

Einzelkategorien
 Zeige nur diese Kategorien Zeige nie diese Kategorien
 Seniorinnen Seniorinnen
 Senioren I Senioren I
 Senioren II Senioren II

Mitteilung
 Mitteilung nach Reihungen

Umschalten der Einstellungen zwischen Bildschirmen 1 und 2 Veränderung Neustart Anzeige 1 Neustart aller Anzeige

Diese Funktion ist bereits in einem eigenen Kapitel beschrieben und wird hier nicht erneut dargestellt.

Die Anzeigemöglichkeiten werden durch die gewählte Turnierart vorgegeben.

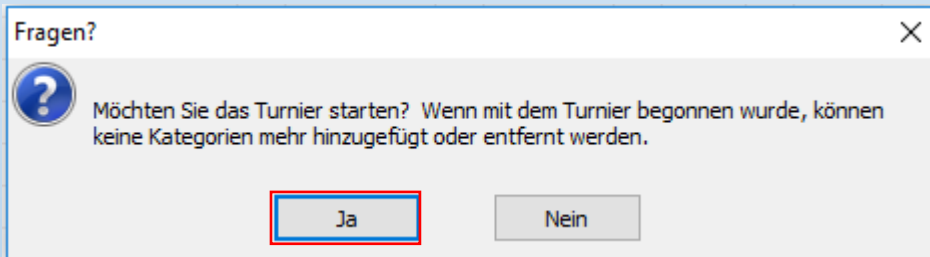
Die Abbildungen zeigen ein Beispiel für die Anzeige eines KO-Baums.

Senioren I										
16 - bitte teilen-Finale	R1	8 - bitte teilen-Finale	R2	Viertelfinale	R3	Halbfinale	R4	Finale	R5	Sieger
VR 1 Muster 1	5	VR 32 Muster 2								
VR 32 Muster 2	8									
VR 16 Muster 3	7	VR 16 Muster 3								
VR 17 Muster 4	3									
VR 9 Muster 5	4	VR 24 Muster 6								
VR 24 Muster 6	10									
VR 8 Muster 7	8	VR 8 Muster 7								
VR 25 Muster 8	6									

Einzel Knockout – Turnier starten

Turnierstart vorbereiten und ausführen:

- Sicherungskopie der nicht gestarteten *.bgm-Datei erstellen.
- Menü [Turnier] → [Turnier starten]



- Das neue Registerblatt [Ergebnisse darstellen] wird angezeigt.
- Das Feld „**Sichern automatisch**“ unterhalb der Menüleiste anhängen.

Einzel Knockout – Ergebnisse erfassen

Ergebnisse darstellen | Ergebnisse/Startliste | Startplan | Cup | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Statistik

Startnummer: 101
 Id: vr 1must
 Runde: 1
 Spieler: 101 VR 1 Muster 1 MGC Muster e.V.
 Kategorie: Senioren männlich I

Ergebnisse

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	1	1	2	1	4	2	1
	2	7	7	7	1	2	7	7	7
	10	11	12	13	14	15	16	17	18

Rundenergebnis: 62
 Gesamtergebnis: 62
 Nicht gespielte Bahnen automatisch ergänzen

Strafpunkte: 0

Ergebnisse darstellen | Ergebnisse/Startliste | Startplan | Cup | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Statistik

Startnummer: 102
 Id: vr 3must
 Runde: 1
 Spieler: 102 VR 32 Muster 2 MGC Muster e.V.
 Kategorie: Senioren männlich I

Ergebnisse

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	1	1	2	3	7	3	1	1
	1	1	2	1	1	2	7	7	7
	10	11	12	13	14	15	16	17	18

Rundenergebnis: 49
 Gesamtergebnis: 49
 Nicht gespielte Bahnen automatisch ergänzen

Strafpunkte: 0

Strafe hinzufügen Ergebnis registrieren mit 7 Schläge

Falls ein Spieler beendet oder nicht startet: Wähle "Andere Spieler".
 Spieler ändern Aktualisieren Internet

Mannschaft aus dem Wettbewerb nehmen, falls ein Spieler während des Turniers beendet.

= autofill

- Registerblatt [Ergebnisse darstellen] auswählen.
- Über die Startnummer oder die Id den Spieler auswählen.
- Runde prüfen / auswählen und Spielernamen prüfen.
- Startbahn (Massenstart) beachten!
- Unter / Über der Bahnnummer das Ergebnis eintippen. Für nicht beendete Bahn des Nachspielers 7 eintragen!
- Wurde ein Match vorzeitig beendet, da der unterlegene Spieler bis zur 18. Bahn nicht mehr ausgleichen oder gewinnen konnte, werden die fehlenden Bahnen beim [Ergebnis registrieren] und aktivem Feld „Nicht gespielte Bahnen automatisch ergänzen“ mit dem eingestellten Wert ergänzt.
- Nach [Ergebnis registrieren] wird direkt die nächste Startnummer angezeigt.
- Regelmäßig (z. B. nach jeder Spielpaarung) [Aktualisieren Internet] klicken.

Hinweis: Auf dem Registerblatt [Internet] besteht die Möglichkeit, das Feld „Automatisches Update“ zu aktivieren. Diese Möglichkeit nutze ich ausschließlich bei der Ergebniserfassung per Handy (BAMS).

Senioren männlich I 16 - bitte teilenFinale [Beendet]	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Siege
VR 1 Muster 1 MGC Muster e.V.	1	2	1	1	2	1	4	2	1	2	7	7	7	1	2	7	7	7	3
VR 32 Muster 2 MGC Muster e.V.	1	1	1	2	3	7	3	1	1	1	1	2	1	1	2	7	7	7	7

Einzel Knockout – Ergebnisse korrigieren

Ergebniskorrekturen sind in der laufenden Runde über das Registerblatt [Ergebnisse darstellen] möglich! → Startnummer oder Id sowie Runde wählen, Ergebnis korrigieren und [Ergebnis registrieren]. Ähnlich der Funktion von Cut-Grenzen im Zählspiel muss danach der Spielerstatus geprüft und ggf. ebenfalls korrigiert werden.

- Durch das Registrieren von Ergebnissen einer Paarung wird der Status des unterlegenen Spielers auf „Nicht qualifiziert“ gesetzt.
- Führt eine Korrektur dazu, dass der zunächst unterlegene Spieler das Match gewonnen hat, muss dessen Status manuell wieder auf aktiv gesetzt werden. In das Menü gelangt man aus dem Registerblatt [Ergebnisse darstellen] → Schaltfläche [Spieler ändern] oder über Menü [Spieler] → [Spieler ändern ...]
- Vor dem Schließen des Fensters muss die Eingabe mit [Aktualisieren] bestätigt werden.

The screenshot shows the 'Spieler ändern' dialog box. On the left, a list of players is displayed, with '101 VR 1 Muster 1' selected. On the right, the player's details are shown: Vorname (VR 1), Nachname (Muster 1), Verein (MGC Muster e.V.), Land, and Ländercode. The Startnummer is 101, Handicap is 0, and Rang is 0.

The screenshot shows the 'Spieler ändern' dialog box with player 102 selected. The details are: Vorname (VR 32), Nachname (Muster 2), Verein (MGC Muster e.V.), Land, and Ländercode. The Startnummer is 102, Handicap is 0, and Rang is 0. The Id is 'vr 3must'. The Status dropdown menu is open, showing 'Aktiv' selected. The Team field is empty. The 'Qualifiziert für k.o.-Runde Nummer' is 2. The 'Aktualisieren' button is highlighted with a red box.

Einzel Knockout – Stechen / sudden death

Spieler ändern

Kategorie
Alle Kategorien

Suche Spieler

VR 1 Muster 1
VR 1 Sm2-01
VR 1 Sw 1-01
VR 1 Sw2-01
VR 10 Muster 27
VR 10 Sm2-14
VR 10 Sw 1-14
VR 11 Muster 21
VR 11 Sm2-12
VR 11 Sw 1-12
VR 12 Muster 11
VR 12 Sm2-06
VR 12 Sw 1-06
VR 13 Muster 13
VR 13 Sm2-08
VR 13 Sw 1-08
VR 14 Muster 19
VR 14 Sm2-10
VR 14 Sw 1-10
VR 15 Muster 29
VR 15 Sm2-16
VR 15 Sw 1-16
VR 16 Muster 3

Spieler sortieren
Vorname

Spieler

Vorname
VR 10

Nachname
Sw 1-14

Verein
MGC Muster e.V.

Land
Ländercode

Startnummer
214

Handicap
0

Rang
0

Id
vr 1sw1-5

Status
Aktiv
Nicht aktiv
Aktiv
Nicht gestartet
Nicht beendet
Nicht qualifiziert
Disqualifiziert

Aktualisieren Rückgängig

Schließen

Es gibt 2 Möglichkeiten, das Ergebnis eines Stechens zu erfassen:

- Setze den Spielerstatus des unterlegenen Spielers auf „Nicht qualifiziert“ und bestätige die Eingabe mit [Aktualisieren]. In das Menü gelangt man aus dem Registerblatt [Ergebnisse darstellen] → Schaltfläche [Spieler ändern] oder über Menü [Spieler] → [Spieler ändern ...]
- oder nutze die auf der folgenden Seite beschriebene Funktion [Match fertigstellen].

Einzel Knockout – Match fertigstellen

Ergebnisse darstellen | Ergebnisse/Startliste | Startplan | Cup | Anzeige | Internet | Bilder | BAMS | Statistik

Präsentation
 Match Liste
 K.o.-Baum

Kategorie: Senioren weiblich I

Von: 16 - bitte teilen-Finale Startnr.
Bis: Sieger Verein

Match fertigstellen
Drucken

VR 6 Sw1-11	6	--->
		VR 11 Sw1-12
VR 11 Sw1-12	7	
VR 7 Sw1-13	5	--->
VR 10 Sw1-14	5	
VR 2 Sw1-15	5	--->
VR 15 Sw1-16	5	

Match fertigstellen

Wer gewann das Match zwischen

VR 7 Sw1-13

und

VR 10 Sw1-14

Ergebnis nicht komplett

Sind alle Ergebnisse einer Runde erfasst, ist diese über das Registerblatt [Knockout] für jede Kategorie über die Schaltfläche [Match fertigstellen] zu bestätigen.

- Ist die Schaltfläche [Match fertigstellen] hellgrau, so ist für die gewählte Kategorie keine Eingabe erforderlich.
- Ist die Schaltfläche [Match fertigstellen] aktiv, so wird nach dem Klicken für jedes unentschiedene Match nacheinander ein Fenster mit drei Eingabemöglichkeiten gezeigt.
- Klicke den jeweiligen Sieger, ist ein Stechen noch nicht entschieden, klicke [Ergebnis nicht komplett] und wiederhole den Vorgang [Match fertigstellen] für diese Kategorie nach der Entscheidung.

Einzel Knockout – was noch zu tun ist ...

- Das beschriebene Vorgehen bis zur finalen Entscheidung aller Kategorien wiederholen.
- Strafen sind in einem eigenen Kapitel beschrieben und unterscheiden sich im Knockout nicht wesentlich.
- Ergebnislisten können analog der Startlisten für diesen Turniermodus (auch in PDF-Datei) gedruckt werden.

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Verwendung z. B. für:

- Saisontabelle für den Ligenspielbetrieb
- Zusammenfassung von Einzelturnieren zu einer Turnierserienwertung
- Ermittlung von Qualifikationen durch Zusammenfassung relevanter Einzelturniere

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Beispiel:

Saisontabelle 2023 der 1. Bundesliga Nord

<https://ba.minigolfsport.de/turnier4336st/result.htm>

- Für das Hauptturnier ist ein eigener Live-Ergebnis-Antrag mit folgendem Hinweis zu stellen: „Hauptturnier, bitte keine Verlinkung der URL in der Live-Ergebnis-Box auf der Startseite von minigolfsport.de“.
- Für einen komfortablen Wechsel zwischen Einzel- und Hauptturnier ist die URL des Hauptturniers in jedem Einzelturnier unter Mitteilungen zu verlinken. In die Live-Ergebnisse der Teilturniere kommt man direkt über den Tabelleneintrag.
- Die Spieltage der Saison können bereits als Teiltournament ohne Verknüpfung zu einer bgm-Datei mit Termin und System angelegt und nach Abschluss des Spieltags verknüpft und durchgerechnet werden.
- Werden die Teiltourniere erst nach Abschluss des jeweiligen Spieltages hinzugefügt bietet es sich an, auf dem Registerblatt [Internet] des Hauptturniers in den Mitteilungen bereits eine Übersicht der beteiligten Spieltage anzulegen.
- Zusätzlich kann eine Veröffentlichung des Links auf der Homepage des Ausrichters (z. B. des Landesverbandes) erfolgen.

1. Bundesliga Nord 2023 – Saisontabelle

Aktualisiert: 2023-06-11 18:48

1. Spieltag	02.04.2023	Arnsberg
2. Spieltag	30.04.2023	Bad Münde
3. Spieltag	14.05.2023	Lünen
4. Spieltag	11.06.2023	Herne

TEILTURNIER				
	Teiltournament	Datum	System	Status
1	1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arnsberg	2023-04-02	Beton	Durchgerechnet
2	1. Bundesliga Nord – 2. Spieltag in Bad Münde	2023-04-30	Filzgolf	Durchgerechnet
3	1. Bundesliga Nord – 3. Spieltag in Lünen	2023-05-14	Miniaturgolf	Durchgerechnet
4	1. Bundesliga Nord – 4. Spieltag in Herne	2023-06-11	Filzgolf	Durchgerechnet

[Teiltourniere](#) | [Herrenmannschaften](#) | [Damenmannschaften](#)

Herrenmannschaften											
Platz	Team	1	2	3	4	Schläge	Punkte				
1	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	509	23	545	20	493	25	660	26	2207	94
2	MGC Dormagen - Brechten e.V.	520	19	571	10	501	22	672	24	2264	75
3	MSK Neheim-Hüsten e.V.	541	8	567	16	514	11	716	6	2338	41
4	Niendorfer MC v. 1963 e.V.	565	0	569	14	505	15	705	10	2344	39
5	1. M.S.C. Wesel 6.6.66 e.V.	541	10	608	0	512	7	700	14	2361	31

[Teiltourniere](#) | [Herrenmannschaften](#) | [Damenmannschaften](#)

Damenmannschaften											
Platz	Team	1	2	3	4	Schläge	Punkte				
1	1. MGC 1970 Göttingen e.V.	370	31	304	21	269	18	261	22	1204	92
2	MGC Dormagen - Brechten e.V.	387	16	321	17	265	22	265	20	1238	75
3	MSK Neheim-Hüsten e.V.	386	21	323	12	281	22	286	12	1276	67
4	1. BGC Wolfsburg e.V.	399	12	331	10	273	16	324	4	1327	42
5	HMC Büttgen e.V.	441	0	377	0	290	2	337	2	1445	4

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Erstelle Turnier

Turnierart auswählen

Einzelturnier mit Schlagzahlwertung (optional Te...

Teamturnier mit Wertung nach Schlägen (optio...

Einzel Knockout (optional Teamturnier parallel)

Turnier mit Matches (jeder trifft jeden, Schweizer...

Teamturnier Knockoutsystem

Das Turnier ist ein Hauptturnier, welches die Punk...

Ein Ergebnis (18 Bahnen) wird berechnet für

Best ball wird als "Einzelturnier mit Schlagzahlwertung"

Vorige **Nächste**

Ändere Turnier

Name des Hauptturniers

Einzelkategorien

Name der Kategorie

Teamkategorien

Herrenmannschaften
Damenmannschaften

Name der Kategorie

Teiltourniere

Nr.	Name	Datum	System	Errechne	Status	Datei
1	1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arnberg	02.04.2023	Beton	Teams	Nicht durchgerechnet	
2	1. Bundesliga Nord – 2. Spieltag Bad Münders	30.04.2023	Filzgolf	Teams	Nicht durchgerechnet	
3	Neues Teiltournier			Spieler und Teams	Nicht durchgerechnet	
4	Neues Teiltournier			Spieler und Teams	Nicht durchgerechnet	

Spieler/Punkte

Falls ein Teiltournier nicht mit Bangolf Arena erstellt wird, Spieler und Punkte können hier bearbeitet werden.

Vorige Nächste **Ok**

- Benenne das Hauptturnier
- Klicke für jeden Spieltag [Hinzufügen Teiltournier]
- Mit Doppelklick auf den Namen kann dieser angepasst werden.
- Trage Datum, System und die zu berechnenden Wertungen ein.
- Drop-Down-Menüs (z. B. System) werden ebenfalls mit Doppelklick eingabebereit.
- Füge Kategorien möglichst identisch zu den Spieltagsdateien hinzu.
- Bestätige mit [OK]

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Spieler **Internet**

FTP File Transfer Protocol

Passive mode
 Schnelle Übertragung

Mitteilung

Mitteilung bearbeiten...

Automatisches Update für den Webbrowser
 Aktualisieren nach 90 Sekunden
Zeit wie oft der Web-Benutzer nach neuen Seiten suchen darf. Zeit erhöhen, wenn Server stark belastet ist

Erstelle Webseite und schicke sie zum Server

Server: ba.minigolfsport.de Benutzer: baminig_4 Passwort: Erinnern Verzeichnis: /

URL: https://ba.minigolfsport.de/turnier4336st/result.htm

Test URL

Aktualisieren Internet Automatisches Update Dateiübertragungsprotokoll zeigen Update aller Seiten auslösen

Webseiten erstellen und lokal speichern (Dateien sind im Verzeichnis "internet" gespeichert)

Webseiten lokal erstellen und anzeigen Webseiten lokal erstellen Zusammenfassung lokal erstellen und zeigen

Verwenden Sie den Chrome-Webbrowser, um Webseiten optimal z

- Wähle auf dem Registerblatt [Internet] ein Protokoll und anschließend „Passive mode“ aus.
- Trage die Zugangsdaten für die Live-Ergebnisse ein.
- Teste die Internetdarstellung über [Webseite lokal erstellen und anzeigen] und veröffentliche mit [Aktualisieren Internet].

04_Hauptturnier-Saisontabelle

Aktualisiert: 2024-02-16 22:56

TEILTURNIER				
Teilturnier	Datum	System	Status	
1. Bundesliga Nord – 1. Spiletag in Arnsberg	02.04.2023	Beton	Nicht durchgerechnet	
2. Bundesliga Nord – 2. Spiletag Bad Münde	30.04.2023	Filzgolf	Nicht durchgerechnet	
Neues Teiltturnier			Nicht durchgerechnet	
Neues Teiltturnier			Nicht durchgerechnet	

Dieses Turnier wird verwaltet von Bangolf Arena version 2.19.55

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Werden die Teilturniere erst nach Abschluss eines Spieltages direkt aus der Datei hinzugefügt, so kann der Spielplan auch in den Mitteilungen veröffentlicht werden.

- Zum Einfügen einer Tabelle klicke auf das Kästchen, welches die Spalten und Zeilenzahl unten rechts begrenzt. Im Beispiel 4 Zeilen mit 3 Spalten.
- Wenn keine Rahmen oder Linien gewünscht sind, setze den folgenden Wert auf 0: `<TABLE border=0>`
- Die Tabellenzellen sind zunächst mit Nummern gefüllt. 11 steht für Zeile 1 in Spalte 1, 21 steht für Zeile 2 in Spalte 1, 12 steht für Zeile 1 in Spalte 2 usw.
- Ersetze die Zahlen gegen den gewünschten Text. Formatierungen / Sonderzeichen sind möglich. Texte können auch in einem externen HTML-Editor erstellt und hier eingefügt werden.
- Die Formatierung in der Vorschau ist nicht immer korrekt.

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Spieler **Internet**

Das Turnier hat begonnen, Ergebnisse und Statistiken siehe Webseite.

FTP File Transfer Protocol Passive mode
 Schnelle Übertragung

Mitteilung

1. Spieltag 02.04.2023 Arnsberg, Beton
2. Spieltag 30.04.2023 Bad Münde, Filzgolf
3. Spieltag 14.05.2023 Lünen, Miniaturgolf
4. Spieltag 11.06.2023 Herne, Filzgolf

Mitteilung bearbeiten...

Automatisches Update für den Webbrowser
 Aktualisieren nach 90 Sekunden Zeit wie oft der Web-Benutzer nach neuen Seiten suchen darf. Zeit erhöhen, wenn Server stark belastet ist

Erstelle Webseite und schicke sie zum Server

Server: ba.minigolfport.de Benutzer: baminig_4 Passwort: Erinnern Verzeichnis: /

URL: https://ba.minigolfport.de/turnier4336st/result.htm

Automatisches Update Dateiübertragungsprotokoll zeigen Update aller Seiten auslösen

Webseiten erstellen und lokal speichern (Dateien sind im Verzeichnis "internet" gespeichert)

Verwenden Sie den Chrome-Webbrowser, um Webseiten optimal zu

Über die Schaltfläche [Webseiten lokal erstellen und anzeigen] kann geprüft werden, wie die Mitteilungen im Browser tatsächlich dargestellt werden.

Durch [Aktualisieren Internet] kann jetzt die Veröffentlichung erfolgen.

04_Hauptturnier-Saisontabelle

Aktualisiert: 2024-02-13 21:09

1. Spieltag 02.04.2023 Arnsberg, Beton
2. Spieltag 30.04.2023 Bad Münde, Filzgolf
3. Spieltag 14.05.2023 Lünen, Miniaturgolf
4. Spieltag 11.06.2023 Herne, Filzgolf

TEILTURNIER			
Teilturnier	Datum	System	Status

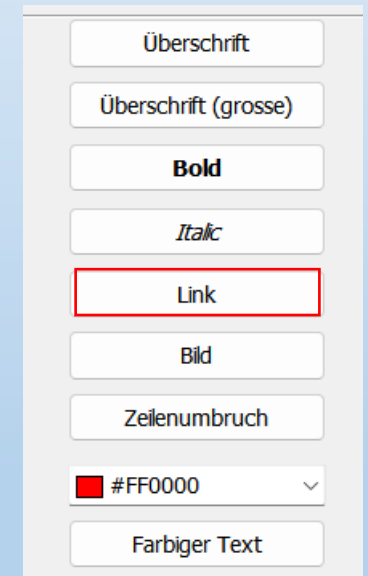
Dieses Turnier wird verwaltet von Bangolf Arena version 2.19.55

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Vorlage für Teilturniere anlegen:

Für ein komfortables Zusammenfügen der Teilturniere ist es hilfreich, wenn die Kategorie- und Mannschaftsbenennung jeweils identisch ist.

- Einzel- oder Teamturnier als Vorlage einrichten, Mannschafts- und ggf. Einzelkategorien anlegen, Mannschaften hinzufügen, jedoch noch keine Spieler*innen erfassen.
- Eine Kopie dieser Datei für jedes Teilturnier anlegen, Ausrichter, Anlage und Termin anpassen sowie die jeweiligen Live-Ergebnis-Zugangsdaten eintragen.
- In den Mitteilungen jedes Teilturniers die URL des Hauptturniers über die Schaltfläche [Link] verknüpfen.
- Ein Klick auf [Link] erzeugt: `Google`
Ersetze: <http://google.com> durch die URL des Hauptturniers z. B. <http://ba.minigolfsport.de/turnier####st/result.htm>
Ersetze: [Google](#) durch [Link zur Saisontabelle](#) oder einen anderen passenden Text.



Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Teiltturnier abschließen und in das Hauptturnier einfügen:

Bei einem Teamturnier mit Punktwertung sind diese vor dem Import in das Hauptturnier bereits im Teiltturnier einzutragen / zu berechnen.

[Springe](#) zu: Punkte für Mannschaftstabelle berechnen.

- Hauptturnier öffnen und Menü Hauptturnier → Kategorien/Teiltturnier ... wählen.
- Entweder den bereits angelegten Spieltag anklicken und über die Schaltfläche [Teiltturnier mit Datei verknüpfen] wählen und die *.bgm-Datei auswählen,
- oder, falls das Teiltturnier bisher nicht angelegt war, über die Schaltfläche [Teiltturnier hinzufügen aus Datei] die Turnierdatei *.bgm des Teiltturniers auswählen.
- Zur Ergänzung / Anlage von Kategorien das Teiltturnier in der Tabelle anklicken und [Kategorien hinzufügen vom Teiltturnier] wählen. Linke Schaltfläche gilt für Einzelkategorien, rechte Schaltfläche gilt für Teamkategorien.

Wichtig: Es müssen nicht alle Kategorien übernommen werden. Z. B. AK-Spieler*innen und / oder Kategorien, die im Hauptturnier nicht gewertet werden. Unerwünschte Kategorie anklicken und [Entferne Kategorie] klicken.

Nach dem Hinzufügen der bereits abgeschlossenen Spieltage klicke auf dem Registerblatt [Spieler] die Schaltfläche [Errechne Ergebnis].

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Ändere Turnier

Name des Hauptturniers
04_Hauptturnier-Saisontabelle

Einzelkategorien

Name der Kategorie

Kategorie hinzufügen

Entferne Kategorie

Kategorien hinzufügen vom Teiltournieren

Teamkategorien

Name der Kategorie

Nur Einzelspieler

Kategorie hinzufügen

Entferne Kategorie

Kategorien hinzufügen vom Teiltournieren

Teiltourniere

Nr.	Name	Datum	System	Errechne	Status	Datei
1	1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arnsberg	2023-04-02	Beton	Spieler und Teams	Nicht durchgerechnet	D:\Cloud\OneDrive\DMV\Bundesliga\2

Teiltournier hinzufügen aus Datei

Hinzufügen Teiltournier

Teiltournier mit Datei verknüpfen

Entferne Teiltournier

Spieler/Punkte

Falls ein Teiltournier nicht mit Bangolf Arena erstellt wird, Spieler und Punkte können hier bearbeitet werden.

Bearbeitete Spieler/Punkte

Vorige

Nächste

Ok

Spieler | Teams | Internet

Hauptturnier/Teiltournier
04_Hauptturnier-Saisontabelle

Hauptturnierkategorie
Ohne Kategorie

Ergebnis müssen neu berechnet werden

Errechne Ergebnis

Verein Differenz

Errechne Ergebnis

Übertragungsregeln für Kategorien

Berechnet Ergebnis für 1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arnsberg

Punkte von Teiltournieren berechnen

1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arnsberg

Info

Manschaftskategorie Name Nur Einzelspieler existiert im Hauptturnier nicht und wird ignoriert

OK

Nicht teilnehmende Teams zu allen Teiltournieren hinzufügen

Markieren Sie neue Spielernamen mit Kategorie aus dem Teiltournier

Errechne Ergebnis

Schließen

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Auf dem Registerblatt [Teams] wird nun die Tabelle je Teamkategorie angezeigt. Über das Registerblatt [Internet] kann die Internetdarstellung über die Schaltfläche [Webseite lokal erstellen und anzeigen] geprüft und anschließend [Aktualisieren Internet] ausgeführt werden.

Spieler **Teams** | Internet |

Hauptturnier/Teiltturnier: 04_Hauptturnier-Saisontabelle

Hauptturnierkategorie: Herrenmannschaften

Platz	Team	1 Schläge	1 Punkte	Schläge	Punkte
1	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	509	23	509	23
2	MGC Dormagen - Brechten e.V.	520			
3	1. M.S.C. Wesel 6.6.66 e.V.	541			
4	MSK Neheim-Hüsten e.V.	541			
5	Niendorfer MC v. 1963 e.V.	565			

Spieler **Teams** | Internet |

Hauptturnier/Teiltturnier: 04_Hauptturnier-Saisontabelle

Hauptturnierkategorie: Damenmannschaften

Platz	Team	1 Schläge	1 Punkte	Schläge	Punkte
1	1. MGC 1970 Göttingen e.V.	370	31	370	31
2	MSK Neheim-Hüsten e.V.	386	21	386	21
3	MGC Dormagen - Brechten e.V.	387	16	387	16
4	1. BGC Wolfsburg e.V.	399	12	399	12
5	HMC Büttgen e.V.	441	0	441	0

04_Hauptturnier-Saisontabelle

Aktualisiert: 2024-02-14 20:58

1. Spieltag 02.04.2023 Arnsberg, Beton
2. Spieltag 30.04.2023 Bad Münde, Filzgolf
3. Spieltag 14.05.2023 Lünen, Miniaturgolf
4. Spieltag 11.06.2023 Herne, Filzgolf

TEILTURNIER				
Teiltturnier	Datum	System	Status	
1 1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arnsberg	2023-04-02	Beton	Durchgerechnet	

[Teiltturniere](#) | [Herrenmannschaften](#) | [Damenmannschaften](#)

Herrenmannschaften				
Platz	Team	1	Schläge	Punkte
1	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	509	23	509
2	MGC Dormagen - Brechten e.V.	520	19	520
3	1. M.S.C. Wesel 6.6.66 e.V.	541	10	541
4	MSK Neheim-Hüsten e.V.	541	8	541
5	Niendorfer MC v. 1963 e.V.	565	0	565

[Teiltturniere](#) | [Herrenmannschaften](#) | [Damenmannschaften](#)

Damenmannschaften				
Platz	Team	1	Schläge	Punkte
1	1. MGC 1970 Göttingen e.V.	370	31	370
2	MSK Neheim-Hüsten e.V.	386	21	386
3	MGC Dormagen - Brechten e.V.	387	16	387
4	1. BGC Wolfsburg e.V.	399	12	399
5	HMC Büttgen e.V.	441	0	441

Dieses Turnier wird verwaltet von Bangolf Arena version 2.19.55

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Auch im Hauptturnier können Schläge und Punkte manuell korrigiert werden.

Dies erfolgt über das Menü Teams → Modifizierte Schläge/Punkte durch Erfassung der berichtigten Werte.

Nach der Korrekturerfassung ist auf dem Registerblatt [Spieler] die Funktion [Errechne Ergebnis] erneut auszuführen. Alternativ steht die Funktion unter dem Menü Hauptturnier zur Verfügung.

Erst nach der Berechnung sind die Tabellen korrigiert.

Spieler Teams Internet					
Hauptturnier/Teiltturnier			Hauptturnierkategorie		
04_Hauptturnier-Saisontabelle			Herrenmannschaften		
Platz	Team	1 Schläge	1 Punkte	Schläge	Punkte
1	BGS Hardenberg-Pötter e.V.	511	23	511	23
2	MGC Dormagen - Brechten e.V.	520	19	520	19
3	1. M.S.C. Wesel 6.6.66 e.V.	541	10	541	10
4	MSK Neheim-Hüsten e.V.	541	8	541	8
5	Niendorfer MC v. 1963 e.V.	565	0	565	0

Modifizierte Schläge/Punkte

Teiltturnier: 1. Bundesliga Nord – 1. Spieltag in Arn. Kategorie: Herrenmannschaften

Team	Aktuelle Schläge	Berichtigte Schläge	Aktuelle Punkte	Berichtigte Punkte
BGS Hardenberg-Pötter e.V.	509	511	23	
MGC Dormagen - Brechten e.V.	520		19	
1. M.S.C. Wesel 6.6.66 e.V.	541		10	
MSK Neheim-Hüsten e.V.	541		8	
Niendorfer MC v. 1963 e.V.	565		0	

[Aktualisieren Internet] nicht vergessen!

In diesem Fenster können die Schläge/Punkte des Team manuell geändert werden, wenn sie aus irgendeinem Grund nicht automatisch berechnet werden können.

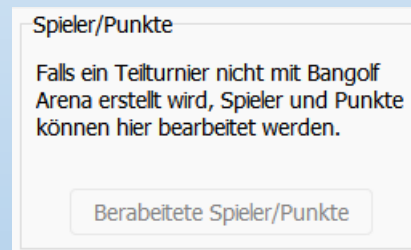
Schließen

Turniere im Hauptturnier zusammenfassen

Das Hinzufügen weiterer Spieltage erfolgt mit gleichem Vorgehen.

[Springe](#) zu Teiltournament abschließen und in das Hauptturnier einfügen

Das Hinzufügen eines Turniers ohne*.bgm-Datei über den abgebildeten Menüpunkt habe ich noch nicht ergründet.



Wird eine Datei mit den Spieltagsdaten ohne Ergebnisse (und ohne Live-Ergebnis-Daten) hinzugefügt, können Ergebnisse über das Menü → Teams → Modifiziere Schläge/Punkte erfasst werden.

Noch Fragen?

Christine Biller

Schön, dass Du dabei warst!
Ich wünsche Dir
viel Erfolg mit

Bangolf Arena



Christine Biller